

Чародей	Контрабандист		
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА	
Человек	Закон-добр		1
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ	УРОВЕНЬ

**СИЛА**  
+0  
11

**ЛОВКОСТЬ**  
+0  
11

**ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ**  
+3  
16

**ИНТЕЛЛЕКТ**  
+0  
11

**МУДРОСТЬ**  
+1  
12

**ХАРИЗМА**  
+3  
16

**ВДОХНОВЕНИЕ**

**БОНУС ВЛАДЕНИЯ**  
+2

**СПАСБРОСКИ**

- +0 Сила
- +0 Ловкость
- +5 Телосложение
- +0 Интеллект
- +1 Мудрость
- +5 Харизма

**СПАСБРОСКИ**

- +0 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- +2 Атлетика (Сил)
- +1 Восприятие (Муд)
- +1 Выживание (Муд)
- +3 Выступление (Хар)
- +3 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +0 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +1 Медицина (Муд)
- +5 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- +0 Скрытность (Лов)
- +5 Убеждение (Хар)
- +1 Уход за животными (Муд)

**НАВЫКИ**

**11 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)**

**Доспехи:** нет

**Оружие:** Боевые посохи, дротики, кинжалы, лёгкие арбалеты, пращи

**Инструменты:** транспорт (водный)

**Языки:** общий, воровской жаргон, Первичный

---

**ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ**

10  
КЗ

+0  
ИНИЦИАТИВА

30  
СКОРОСТЬ

Максимум хитов 9

**ТЕКУЩИЕ ХИТЫ**

**ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ**

Всего         

**1к6**

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

**СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ**

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Арбалет лёгкий*	2	1к8 + 0 кол.
Кинжал**	2	1к4 + 0 кол.

\* Стреляет на 80 футов или на 320 с помехой к атаке. (Боеприпас, двуручное, перезарядка)

\*\* Можно метнуть на 20 футов или на 60 с помехой к атаке. (Лёгкое, метательное, фехтовальное)

**АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ**

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

15

Модный кожаный жилет или пара кожаных ботинок, комплект обычной одежды и кожаный кошель для монет

Лёгкий арбалет и 20 болтов, магическая фокусировка, два кинжала

**Набор путешественника:** рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка.

---

**СНАРЯЖЕНИЕ**

Меня ничто не пугает; у меня есть ложка на любой случай жизни.

**ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА**

---

Несмотря на то, сколько я лгу, я высоко ценю дружбу.

**ИДЕАЛЫ**

---

Знакомый контрабандист обхитрил меня и украл нечто ценное. Я найду этого вора.

**ПРИВЯЗАННОСТИ**

---

Ложь стала для меня привычкой, иногда я лгу, даже не осознавая этого.

**СЛАБОСТИ**

**ПРОИСХОЖДЕНИЕ ЧАРОДЕЯ**

*1-й уровень, умение чародея*

**ШТОРМОВОЕ КОЛДОВСТВО**

**БУРНАЯ МАГИЯ**

*1-й уровень, умение штормового колдовства*

Вы можете в свой ход бонусным действием заставить завихряющиеся порывы элементарного ветра на мгновение окружить вас прямо перед тем или прямо после того, как вы накладываете заклинание 1-го уровня или выше. Это позволяет вам отлететь на расстояние до 10 футов, не провоцируя атак.

**УСТА ВЕТРА**

*1-й уровень, умение штормового колдовства*

Тайная магия, которой вы повелеваете, наполняется стихией воздуха. Вы можете говорить, читать и писать на Первичном. Знание этого языка позволяет понимать и быть понятым теми, кто говорит на его диалектах: Акван, Ауран, Игнан и Терран.

---

**УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ**

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

### ВОРОВСКОЙ ЖАРГОН

Вы выучили воровской жаргон, тайную смесь диалекта, жаргона и шифра, который позволяет скрывать сообщения в, казалось бы, обычном разговоре. Только другое существо, знающее воровской жаргон, понимает такие сообщения. Это занимает в четыре раза больше времени, нежели передача тех же слов прямым текстом.

Кроме того, вы понимаете набор секретных знаков и символов, используемый для передачи коротких и простых сообщений. Например, является ли область опасной или территорией гильдии воров, находится ли поблизости добыча, простодушны ли люди в округе, и предоставляют ли здесь безопасное убежище для воров в бегах.

### СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Ваш природный дар к магии нисколько не тянул вас к великим свершениям, а зачем?

Большинство героев погибают в пещерах драконов, и это ещё если повезет. Вам же хватало единственного заклинания для промысла: туманное облако. Благодаря ему вы стали столь успешным контрабандистом. Вы доставляли всё: книги с запретными заклинаниями под видом храмовых библий, короткие мечи в бочках из под сельди, арбалеты для осаждающей стороны вы везли той же лодкой, которой везли горячее масло для осаждаемых. Вы были настолько отчаянны, что однажды доставили на лодочке 1000 фунтов золота в город под водной блокадой! И всё благодаря одному простейшему заклинанию и парочке верных ребят. Хотя однажды ваша наглость всё же сыграла против вас.

### ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

### УМЕНИЕ: ЗАЛЕЧЬ НА ДНО

Вы знакомы с сетью контрабандистов, готовых помочь вам выйти из трудной ситуации.

Находясь в определенном поселении, городе или другом аналогичном по размеру сообществе (на усмотрение Мастера), вы и ваши спутники можете бесплатно оставаться в убежищах. Убежища обеспечивают бедный образ жизни.

Находясь в убежище, вы можете сохранить факт своего (и ваших спутников) в нём нахождения в тайне.

### ЖАЖДА СЛАВЫ (Двойной агент)

У каждого контрабандиста есть своя история, которая отличает его от обычных преступников. С помощью быстрого ума, навыков плавания или острого языка вы выжили, чтобы рассказать эту историю — и вы рассказываете её часто. "Когда-то вы перевозили ящики с арбалетными болтами и связки стрел; одни предназначались для одной из сторон в региональной войне, другие — для второй. Покупатели прибыли в течение нескольких минут друг от друга, но не обнаружили вашей хитрости."

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

**Расквитаться с «крысой».** На вас вышел сам предводитель гильдии воров, с предложением о «лучшем заказе в вашей жизни». Они должны были выкрасть лорда, а вы — доставить его связанного на берег враждующего княжества. Награду обещали такую, что можно было бы пить в тавернах до глубокой старости, не оставив ни монетки в наследство! План звучал отчаянно, но с вами было туманное облако и ваши люди. В назначенное время один член команды не появился у лодки. «Что ж, меньше придётся делиться» — подумали вы, заканчивая создавать сферу. Но на берегу вас ждал вовсе не связанный лорд, а проливной дождь из стрел, которые летели прямо в облако. Вас ранило в плечо, и вы бросились в воду. Раненый вы добрались до логова и ужаснулись: весь общак опустел! Вычищен до последней монеты! Неявившийся крысёныш сдал всех и присвоил деньги! Что ж, теперь, видимо, придётся выучить и пару боевых заклинаний.

### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

### СОКРОВИЩА





