



## Кладбища и гробницы

**И**скатели приключений посещают кладбища и древние гробницы, чтобы упокоить умерших, предотвратить некромантские ритуалы или просить совета у призраков мудрецов и героев прошлого.

### СОБИРАТЕЛЬ ТРУПОВ

Разграбление могил — дело опасное, но некроманты нуждаются в телах умерших для своих экспериментов. Чтобы обеспечить себя сырьём, оставаясь при этом в безопасности, тёмные маги создали собирателей трупов — громадных конструкторов, сделанных из костей гуманоидов, усиленных колдовством.

**Наросты и шипы.** Собиратель стремительно передвигается на четырёх мощных конечностях, сделанных из плотно сложенных костей, и способен умело избегать других существ,

которые могли бы помешать ему выполнять свои мрачные обязанности. Его составные руки, представляющие из себя инструменты и оружие, позволяют собирателю выкапывать тела и сражаться с врагами.

Добравшись до трупа, собиратель насаживает его на одну из своих острых спинных костей. Эти шипы надёжно удерживают тело и напитывают его некротической энергией, чтобы по прибытии в логово некроманта груз уже был подготовлен к экспериментам.

**Тела в качестве оружия.** Если враги загонят собирателя в угол, он может использовать энергию, накопившуюся внутри трупов, чтобы превратить их в зомби или вызвать некротический взрыв.

**Механическая сущность.** Собиратель трупов не нуждается в воздухе, еде, воде или сне.

## СОБИРАТЕЛЬ ТРУПОВ

Огромный конструкт, без мировоззрения

КОНТРОЛЛЕР 10 УО

5 900 Опыта

**Класс защиты** 15 (природный доспех)

**Хиты** 184 (16к12 + 80)

**Скорость** 40 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
20 (+5)	8 (-1)	20 (+5)	6 (-2)	10 (+0)	1 (-5)

**Иммунитет к урону** некротический, яд  
**Иммунитет к состояниям** испуг, истощение, очарование, окаменение, отравление, паралич

**Чувства** тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 10

**Языки** понимает речь своего создателя, но не говорит

**Бонус владения** +4

**Складирование трупов.** Собиратель носит с собой 1к6 + 3 тела, которые он может использовать для способностей Трупная бомба и Создать зомби.

### Действия

**Мультиатака.** Собиратель совершает два удара руками. Если оба попали по одной цели, он может тут же использовать против неё способность Нанизать.

**Удар рукой.** Рукопашная атака оружием: +9 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: колющий, рубящий или дробящий урон (по выбору собирателя) 15 (3к6 + 5).

**Нанизать.** Собиратель выбирает одно видимое существо в пределах 10 футов и пытается нанизать его на один из своих шипов. Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 17 иначе получит колющий урон 16 (3к10) и станет опутанной, пока не освободится. Пока существо опутано, оно будет получать некротический урон 16 (3к10) в начале каждого своего хода. Если этот урон снизит хиты существа до 0, оно тут же умрёт, а собиратель сможет использовать его труп для своих способностей. Существо может потратить действие, чтобы пройти проверку Силы (Атлетика) с УС 17, при успехе освобождаясь или освобождая другое существо в пределах досягаемости. Если собиратель уничтожен, все опутанные им существа освобождаются.

**Трупная бомба.** Собиратель швыряет труп на дистанцию до 60 футов, уничтожая его и высвобождая взрыв некротической энергии радиусом 20 футов. Каждое существо в этой области должно совершить спасбросок Телосложения с УС 17. При провале существо получает некротический урон 33 (6к10) и не может восстанавливать хиты до начала следующего хода собирателя. При успехе оно получает половину этого урона и не теряет способность восстанавливать хиты.

### Бонусные действия

**Создать зомби.** Собиратель сбрасывает со своих шипов любое количество трупов. Каждый труп встаёт в качестве зомби в незанятом пространстве в пределах 10 футов от собирателя и действует сразу после него.

