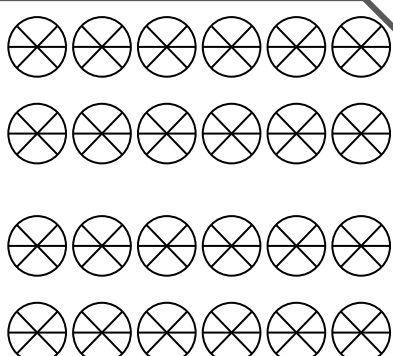
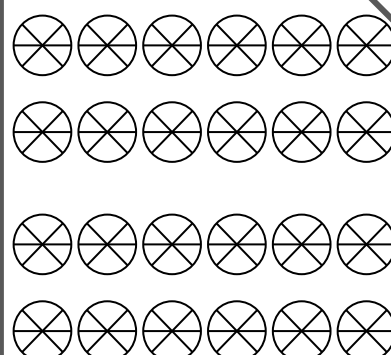
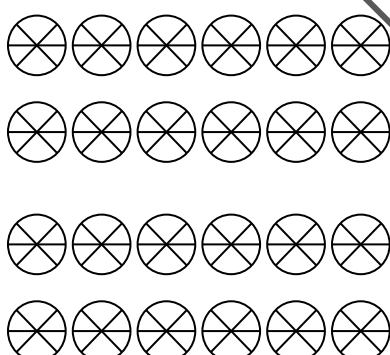
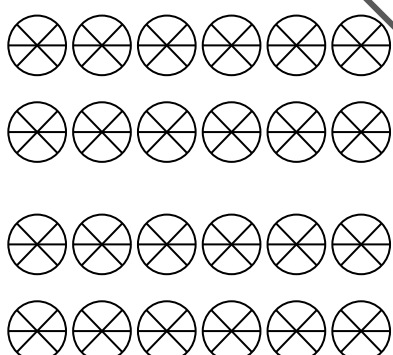
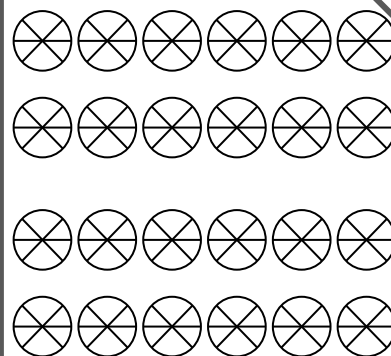
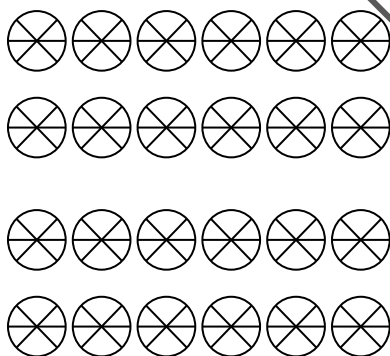
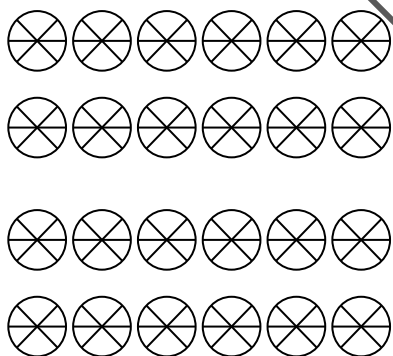
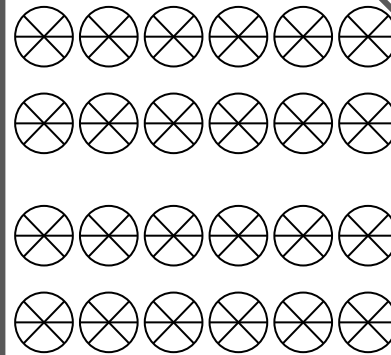
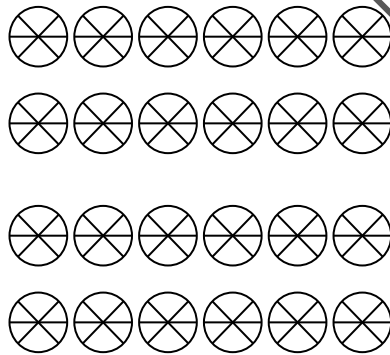
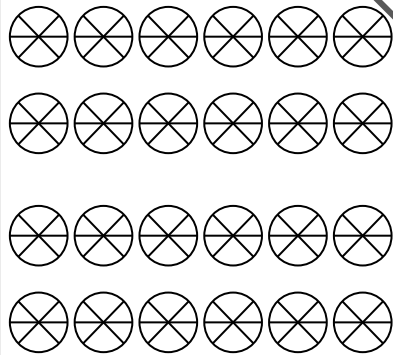


# Отслеживание времени



**Типичные действия (КИ Гл. 8)**  
 Поиск простых ловушек: 1 действие  
 Поиск сложных/комнатных: 1 минута  
 Перемещение на 300 фт. нормальный темп (60 клеток): 1 минута  
 Отдых, короткий: 1 час  
 Отдых, продолжительный: 8 часов

**Источники света (КИ Гл. 5)**  
 Свеча: 1 час; радиус: Я 5', Т +5'  
 Факел: 1 час; радиус: Я 20', Т +20'  
 Лампа: 6 часов, 1 фляга масла; радиус: Я 15', Т +30'  
 Фонарь, закрытый: 6 часов, 1 фляга масла; радиус: Я 30', Т +30'  
 Фонарь, направленный: 6 часов, 1 фляга масла; конус: Я 60', Т +60'

**Заклинания (КИ Гл. 11)**  
 Свет: 1 час; радиус: Я 20', Т +20'  
 Вечный огонь: пока не рассеется; радиус: Я 20', Т +20'  
 Дневной свет: 1 час; радиус: Я 60', Т +60'

**Темп передвижения (КИ Гл. 8)**  
 Быстрый: 400 фт/мин., 4 мили/час, 30 миль/день; -5 штраф к пассивной Мудрости (Восприятие).  
 Нормальный: 300 фт/мин., 3 мили/час, 24 мили/день.  
 Медленный: 200 фт/мин., 2 мили/час, 18 миль/день; можно со Скрытностью.

**Темп (карта) (РМП Гл. 8)**  
 Подземелье: 1 кл = 10 фт  
 Город: 1 кл = 100 фт  
 Область: 1 гекс = 1 миля  
 Королевство: 1 гекс = 6 миль

**Быстрый:** подземелье 40 кл/мин; город 4 кл/мин; область 4 гекса/час, 30 гексов/день; королевство 1 гекс/1,5 часа, 5 гексов/день  
**Нормальный:** 30 кл/мин; город 3 кл/мин; область 3 гекса/час, 24 гекса/день; королевство 1 гекс/2 часа, 4 гекса/день  
**Медленный:** 20 кл/мин; город 2 кл/мин; область 2 гекса/час, 18 гексов/день; королевство 1 гекс/3 часа, 3 гекса/день

## Отслеживание времени

Один сектор круга – 10 минут (1 «ход»)  
 Один целый круг – 1 час (6 ходов)  
 Один прямоугольник – день (24 часа)  
 Одна страница – 10 дней.

## Потребность (КИ Гл. 8)

Еда: 1 фунт/день  
 Вода: 1 галлон/день