

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Волшебник	Путешественник	
КЛАСС	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Полуорк	Закон.-злой	1
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОПЫТ
		УРОВЕНЬ

**СИЛА +1**  
13

**ЛОВКОСТЬ +0**  
10

**ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +3**  
16

**ИНТЕЛЛЕКТ +2**  
15

**МУДРОСТЬ +0**  
10

**ХАРИЗМА +0**  
10

**ВОДОХНОВЕНИЕ**

**БОНУС ВЛАДЕНИЯ +2**

- +1 Сила
- +0 Ловкость
- +3 Телосложение
- +4 Интеллект
- +2 Мудрость
- +0 Харизма

**СПАСБРОСКИ**

- +0 Акробатика (Лов)
- +2 Анализ (Инт)
- +1 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +0 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +2 Запугивание (Хар)
- +4 История (Инт)
- +0 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +2 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +0 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

**НАВЫКИ**

10 КЗ

+0 ИНИЦИАТИВА

30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 9

**ТЕКУЩИЕ ХИТЫ**

**ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ**

Всего 1к6 Кость хитов

Успехи ○ ○ ○

Провалы ○ ○ ○

**СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ**

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Кинжал	3	1к4 + 1 кол.

**АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ**

Мои представления о том, что является едой, а что — нет, расходятся с таковыми у окружающих. Почему нельзя есть собак, мне так никто внятно и не объяснил.

**ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА**

Если знаниями надо делиться — то самыми ценными из них делиться никто не торопится. Придётся забрать их силой.

**ИДЕАЛЫ**

Для меня нет большего долга, чем служба своему народу.

**ПРИВЯЗАННОСТИ**

Я прикидываюсь, что не понимаю местного языка, чтобы избежать взаимодействий, которые мне не по нраву.

**СЛАБОСТИ**

**Магическое восстановление.** Вы научились восстанавливать часть магической энергии, изучая свою книгу заклинаний. Один раз в день, когда вы завершаете короткий отдых, вы можете выбрать израсходованные ячейки заклинаний для восстановления. Ячейки заклинаний могут иметь суммарный уровень, равный половине вашего уровня волшебника (округленного вверх), и ни одна из ячеек не может быть 6-го уровня или выше.

**Темное зрение.** Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

**Ритуальное колдовство.** Вы можете сотворить заклинание волшебника как ритуал, если у этого заклинания есть ключевое слово «ритуал», и оно подготовлено вами.

**Непоколебимая стойкость.** Если ваши хиты опустились до нуля, но вы при этом не убиты, ваши хиты вместо этого опускаются до 1. Вы не можете использовать эту способность снова, пока не завершите продолжительный отдых.

**12 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)**

**Доспехи:** нет.

**Оружие:** Кинжалы, дротики, пращи, боевые посохи, лёгкие арбалеты,

**Инструменты:** музыкальный инструмент - барабан, игровой набор: ставка трёх драконов

**Языки:** общий, орочий

**Свирепые атаки.** Если вы совершили критическое попадание рукопашной атакой оружием, вы можете добавить к урону еще одну кость урона оружия.

**ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ**

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

5

Кинжал, магическая фокусировка, книга заклинаний,

**набор путешественника:** рюкзак, спальник, столовый набор, трутьница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк и 50-футовая пеньковая верёвка.

Комплект дорожной одежды, музыкальный инструмент - барабан, схематичная карта вашей родины, небольшое ювелирное украшение стоимостью 10 зм, кошель для монет

**СНАРЯЖЕНИЕ**

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

#### СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

СКОЛЬКО-СКОЛЬКО живут эти длинноухие девочки?! Пленника в эльфийском селении явно забавляло ваше замешательство. Гадство! Это не может быть правдой! Оказывается, среди всех рас орки дышат быстрее всех, всего за 50 зим! Даже эти мелкие «полу-ослики» живут 150 зим! Почему?! За что Груумш так наказал своих детей?! Ещё эльф сказал что до 50-ти зим дварфы-то даже не считаются взрослыми (пока самый свирепый и сильный воин орочьего племени уже скопытится от старости)! «Да я уже скукожусь как изюм, пока мой сверстник дварф даже бабу ещё не потрогает!».

Шаман племени не ответил ничего умнее чем: «Как ты смеешь осуждать волю Груумша?!», — и до вас дошло, что нельзя тратить столь ценное время на махание мечом. Надо искать ответы за пределами племени.

#### ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

**Раскрыть секрет долголетия для своей расы.** Поиск ответов затянулся сильнее, чем хотелось, ведь сперва пришлось научиться говорить и читать хотя бы на ломаном общем. За месяцы без тренировок мышцы сдулись, но вы чувствовали, что мышца в голове растёт. Скитаясь по библиотекам, вы узнали многое, например, что именно из-за примеси человеческой крови вам повезёт протянуть чуть дольше ваших соплеменников, а ведь они не упускали шанса подшутить над «недоорком».

К сожалению, конкретно по теме вы узнали немного: легенды о монахах, остановивших метаболизм; упоминания то-ли зелья, то-ли эликсира долголетия (конечно же без рецепта); ну и сказки о мощных заклинаниях, которые могут победить старость. И ни одного точного адреса! Пролистав кучи книг заклинаний, вы не нашли подходящего, но оно и понятно: будь вы могучим колдуном, вы бы тоже не разбрасывались своими «козырями». Что ж, надо найти этих великих колдунов и отобрать их свитки заклинаний.

#### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

#### УМЕНИЕ: ВСЕ ВЗГЛЯДЫ ПРИКОВАНЫ К ВАМ

Ваш акцент, манеры, обороты речи и, возможно даже, ваш внешний вид выдаёт в вас чужеземца. Любопытные взгляды всегда будут прикованы к вам, куда бы вы не отправились, что может нервировать. Но вы также являетесь объектом дружелюбной заинтересованности учёных и других интересующихся дальними землями, не говоря уже об обычных людях, которые всегда жаждут услышать истории с вашей родины.

Вы можете пользоваться этим вниманием для того, чтобы получать доступ к людям и местам, к которым ни у вас, ни у ваших компаньонов не было бы доступа при обычных обстоятельствах. Знатные лорды, учёные, зажиточные купцы и многие другие могут быть заинтересованы в том, чтобы послушать о вашей далёкой родине и её людях.

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

#### ВАША КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ

На 1-м уровне у вас есть книга заклинаний, содержащая шесть заклинаний волшебника 1-го уровня по вашему выбору. Ваша книга заклинаний является хранилищем известных вам заклинаний волшебника, за исключением заговоров, которые вы всегда помните.

Заклинания, которые вы добавляете в свою книгу заклинаний, получая уровни, отражают исследования, которые вы проводите, а также интеллектуальные прорывы в изучении природы вселенной, сделанные вами. Вы также можете найти другие заклинания во время приключений. Вы можете обнаружить заклинание, записанное на свитке в сундуке злого волшебника, или, например, в пыльном фолианте в древней библиотеке.

**Копирование заклинания в книгу.** Если вы находите заклинание волшебника 1-го или более высокого уровня, вы можете добавить его в свою книгу заклинаний, если оно имеет такой уровень, заклинания которого вы можете подготавливать, и у вас имеется свободное время для его расшифровки и копирования. Копирование заклинания в вашу книгу включает воспроизведение основной формы заклинания, а также расшифровку уникальной системы обозначений, используемой волшебником, который записал его. Вы должны подобрать нужные жесты и звуки, после чего записываете его в свою книгу заклинаний, используя собственные обозначения.

За каждый уровень заклинания процесс занимает 2 часа и стоит 50 золотых монет. Стоимость представляет собой материальные компоненты, которые вы расходуете на эксперименты с заклинанием, чтобы им овладеть, а также высококачественные чернила для записи текста. После того как вы потратили время и деньги, вы можете подготавливать это заклинание как и свои прочие заклинания.

#### СОКРОВИЩА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

0

ЗАГОВОРЫ

- Огненный снаряд [Fire bolt]
- Вспышка мечей [Sword burst]
- Ядовитые брызги [Poison spray]

3

6

УРОВЕНЬ

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 2 ○ ○

- Волшебная стрела [Magic missile]
- Луч болезни [Ray of sickness]
- Падение пёрышком [Feather fall]
- Доспехи мага [Mage armor]
- Щит [Shield]
- Понимание языков [Comprehend languages]

4

7

2

5

8

9

