

Жрец (домен Упокоени Прислужник)

КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Человек	хаотично-нейтральн.	1
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ
		УРОВЕНЬ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

СИЛА
+0
11

ЛОВКОСТЬ
+1
12

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
+3
16

ИНТЕЛЛЕКТ
+0
11

МУДРОСТЬ
+3
16

ХАРИЗМА
+0
11

ВДОХНОВЕНИЕ
+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ
+2

- +0 Сила
- +1 Ловкость
- +3 Телосложение
- +0 Интеллект
- +5 Мудрость
- +2 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +1 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- +0 Атлетика (Сил)
- +3 Восприятие (Муд)
- +3 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +0 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +1 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +5 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +1 Скрытность (Лов)
- +2 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

18
кЗ

+1
ИНИЦИАТИВА

30 футов
СКОРОСТЬ

Максимум хитов 11

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1к8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

Меня всё ещё терзают воспоминания об ужасах, сделанные чумой. Не могу забыть то, что мне довелось увидеть.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Высшая справедливость.
Все, кто отворачивается от простого люда, заслуживают суда, или высшего или моего.

ИДЕАЛЫ

Всё, что я делаю — для простых людей.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Однажды выбрав цель, я становлюсь одержимым ею в ущерб всему прочему в своей жизни.

СЛАБОСТИ

13 **ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)**

Доспехи: лёгкие, средние, щиты.
Оружие: простое оружие
Инструменты: нет
Языки: общий, гоблинский

Ритуальное колдовство. Вы можете сотворить заклинание жреца как ритуал, если у этого заклинания есть ключевое слово «ритуал», и оно подготовлено вами.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Булава	2	1к6 + 0 дроб.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММСМЗМ **15**ЭМПМ

Булава, щит, кольчуга (помеха к проверкам Скрытности), Священный символ (подаренный вам в момент принятия священного сана), молитвенник или молитвенный барабан, 5 палочек благовоний, ряса, комплект обычной одежды, поясной кошель для монет

СНАРЯЖЕНИЕ

КРУГ СМЕРТИ
1-й уровень, умение домена упокоения
Вы получаете возможность управлять гранью между жизнью и смертью. Если обычно вы должны бросить одну или несколько костей, чтобы заклинанием восстановить хиты существу с 0 хитов, то вместо этого вы используете максимально возможное число, для каждой кости.
Кроме того, вы изучаете заговор уход за умирающим [spare the dying], который не учитывается при подсчёте известных вам заговоров жреца. Для вас он имеет дистанцию 30 футов, и вы можете накладывать его бонусным действием.

ГЛАЗА МОГИЛЫ
1-й уровень, умение домена упокоения
Вы получаете возможность иногда ощущать присутствие нежити, существование которой является оскорблением естественного цикла жизни.
Действием вы можете открыть свой разум, чтобы магическим образом обнаружить Нежить. До конца вашего следующего хода вы знаете местоположение любой Нежити в пределах 60 футов от вас, которая не находится за полным укрытием и не защищена от магии прорицания.
Это чувство ничего не позволяет вам узнать о возможностях существа или идентифицировать его. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз).
Вы восстанавливаете все потраченные применения после окончания продолжительного отдыха.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

Спустя столько лет, вам всё ещё снятся кошмары об отчаявшихся крестьянах, молящихся богам по вашему наставлению...
Хворь, названная местными «драконья оспа», сначала забирала лишь скот: серые чешуйки постепенно покрывали участки кожи, позже добираясь до шеи, забирая возможность дышать... Ни маги из столицы, ни местные лекари не могли определить природу недуга и лишь разводили руками, а хворь тем временем, переходила от скота к жителям городка. Каждый третий поселенец уходил в муках, но понять, по какому признаку оспа выбирала своих жертв, было нельзя.
То ли непостижимый божий промысел, то ли простая удача, но недуг миновал большинство жрецов единственного в городке храма, а вам, к всеобщему удивлению, даже удалось излечиться.
Монахи и горожане смотрели на вас как на мессию, посланного с небес, который остановит болезнь и спасёт всех. Никто из них даже слушать не хотел о том, что вы понятия не имеете, как и почему излечились. Только островок серой чешуи на плече остался вам на память о неделях в бреду.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Призвать к ответу богов, бросивших ваш город. Ввиду отсутствия разумного объяснения, вы промямлили что-то о молитвах богам упокоения, взывая к их пощаде и праведности. Местные почти одержимо начали молебны. В городе тут и там появлялись стихийные алтари, а жрецы проводили службу за службой, пока оспа не выкосила и их. Те жители, кому хватило ума и решимости, нарекли селение проклятым и бежали. Остальные же продолжали верить...
Через несколько месяцев ваш родной поселок превратился в город-призрак, где надгробных плит стало больше, чем построенных домов. От увиденного ужаса вы чуть было не лишились рассудка, а богам, не внявшим мольбам целого селения, теперь не избежать личного визита!

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

УМЕНИЕ: ПРИЮТ ДЛЯ ВЕРУЮЩИХ

Вы и ваши спутники можете рассчитывать на бесплатное лечение и уход в храмах, святынях и других подобных местах, посвящённых вашей вере. Вам придётся предоставить материальные компоненты для заклинаний, если таковые понадобятся. Те, кто разделяют вашу веру, могут обеспечить вам (но только вам) скромное существование.

У вас также могут быть связи с каким-то конкретным храмом, посвящённым вашему божеству или пантеону, в котором у вас есть жилая комната. Пока вы находитесь с этим храмом в хороших отношениях, находясь неподалёку от него, вы можете попросить у его служителей помощи, если она не подвергнет их опасности.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Жрец

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Мудрость

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

13

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

+5

БОНУС АТАКИ

0 ЗАГОВОРЫ

Уход за умирающим [Spare the dying]

Свет [Light]

Погребальный звон [Toll the dead]

Указание [Guidance]

3

6

УРОВЕНЬ

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 2 ○ ○

☉ Псевдожизнь [False life]

● Порча [Vane]

○

○ Щит веры [Shield of faith]

○ Направляющий снаряд [Guiding bolt]

○ Лечащее слово [Healing word]

○ Обнаружение болезней и яда [Detect poison and disease]

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

○

4

7

8

2

5

9