

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Монах

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полурослик (кор.)

РАСА

ЗН

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+3

16

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

+3

16

ХАРИЗМА

+0

10

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +1 Сила
- +5 Ловкость
- +2 Телосложение
- +0 Интеллект
- +3 Мудрость
- +0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +5 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +3 Восприятие (Муд)
- +3 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +0 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +5 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +3 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

16

кз

+3

ИНИЦИАТИВА

25

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 10

10

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1к8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Посох* +5 1к8 + 3 дробящий

10 дротиков** +5 1к4 + 3 колющий

* Наносит 1к6 + 3, если удерживается одной рукой.

** Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Когда у меня есть цель, ничто не может меня остановить.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Даже самая широкая река начинается с небольших источников.

ИДЕАЛЫ

Нет ничего важнее процветания моей общины.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Страх перед возможностью не оправдать возложенные на меня ожидания парализует.

СЛАБОСТИ

Боевые искусства. Вы получаете

следующие преимущества, пока вы безоружны или держите только монашеское оружие (короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое»), не носите доспех и не используете щит:

— Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атаки и урона для ваших невооружённых ударов и монашеского оружия.

— Вы можете бросить к4 вместо обычного урона вашего невооружённого удара или оружия монаха. Эта кость изменяется по мере получения вами уровней монаха.

— Когда вы используете действие Атака для совершения невооружённых ударов или ударов монашеским оружием во время своего хода, бонусным действием вы можете сделать один невооружённый удар. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием невооружённый удар, при условии, что на этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Защита без доспеха. Если вы не носите доспехов, ваш Класс Защиты равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Везучесть. Если при броске атаки, проверке характеристики или спасброске у вас выпало «1», вы можете перебросить кость и должны использовать новый результат.

Храбрость. У вас есть преимущество в спасбросках от испуга.

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

13

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: нет.

Оружие: простое оружие, короткие мечи.

Инструменты: инструменты травника, инструменты алхимика.

Языки: общий, полуросликов, эльфийский.

Проворство полуросликов. Вы можете проходить сквозь пространство, занятое существами, чей размер больше вашего.

Устойчивость коренных. Вы совершаете с преимуществом спасброски от яда, и вы получаете сопротивление к урону ядом.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Посох, 10 дротиков, набор путешественника: рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк и 50-футовая пеньковая верёвка.

Контейнер для свитков, битком набитый вашими молитвами и изысканиями, тёплое одеяло, обычная одежда, набор травника, 5з.

СНАРЯЖЕНИЕ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

Вы много раз видели, как учитель использует Энергию. В основном для исцеления жителей общины. Особенное впечатление оставляли сеансы лечения различных внутренних недугов, когда учитель, не используя какие-либо инструменты, медленно погружал руки прямо в живот пациента, доставал оттуда трепыхающийся кусок нездоровой материи, а затем проводил по тому же месту омытой ладонью, полностью убирая любые следы вмешательства.

Вы, конечно, ещё не достигли такого мастерства. В своих изнуряющих тренировках вы только-только научились чувствовать течение Энергии, но направлять её пока не умели. «Чтобы отыскать дисбаланс внутри другого существа, нужно научиться сохранять баланс в самом себе, — любил повторять учитель, — и только после этого ты сможешь влиять на равновесие других — давая им руку помощи или позволяя упасть в бездну, на краю которой они находятся».

К сожалению, силы вашего учителя были не безграничны, и не каждый житель общины мог быть излечен. Для погибших всей общиной устраивался ритуал упокоения души, в ходе которого необходимо было извлечь сердце почившего и съесть его без остатка, чтобы заключенный в нём дух мог мирно покинуть тело и уйти, не тревожа живых. Но с недавних пор это стало невозможно.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Научиться обращать эффект проклятья. Это началось около трёх месяцев назад, время от времени некоторые охотники и собиратели возвращались в общину отрешёнными и молчаливыми. Не заговаривая ни с кем, они шли к своим домам, ложились в кровати и засыпали. На следующее утро на их месте находили лишь каменные глыбы, отдалённо напоминающие их прежние формы.

После первого такого случая ваш учитель начал пристально наблюдать за каждым возвращающимся добытчиком, чтобы начать действовать, пока не стало поздно, но его знаний и умений не хватало, чтобы предотвратить беду: за ночь все ткани превращались в гранит. Родственники были безутешны, ведь они не только теряли близкого, но и оказывались в опасности из-за неуспокоенного духа, угрожавшего обрушиться на них свой гнев.

На расстоянии от поселения был создан специальный могильник, куда перемещались все статуи, чтобы обезопасить всех остальных. За три месяца в могильнике оказалось четыре гранитных глыбы, а источник проклятья, поиском которого занялся общинный шаман, до сих пор не был найден.

Наконец, ваш учитель решил, что вы больше не можете позволить себе сидеть и ждать, и велел вам собираться в путь. Он описал дальние земли, лежащие в месяце пути от вашего поселения, где он когда-то повстречал множество талантливых целителей. Вы должны были отправиться туда, чтобы найти способ обратить проклятье, а заодно отточить свои умения.

«Тебе ещё многое предстоит постичь, и мне горько осознавать, что ты вынужден делать это самостоятельно. Помни, чем больше ты потребуешь от Энергии, тем больше она возьмёт взамен», — сказал он вам на прощание, и вы отправились в путь.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Откровение. Тихое уединение в долгом отшельничестве дало вам доступ к великому откровению. Точная природа этого откровения зависит от характера вашего уединения. Это может быть истина о вселенной, божествах, влиятельных созданиях на внешних планах, или силах природы. Это может быть место, которое никто и никогда не видел. Вы могли обнаружить что-то, что давно было забыто, или найти реликвию прошлого, способную переписать историю. Это может быть информация, которая может причинить вред тем, кто изгнал вас, и тем самым ставшая причиной возвращения в общество. Придумайте вместе с Мастером детали вашего откровения и его влияние на кампанию.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

0) ЗАГОВОРЫ

3)

6)

Horizontal lines for level 0 notes.

Vertical line with circles for level 3 notes.

Vertical line with circles for level 6 notes.

УРОВЕНЬ
1) ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

4)

7)

Vertical line with circles for level 1 notes.

Vertical line with circles for level 4 notes.

Vertical line with circles for level 7 notes.

2)

5)

8)

Vertical line with circles for level 2 notes.

Vertical line with circles for level 5 notes.

Vertical line with circles for level 8 notes.