

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Следопыт	Городской стражник	
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Человек	Закон-добр	1
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ
		УРОВЕНЬ

СИЛА

ВДОХНОВЕНИЕ

ЛОВКОСТЬ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

СПАСБРОСКИ

ИНТЕЛЛЕКТ

НАВЫКИ

МУДРОСТЬ

ХАРИЗМА

14
КЗ

+3
ИНИЦИАТИВА

30
СКОРОСТЬ

Максимум хитов 12

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1к10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

Я решаю проблемы прямолинейно. Простое решение — лучший путь к успеху.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Я делаю что должен, и подчиняюсь вышестоящим.

ИДЕАЛЫ

Мой родной город — лучшее место на земле, я хочу туда вернуться с честью.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Никогда не забуду тот позор, который я навлек на своё имя. Надеюсь, этого никто не узнает.

СЛАБОСТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Кор. меч	5	1к6 + 3 кол.
Длинн. лук*	5	1к8 + 3 кол.
Дубинка	2	1к4 дроб.

* Стреляет на 80 футов или на 320 с помехой к атаке. Двуручное.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Предпочтительный противник.
 1-й уровень, умение следопыта
 Когда вы попадаете атакой по существу, вы можете призвать силы природы, чтобы отметить существо и сделать его своим избранным врагом на 1 минуту или до тех пор, пока не потеряете концентрацию (как если бы вы концентрировались на заклинании). Первый раз в каждый свой ход, когда вы попадаете атакой по избранному врагу и наносите ему урон, в том числе и когда вы отмечаете его, вы можете дополнительно нанести 1к4 урона того же типа. Вы можете использовать это умение для отметки избранного врага количество раз, равное вашему бонусу владения. Вы восстанавливаете все потраченные использования после окончания продолжительного отдыха. Дополнительный урон увеличивается, когда вы достигаете определённых уровней в этом классе: 1к6 на 6-м уровне и 1к8 на 14-м.

ИСКУСНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬ
 1-й уровень, опциональное умение следопыта,
Хитрец (1-й уровень)
 Выберите один из навыков, которым вы владеете. Ваш бонус мастерства удваивается для всех проверок характеристик, которые вы совершаете, используя выбранный навык (**Проницательность**). Вы также можете говорить, читать и писать на двух дополнительных языках по вашему выбору.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

14

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: лёгкие, средние, щиты.
Оружие: простое, воинское.
Инструменты: нет.
Языки: общий, эльфийский, Дварфийский, Орочий

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

20

Униформа вашего подразделения со знаками отличия, рожок, которым можно позвать на помощь, наручники, дубинка
 Кожаный доспех,
 длинный лук, колчан, 30 стрел,
 два коротких меча, столовый набор, трутница,
 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк и 50-футовая пеньковая верёвка.
 комплект обычной одежды, поясной кошель с 20 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Вы оступились лишь раз, ОДИН РАЗ! За время безукоризненной службы на протяжении 15 лет! Начиная от рядового, дослужившись до старшего следователя и дознавателя Сарадуша, вы ни разу не опорочили свой мундир, кроме одного раза... Сынок местного губернатора, конечно, знатно «отдохнул» в том борделе: обдолбавшись черным соком, он задушил бедную девушку и сжёг комнату. Вы быстро нашли и скрутили мерзавца, бросив его в досудебную темницу. Визит папаши не заставил себя ждать. К утру он заявился и сладко запел о вашем собственном домике в черте города, о том, как казна мало ценит ваш труд (что, несомненно, правда). Предложение было слишком заманчиво, чтобы отказаться. Вы закрыли дело «за недостатком доказательств», за что жестоко поплатились после: этот идиот уже через неделю устроил новый дебош в трактире! Начали возникать вопросы и разговоры о внутреннем расследовании.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

УМЕНИЕ: НАМЁТАННЫЙ ГЛАЗ

Ваш опыт блюстителя закона и общения с правонарушителями, даёт вам возможность легко понять местные законы и положение дел в преступном мире. Вы можете легко найти местные опорный пункт стражи, или подобной организации, и так же легко определить логово преступников в общине.

Также, вам скорее всего окажут радушный приём в первых местах, нежели во вторых.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Очистить своё доброе имя

Губернатору-то грозит всего лишь смещение с должности, вас же, несомненно, повесят — судопроизводство таких дел вы знаете... Бежать из города пришлось быстро, вы даже не успели зайти в свой новенький дом. Сббив пышные «фирменные» усы, под разными именами вы скитались по окрестным селениям. Пока в трактире не услышали баллады о приключениях, ставших живыми легендами. Их имена называли с трепетом и уважением. Несправедливо! Авантюристы за год-два зарабатывают такую репутацию, которую вам не удавалось за 15 лет! Решение очевидно — нужно примкнуть к какой-то группе сорвиголов. После чего с гордо поднятой головой и чистым именем вернуться в родной город.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА _____

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ

0) ЗАГОВОРЫ

3)

6)

10 horizontal lines for level 0

10 horizontal lines for level 3

10 horizontal lines for level 6

УРОВЕНЬ
1) ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

4)

7)

27 horizontal lines for level 1

27 horizontal lines for level 4

27 horizontal lines for level 7

2)

5)

8)

35 horizontal lines for level 2

35 horizontal lines for level 5

35 horizontal lines for level 8

9)