

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

Ваше детство и юность прошли при монаршем дворе, где вы были на подхвате у своего отца — главного королевского мага. Большую часть времени вы проводили в его уединённой башне, разглядывая сверху могучие стены замка и широкую реку, огибающую их и тянущуюся от самых гор.

В перерывах между долгими государственными заданиями отец пытался передать вам как можно больше своих знаний. В остальные дни вы были предоставлены сами себе и неплохой королевской библиотеке, располагавшейся в нижних ярусах башни. Одной из ваших задач было переписывание дряхлых фолиантов, и вы находили в этом занятии необъяснимый покой. Выводя чернилами стройные ряды букв, вы будто привносили частичку порядка в хаос вселенной, и это чувство наполняло вас уверенностью в собственных силах.

Долгие годы ваша жизнь текла размеренно, пока не прогремел взрыв.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Свергнуть узурпатора. Одна из стен барачков разлетелась, будто была сделана из глины. Когда это произошло, вы находились в башне, где показывали отцу, как освоили более сложное заклинание иллюзии, но внезапный взрыв заставил вас вздрогнуть, и видение пропало. «Всегда сохраняй концентрацию, что бы ни происходило вокруг», — строго сказал он, прежде чем обратиться дроздом и вылететь в окно — в сторону горящих барачков.

Не смея покидать башню, вы пытались разглядеть, что именно происходит внизу. Пожар не был таким уж сильным, но в воздухе чувствовалось крайнее напряжение. Люди сновали туда-сюда, и были слышны крики, полные боли и отчаяния. Наконец, когда любопытство перевесило страх, и вы направились к двери, ведущей на длинную винтовую лестницу, она внезапно открылась, и в комнату ввалился ваш отец: плащ опалён, на лице запёкшаяся кровь, дыхание сбито. «Измена. Король убит его же братом. Ты должен бежать», — проговорил он, и прежде чем вы успели что-либо сказать, отец протянул руку и превратил вас в воробья. «Запомни: в узурпаторе не течёт королевская кровь. Сейчас об этом знаем только мы с тобой. Лети, эти крылья смогут нести тебя около часа, а у меня ещё есть неоконченные дела», — он поднёс вас к окну, и вы инстинктивно выпорхнули наружу.

Вы летели над шумящими водами реки против её течения, а в голове роились мысли. Вам нужно спокойное место, чтобы привести их в порядок, но это подождёт — сейчас стоило убраться как можно дальше от замка.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Blank area for notes related to the character's backstory.

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Исследователь. Если вы пытаетесь изучить или вспомнить информацию, которой вы не обладаете, вы часто знаете, где и от кого её можно получить. Обычно это библиотека, скрипторий, университет, мудрец или другое образованное существо. Мастер может решить, что искомое знание является тайной и хранится в практически недоступном месте, или что оно вообще недоступно. Поиски глубочайших тайн вселенной могут потребовать отдельного приключения или даже целой кампании.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

Blank area for notes related to the character's abilities and traits.

СОКРОВИЩА

