

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

Подходил к концу второй день вашего путешествия по узкой лесной дороге, а вы до сих пор так и не встретили ни одного волка или гоблина, о которых настойчиво предупреждали жители той небольшой деревеньки. Выбора у вас не было, эта дорога — кратчайший путь до города, а вы и так потратили слишком много времени на поиск ковала для смены погнутой подковы. Кроме того, помимо обычной корреспонденции в этот раз вам доверили странного вида мешок, расшитый золотой нитью и источающий слабое тепло, от которого вам было не по себе.

До города оставалось ещё полдня пути, но солнце теперь освещало лишь макушки высоких пихт, и вам пришлось остановиться, чтобы устроиться на ночлег. Проснулись вы ещё затемно, услышав тревожное ржание своего коня. Вы медленно сжали рукоять кинжала, лежащего рядом, и приподнялись, стараясь не шуметь. Вдруг в десяти футах от себя вы заметили небольшую фигуру, склонившуюся над седельными сумками, лежавшими на земле. Существо сидело спиной к вам и осторожно копалось в ваших вещах, постоянно поглядывая налево на встревоженное животное.

Пока вы медленно поднимались на ноги, существо, похоже, успело добраться до самого дна сумки, достав оттуда расшитый мешок. Оно с любопытством сломало печать и запустило свою тощую руку внутрь, выудив небольшой прямоугольный предмет. В этот момент вы бросились вперёд, крепко сжимая кинжал в правой руке. Противник успел лишь обернуться, когда лезвие вошло ему в бок.левой рукой вы схватились за предмет, намереваясь отобрать его, но стоило вам дотронуться до тёплой неровной поверхности, как вас ослепила внезапная вспышка света. Сначала вы почувствовали обжигающую боль в левом боку, а затем увидели перед собой собственное лицо. Ваши глаза испуганно осматривали вас несколько мгновений, затем в них появилась решимость. Удар пришёлся в висок, и вы потеряли сознание.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Вернуть свою жизнь. Очнулись вы уже через несколько минут. Свежие следы копыт вели в сторону города, и вы почувствовали закипающую внутри ярость. Это было несвойственно вам, но вы дали ей взять верх. В боку всё ещё торчал ваш кинжал, который вы с силой рванули своей худой рукой грязно-зелёного цвета. Из раны засочилась кровь, и вы рывком поднялись на ноги, подхлестываемые болью и злобой. Распоров несколькими движениями спальник, вы перевязали бок и почувствовали, что ярость начинает утихать.

В этот момент вы осознали, что пропало всё ваше снаряжение, в том числе еда. Но довольно быстро стало ясно, что вы знаете, как найти её в этом лесу. Похоже, часть умений гоблина передалось вам вместе с его телом. К тому же, он бросил собственное оружие и мешок, это давало некоторую надежду. Внутри вы нашли россыпь ягод, какую-то корягу, флакон вонючей жидкости и живого червяка. Маловато, чтобы вернуть себе своё тело. Первым делом вам придётся раздобыть себе нормальное снаряжение, а затем придумать способ попасть за городские стены — едва ли стража пропустит внутрь гоблина, какой бы невероятной ни оказалась его история. Возможно, какие-нибудь путники окажутся поговорчивее, в конце концов без помощи вам явно не обойтись.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Странник. Вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей, при условии, что вокруг вас можно найти ягоды, дичь, воду и так далее.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

0) ЗАГОВОРЫ

3)

6)

Progress bar for level 0 with 10 empty circles.

Progress bar for level 3 with 10 empty circles.

Progress bar for level 6 with 10 empty circles.

УРОВЕНЬ 1) ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

4)

7)

Progress bar for level 1 with 10 empty circles.

Progress bar for level 4 with 10 empty circles.

Progress bar for level 7 with 10 empty circles.

2)

5)

8)

Progress bar for level 2 with 10 empty circles.

Progress bar for level 5 with 10 empty circles.

Progress bar for level 8 with 10 empty circles.