

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Бард	Артист	
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Тифлинг	Хаотично-добрый	1
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ
		УРОВЕНЬ

СИЛА
-1
8

ЛОВКОСТЬ
+2
15

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
+2
14

ИНТЕЛЛЕКТ
+0
10

МУДРОСТЬ
+0
10

ХАРИЗМА
+3
16

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ
+2

СПАСБРОСКИ

- 1 Сила
- +4 Ловкость
- +2 Телосложение
- +0 Интеллект
- +0 Мудрость
- +5 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +4 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- 1 Атлетика (Сил)
- +0 Восприятие (Муд)
- +0 Выживание (Муд)
- +5 Выступление (Хар)
- +3 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +0 Медицина (Муд)
- +5 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- +5 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

10 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: лёгкие доспехи.

Оружие: простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты

Инструменты: набор для грима, лютня, виола, флейта, свирель.

Языки: общий, inferнальный

Адское Сопротивление. Вы получаете сопротивление к урону огнём.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

13 КЗ

+2 ИНИЦИАТИВА

30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 10

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

К8 КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Рапира	4	1к8 + 2 кол.
Кинжал*	4	1к4 + 2 кол.

* Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке. Лёгкое, фехтовальное

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

15

Кожаный доспех (КЗ = 11 + модификатор ЛОВ), кинжал, рапира, лютня, флейта, подарок поклонницы - цветок в горшке .

набор артиста: рюкзак, спальник, 2 костюма, 5 свечек, рационы на 5 дней, бурдюк и набор для грима;

дорожная одежда, поясной кошель для монет

СНАРЯЖЕНИЕ

Я безнадёжный романтик, всегда ищущий «кого-то особого».

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Выступая, я хочу поделиться болью, и чтобы слушатели поняли, что они не одиноки.

ИДЕАЛЫ

Мой "альбом" - моя идея и венец моего творчества. Во что бы то ни стало я должен вернуть его.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я очень стараюсь исправиться, но друзьям не стоит на меня полагаться.

СЛАБОСТИ

Вдохновение барда. Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать. Это существо получает кость бардовского вдохновения — к6.

В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или спасброску, который оно совершает. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно.

Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Харизмы, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после длинного отдыха. Кость становится к8 на 5 уровне, к10 на 10 уровне и к12 на 15 уровне.

Тёмное зрение. Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

Ритуальное колдовство. Вы можете сотворить заклинание барда как ритуал, если у этого заклинания есть ключевое слово ритуал, и оно подготовлено вами.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

«Чёрта с два!» Уже в нашем городе!» — гласила одна из множества листовок на доске объявлений. Вы горделиво улыбнулись — назвать дуэт из двух тифлингов «Чёрта с два!» было вашей задумкой. Вы — глубокий баритон и лютня, Эа — высокий альт и очаровательная внешность. Вы «спелись» с самого первого выступления. Эа не просто прекрасно пела, но, кажется, ПОНИМАЛА всю глубину и трагичность написанных вами текстов. Вас даже не удивило то глубокое чувство привязанности, которым вы пропитались к ней. В конце концов, нельзя каждый вечер петь о любви, не переживая это чувство каждой мышцей своего тела. Жизнь была похожа на мечту: вы с любимой женщиной занимались любимым делом за достойную плату и даже придумали новый способ распространения песен — «альбомы» подобно альбомам художников. Так тексты и мотивы ваших баллад должны были стать ещё популярнее.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Личная цель: вернуть свои песни себе
Но этой мечте не суждено было сбыться: проснувшись одним утром, вы не обнаружили Эа, как и её вещей, как и ваш почти дописанный «альбом». Чертовка! Она не удосужилась оставить даже записку! Боль, горечь предательства, пустота, с которой она вас оставила, ощущалась физически! Как она могла?! Дрянь! Неужели это всё было фальшью?! Шли недели и месяцы с тех пор как она ушла, а у вас ни одной написанной строчки, ни одного выступления. Но хватит себя жалеть! Кажется, вы видели объявление на доске о поиске авантюристов — надо бы сходить по адресу. Вы сказали себе: «Я должен найти её и разобраться во всём. Нельзя позволить этой змее выпустить «альбом» под своим именем! Чёрта с два!».

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

УМЕНИЕ: ПО МНОГОЧИСЛЕННЫМ ПРОСЬБАМ

Вы всегда можете найти место для выступления. Обычно это таверна или постоялый двор, но это может быть цирк, театр или даже двор знатного господина. В этом месте вы получаете бесплатный постой и еду по скромным или комфортным стандартам (в зависимости от качества заведения), если вы выступаете каждый вечер. Кроме того, ваши выступления делают вас местной знаменитостью. Когда посторонние узнают вас в городе, в котором вы давали представление, они, скорее всего, будут к вам относиться хорошо.

Дьявольское наследие. Вы знаете заклинание Чудотворство. При достижении 3 уровня вы можете сотворить заклинание Адское возмездие как заклинание 2 уровня один раз между длинными отдыхами. Когда вы достигнете 5-го уровня, вы можете сотворить заклинание Тьма один раз между длинными отдыхами. Заклинательной характеристикой для этих заклинаний является Харизма.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

Бард

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Харизма

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

13

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+5

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

- Чудотворство [Thaumaturgy] (Хар)
- Волшебная рука [Mage hand]
- Меткий удар [True strike]

3

6

УРОВЕНЬ

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 2 ○ ○

- Очарование личности [Charm person]
- Лечение ран [Cure wounds]
- Дрожь земли [Earth tremor]
- Диссонирующий шёпот [Dissonant whispers]

4

7

2

5

9