

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Монах

КЛАСС

Преступник

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полуорк

РАСА

Нейтральное

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

1

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+1

12

ЛОВКОСТЬ

+2

15

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

15

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

+2

15

ХАРИЗМА

-1

8

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +3 Сила
- +4 Ловкость
- +2 Телосложение
- -1 Интеллект
- +2 Мудрость
- -1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +4 Акробатика (Лов)
- -1 Анализ (Инт)
- +3 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- -1 Выступление (Хар)
- +1 Запугивание (Хар)
- -1 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- -1 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +1 Обман (Хар)
- -1 Природа (Инт)
- +2 Проницательность (Муд)
- -1 Религия (Инт)
- +4 Скрытность (Лов)
- -1 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: нет.**Оружие:** простое оружие, короткие мечи.**Языки:** Общий, Орочий**Владение инструментами:** Воровские инструменты, игровой набор (кости), наземный и водный транспорт

Тёмное зрение. Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

14

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 11

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

К8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Боевой посох*	4	1к8 +2 дроб.
Дротик**	4	1к4 + 2 кол.

* **Универсальное.** Это оружие можно использовать как одной, так и двумя руками. При совершении рукопашной атаки двумя руками кость урона будет 1к8, вместо 1к6

** Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ
		15		

Ломик, комплект обычной тёмной одежды с капюшоном, поясной кошель для монет, 10 дротинов.

Набор исследователя подземелий: рюкзак, ломик, молоток, 10 шлямбуров, 10 факелов, трутница, рационы на 10 дней и бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка.

СНАРЯЖЕНИЕ

Я так много пробыл в изоляции, что редко говорю, а если говорю — то очень странно выражаю свои мысли.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Самопознание. Познаешь себя — познаешь всё вокруг.

ИДЕАЛЫ

Я всё ещё ищу просветления, которого не достиг в уединении, но оно по-прежнему ускользает от меня.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Мне не забыть тот ужас, который я посеял. Когда меня спрашивают о моём прошлом — мне стыдно говорить о нём

СЛАБОСТИ

Боевые искусства. Вы получаете следующие преимущества, пока вы безоружны или держите только монашеское оружие (короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое»), не носите доспех и не используете щит:

— Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атаки и урона для ваших невооруженных ударов и монашеского оружия.

— Вы можете бросить к4 вместо обычного урона вашего невооруженного удара или оружия монаха. Эта кость изменяется по мере получения вами уровней монаха.

— Когда вы используете действие Атака для совершения невооруженных ударов или ударов монашеским оружием во время своего хода, бонусным действием вы можете сделать один невооруженный удар. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием невооруженный удар, при условии, что на этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Свирепые атаки. Если вы совершили критическое попадание рукопашной атакой оружием, вы можете добавить к урону еще одну кость урона оружия.

ЗАЩИТА БЕЗ ДОСПЕХОВ Если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Грابتь и сжигать сёла оказалось не сложным промыслом: мещане от одного лишь вида орочьей банды мочили портки и отдавали свои последние гроши. Да и в бою вам не было равных, до некоторых пор... Пока под покровом ночи группа «героев» не пробралась в подземелье вашей банды и не перебила всех её членов! Вас же скрутили и доставили местному лорду.

Лорд сказал, что «казнь — слишком милосердное наказание» и бросил вас в самую отдаленную камеру самой отдалённой тюрьмы, которую только смог найти.

Шел месяц, второй, шестой — и вы почувствовали, как начинаете терять рассудок. Сложно поверить, что болтовня играет такую важную роль там, в голове. В попытках не сойти с ума вы кое-как научились медитировать, с годами оттачивая это умение. Тренировки ума неразрывны от тренировок тела. Вы настолько овладели каждой мышцей, что могли отжиматься стоя на одной руке! За неимением собеседников, разговаривать пришлось с самим собой. Задавать вопросы о себе, своём прошлом, своих злодеяниях.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

УМЕНИЕ: КРИМИНАЛЬНЫЕ СВЯЗИ (Грабитель с большой дороги)

У вас есть надёжное доверенное лицо, которое выступает в роли вашего связного в криминальных кругах. Вы умеете получать и отправлять сведения связному, даже через большие расстояния: например, вы знаете местных посыльных, продажных караванщиков и нечистых на руку матросов, которые могут доставить сообщение для вас.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Отстроить селения, которые вы разрушили

Со временем вопросы к себе и миру становились сложнее: есть ли смысл жизни, или мы сами наделяем её смыслом? Существует ли возмездие, и, если да — то не оно ли оставило вас там где сейчас вы есть? Вселенная требует баланса: там, где белое — будет и черное; там, где есть зло — будет капля добра, и наоборот. Там, где есть преступление, быть как наказанию, так и искуплению. А искупить тот ужас, который вы посеяли, можно только отстроив всё, что было разрушено. Решив, что вы принесете миру больше пользы снаружи, чем внутри, вы бежали. Лишь для нетренированного ума тюремная стена кажется отвесной и гладкой, на самом деле она полна шероховатостей и неровностей, словно сама жизнь.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Харизма

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

3

6

Progress bar for level 0 with 10 empty slots.

Progress bar for level 3 with 10 empty slots.

Progress bar for level 6 with 10 empty slots.

Progress bar for level 1 with labels 'ВСЕГО ЯЧЕЕК' and 'ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК'.

Progress bar for level 7.

УРОВЕНЬ

Vertical progress indicator for level 1 with 10 empty circles.

Progress bar for level 4.

Progress bar for level 7.

Progress bar for level 2.

Progress bar for level 8.

Vertical progress indicator for level 2 with 10 empty circles.

Progress bar for level 5.

Progress bar for level 9.

Vertical progress indicator for level 5 with 10 empty circles.

Vertical progress indicator for level 9 with 10 empty circles.