

Воин

Чужеземец

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полурослик (к)

Законно-добрый

1

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВОДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+0

10

ЛОВКОСТЬ

+3

17

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+3

16

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

+0

11

ХАРИЗМА

+0

10

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +2 Сила
- +3 Ловкость
- +5 Телосложение
- +0 Интеллект
- +0 Мудрость
- +0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +5 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- +2 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +0 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +0 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +0 Проницательность (Муд)
- +0 Религия (Инт)
- +3 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: Все доспехи, щиты**Оружие:** Простое оружие, воинское оружие**Инструменты:** транспортное средство (повозка).**Языки:** общий, луйрик (полуросликовый)**Проворство полуросликов.** Вы можете проходить сквозь пространство, занятое существами, чей размер больше вашего.**Везучесть.** Если при броске атаки, проверке характеристики или спасброске у вас выпало «1», вы можете перебросить кость и должны использовать новый результат.**Храбрость.** У вас есть преимущество в спасбросках от испуга.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

14

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

25

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 13

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

К10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Легкий арбалет*	5	1к8 + 3 кол.
Кинжал	5	1к4 + 3 кол.
Кор. меч	5	1к6 + 3 кол.

* Может стрелять на 80 футов или на 320, но с помехой к атаке. (Двуручное, перезарядка)

** Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке. (Легкое, фехтовальное)

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

10

Посох, капкан, трофей с убитого животного, комплект дорожной одежды, поясной кошель для монет.

Легкий арбалет и 20 болтов, кожаный доспех (КЗ = 11 + модификатор ЛОВ), два коротких меча, два кинжала.

Набор путешественника: рюкзак, спальник, столовый набор трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка.

СНАРЯЖЕНИЕ

Для любой ситуации у меня есть уроки, извлечённые из жизненного опыта

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Нужно относиться друг к другу с достоинством и уважением.

ИДЕАЛЫ

Я вымещу свой чудовищный гнев на злодеях, уничтоживших мою школу

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я с трудом доверяю представителям других рас, племён и сообществ.

СЛАБОСТИ

Устойчивость коренастых. Вы совершаете с преимуществом спасброски от яда, и вы получаете сопротивление урону ядом.

БОЕВОЙ СТИЛЬ 1-й уровень, умение воина**Сражение двумя оружиями**

Если вы сражаетесь двумя оружиями, вы можете добавить модификатор характеристики к урону от второй атаки.

ВТОРОЕ ДЫХАНИЕ

1-й уровень, умение воина

Вы обладаете ограниченным источником выносливости, которым можете воспользоваться, чтобы уберечь себя. В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере 1к10 + ваш уровень воина.

Используя это умение, вы должны завершить короткий либо продолжительный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

УМЕНИЕ: СТРАННИК

Вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей, при условии, что вокруг вас можно найти ягоды, дичь, воду и так далее.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Вы были живым воплощением фразы «размер не имеет значения». Некоторые ученики посмеивались, когда узнавали что фехтованию они будут учиться у полурослика, однако ухмылки быстро стирались, как только начинался тренировочный бой. Ваше проворство и маленький размер просто не позволяли уследить за движениями на поле боя. Проскальзывая между ног и кружа вокруг оппонента, вы просто не позволяли прицелиться по себе, а два тренировочных меча в ваших руках вращались с неуловимой скоростью. Именно быстрым атакам вы обучали своих учеников. К тому же большинство их них были подростками с хилыми мускулами, но вполне проворными ногами. Не знали вы лишь то, что вашу науку ученики будут использовать не только для самообороны...

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Искоренить синдикат из вашего города.
Вкусив пьянящий аромат силы, дети начали заниматься недетскими делами: ученики вашей школы организовались в группу рэкетиров, и даже умудрялись собирать плату «за крышу». Пока однажды не перешли дорогу игроку покрупнее. Юнцы додумались «прожать» заведение под защитой Северного Синдиката. Ответ был жесток: они вычислили, где базируются рэкетеры, и жестоко избili учеников, а вас схватили. Школу дварфы разгромили у вас на глазах, а большинство ребят оставили калеками. Благородное дело всей вашей жизни погибло, а в вас родилось жгучее чувство несправедливости. Тогда вы сказали себе: «Я искореню эту погань из своего города, размер и сила этой банды не имеют значения».

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

