

Бард

Артист

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Драконорожд (красн.)

Хаотичн. - добрый

1

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

СИЛА

+1

12

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

-1

8

ХАРИЗМА

+2

15

- +1 Сила
- +4 Ловкость
- +2 Телосложение
- -1 Интеллект
- -1 Мудрость
- +4 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +4 Акробатика (Лов)
- -1 Анализ (Инт)
- +1 Атлетика (Сил)
- -1 Восприятие (Муд)
- -1 Выживание (Муд)
- +4 Выступление (Хар)
- +4 Запугивание (Хар)
- -1 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- -1 Магия (Инт)
- -1 Медицина (Муд)
- +2 Обман (Хар)
- -1 Природа (Инт)
- -1 Проницательность (Муд)
- -1 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- +2 Убеждение (Хар)
- -1 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

9

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: лёгкие доспехи.

Оружие: Простое оружие, длинные мечи, короткие мечи, рапиры, ручные арбалеты.

Инструменты: Набор для грима, лютя, барабан, цимбалы, волынка.

Языки: общий, драконий

Сопротивление урону. Благодаря вашему наследию драконов вы получаете сопротивление к урону огнём.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

13

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 10

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 1

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Боевой посох*	3	1к6 + 1 дроб.
Кинжал**	4	1к4 + 2 кол.

* Это оружие можно использовать как одной, так и двумя руками. При совершении рукопашной атаки двумя руками кость урона будет 1к8 вместо 1к6..

** Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке. Лёгкое, фехтовальное

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

Кожаный доспех (КЗ = 11 +модификатор ЛОВ), кинжал, боевой посох (в виде большой палки для там-тама), лютя, волынка, подарок поклонницы- бутылка очень дорогого пойла.

набор артиста: рюкзак, спальник, 2 костюма, 5 свечек, рационы на 5 дней, бурдюк и набор для грима;

дорожная одежда, поясной кошель для монет

СНАРЯЖЕНИЕ

Я люблю громко петь! И люблю тех кому нравится мое пение, а тех, кому не нравится, я люблю бить, пока им не понравится!

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Музыка это не только искусство для эстетов и благородных. Мы поём для простых работяг, чтобы хоть как-то скрасить их жизнь.

ИДЕАЛЫ

Моя «банда» — самые близкие мне мужики. Я переживаю, что в тюрьме с ними что-нибудь случится, хоть и не показываю этого.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я не выношу критики, если кто-то начинает меня осуждать — я теряю контроль над собой.

СЛАБОСТИ

Вдохновение барда. Своими словами или музыкой вы можете вдохновлять других. Для этого вы должны бонусным действием выбрать одно существо, отличное от вас, в пределах 60 футов, которое может вас слышать. Это существо получает кость бардовского вдохновения — к6. В течение следующих 10 минут это существо может один раз бросить эту кость и добавить результат к проверке характеристики, броску атаки или спасброску, который оно совершает. Существо может принять решение о броске кости вдохновения уже после броска к20, но должно сделать это прежде, чем Мастер объявит результат броска. Как только кость бардовского вдохновения брошена, она исчезает. Существо может иметь только одну такую кость одновременно. Вы можете использовать это умение количество раз, равное модификатору вашей Харизмы, но как минимум один раз. Потраченные использования этого умения восстанавливаются после длинного отдыха. Кость становится к8 на 5 уровне, к10 на 10 уровне и к12 на 15 уровне.

Оружие дыхания. Вы можете действием выдохнуть разрушительную огненную энергию. Когда вы используете оружие дыхания, все существа, находящиеся в конусе длиной и шириной 15 футов должны совершить спасбросок ловкости. Сложность этого спасброска равна 8 + ваш модификатор Телосложения + ваш бонус мастерства. Существа получают 2кб урона огнём в случае проваленного спасброска, или половину этого урона, если спасбросок был успешен. Урон повышается до 3кб на 6 уровне, до 4кб на 11, и до 5кб на 16 уровне. После использования оружия дыхания вы не можете использовать его повторно, пока не завершите отдых.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

«Это не музыка, это помой!» — очередной зевака решил поделиться своей рецензией. Едва ли он учёл, что ваша группа — не манерные барды в колготках, а коллектив играющий «тяжеляк» для ценителей. Еще меньше он ожидал, что вы прервётесь в середине песни и броситесь считать «критику» зубы.

Вас было четверо: дварф лабал на цимбалах, голиаф пыхтел в волынку, полуорк долбил в огромный там-там, в то время как вы, лидер «банды», были мощным вокалом. Стекла и стены таверн аж шатало от голоса драконорождённого.

Не только лишь песнями славилась ваша банда: перевёрнутые повозки, разгромленные номера постоянных дворов, мордобои, стычки со стражей. Парочка ножевых за концерт были «классикой жанра». Вас обожали, вас ненавидели, вас запрещали, но, чёрт подери, как же на вас шёл зритель!

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

УМЕНИЕ: ПО МНОГОЧИСЛЕННЫМ ПРОСЬБАМ

Вы всегда можете найти место для выступления. Обычно это таверна или постоялый двор, но это может быть цирк, театр или даже двор знатного господина. В этом месте вы получаете бесплатный постой и еду по скромным или комфортным стандартам (в зависимости от качества заведения), если вы выступаете каждый вечер. Кроме того, ваши выступления делают вас местной знаменитостью. Когда посторонние узнают вас в городе, в котором вы давали представление, они, скорее всего, будут к вам относиться хорошо.

Ритуальное колдовство. Вы можете сотворить заклинание барда как ритуал, если у этого заклинания есть ключевое слово «ритуал», и оно подготовлено вами.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

Личная цель: вытащить парней из тюрьмы.

Но слава сыграла с вами злую шутку: на одном из концертов фанатка перебрала с чёрным соком, для неё, как и для вас, это был последний концерт. Девчонка оказалась племяншкой какого-то наместника чего-то-там и понеслась: стража сложила «ценителей» мордами в пол, а в концертной повозке нашлась пара ящиков черного сока (вот уроды, там точно было три ящика!). Почти всю группу отправили на каторгу, но вам повезло, судебный лекарь не нашёл следов сока в вашей крови, а значит причастность недоказуема. Но перед парнями неудобно, надо любой ценой достать их на волю. Только сперва бы опохмелиться и найти отряд достаточно отбитых людей для такой авантюры.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

