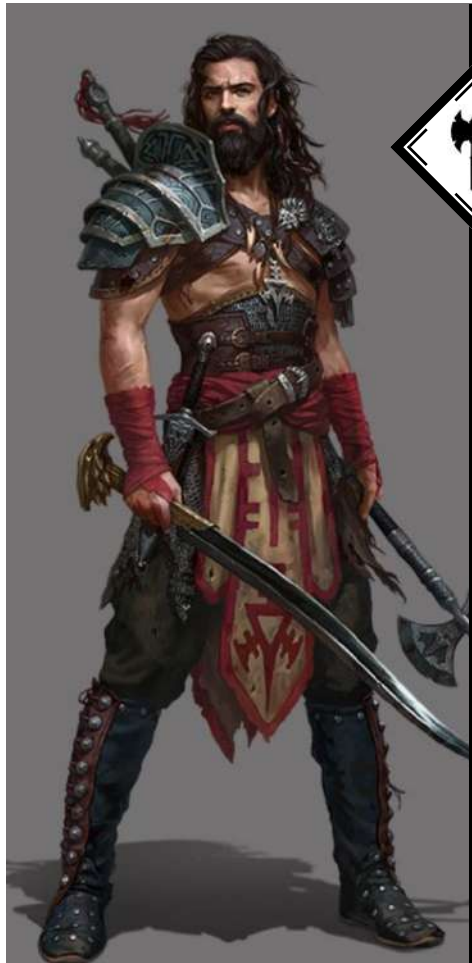




Вы...

ВАРВАР

Кость здоровья:

d12

Хоть вы и без брони, вас все равно трудно убить и вы наносите много урона в состоянии Ярости.

Главная характеристика:
Сила

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Интеллект

Броня:
Легкая, Средняя, Щиты

Оружие:
Всё

Спасброски:
Сила, Телосложение

Навыки (выберите два):

- ◇ Атлетика (Сила)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Выживание (Муд)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ Природа (Инт)
- ◇ Уход за животными (Муд)

Ярость!

Дважды в день вы можете войти в состояние ярости. Пока вы находитесь в ярости, вы получаете +2 к урону и получаете половину урона от большинства обычных атак.

Бездоспешная защита

Как и другие, вы добавляете модификатор Ловкости к вашему Классу Брони. Однако, как никто другой, вы также добавляете модификатор Телосложения к Классу Брони! Это работает только тогда, когда вы не носите броню. Технически, ваше здоровье — ваша броня. Но вы все еще можете носить щит.

Снаряжение:

- ◇ Двуручный топор (или любое другое воинское оружие ближнего боя)
- ◇ Два ручных топоров (или любое простое оружие)
- ◇ Набор путешественника
- ◇ Четыре метательных копья



Вы...

ПАЛАДИН

Кость Здоровья:

d10

Вы — тяжеловооруженный боец на передовой, который со временем получит доступ к заклинаниям. Это просто лучший класс.

Главная характеристика:
Сила

Важная характеристика:
Харизма

Ненужная характеристика:
Интеллект

Броня:
Вся

Оружие:
Всё

Спасброски:
Мудрость, Харизма

Навыки (выберите два)

- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ Медицина (Муд)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Инт)
- ◇ Убеждение (Хар)

Божественное чувство

Вы концентрируетесь и знаете, есть ли поблизости демоны или нежить.

Возложение рук*

Вы можете исцелить 5 урона себе или своим друзьям, либо исцелить одну болезнь или снять действие яда.

*Нифига себе!

Снаряжение:

- ◇ Воинское оружие и щит (или 2 воинских оружия)
- ◇ Пять метательных копий (или любое воинское оружие ближнего боя)
- ◇ Набор священника (или набор путешественника)
- ◇ Кольчуга
- ◇ Святой символ



Вы...

БАРД

Кость Здоровья:

d8

Вы усиливаете своих союзников и накладываете отрицательные эффекты на врагов при помощи меча, песен и заклинаний.

Главная характеристика:

Харизма

Важная характеристика:

Ловкость

Ненужная характеристика:

Интеллект

Броня:

Легкая

Оружие:

Простое, ручные арбалеты, длинные мечи, рапиры, короткие мечи

Спасброски:

Ловкость, Харизма

Навыки (выберите три):

- ◇ Акробатика (Лов)
- ◇ Анализ (Инт)
- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Выживание (Муд)
- ◇ Выступление (Хар)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ История (Инт)
- ◇ Ловкость рук (Лов)
- ◇ Магия (Инт)
- ◇ Медицина (Муд)
- ◇ Обман (Хар)
- ◇ Природа (Инт)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Инт)
- ◇ Скрытность (Лов)
- ◇ Убеждение (Хар)
- ◇ Уход за животными (Муд)

Снаряжение:

- ◇ Лютия (или любой музыкальный инструмент)
- ◇ Рапира или длинный меч (или любое простое оружие)
- ◇ Набор дипломата или Набор актера
- ◇ Кожаная броня
- ◇ Кинжал

Заклинания

Вы можете использовать заклинания! Вы знаете 4 заклинания 1 уровня и можете применять два заклинания за день.

Вдохновение Барда

Через песни, драматические диалоги и, возможно, могучие куплеты вы сможете вдохновлять своих друзей. В качестве бонусного действия вы можете дать другому игроку кубик d6. Его можно будет прибавить в качестве бонусного броска при совершении атаки, Спасброска или проверки навыка.



Вы...

ЖРЕЦ

Кость здоровья:

d8

Вы довольно неплохи в бою, а ваши молитвы — одни из самых сильных заклинаний в игре.

Главная характеристика:

Мудрость

Важная характеристика:

Телосложение

Ненужная характеристика:

Интеллект или Харизма

Броня:

Легкая, Средняя, Щиты

Оружие:

Простое

Спасброски:

Мудрость, Харизма

Навыки (выберите два):

- ◇ История (Инт)
- ◇ Медицина (Муд)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Муд)
- ◇ Убеждение (Хар)

Снаряжение:

- ◇ Булава или боевой молот (если владеете)
- ◇ Чашуйчатый доспех, кольчуга (если владеете) или кожаный доспех
- ◇ Легкий арбалет + 20 болтов (или любое простое оружие)
- ◇ Набор священника (или набор путешественника)
- ◇ Щит
- ◇ Святой символ

Заклинания

Вы можете применять заклинания! Вы знаете все заклинания 1 уровня жреца и можете применять два из них в день.

Бог*

Бог, которому вы служите, дарует вам силы и бонусные заклинания. Какому богу вы служите? Вы можете служить Богу...

Знаний? Вы знаете два дополнительных языка и еще два навыка. Ваши бонусные заклинания — заклинания волшебника.

Жизни? Вы можете носить тяжелую броню, а ваши исцеляющие заклинания восстанавливают на 3 больше хит поинтов.

Света? Когда союзника атакуют, вы можете создать вспышку света, которая даст помеху на атаку противника.

Природы? Вы можете носить тяжелую броню и получаете навык, связанный с природой. Ваши бонусные заклинания — заклинания друида!

Бури? Вы можете использовать воинское оружие и носить тяжелую броню. Если кто-то попадет по вам атакой, вы можете нанести урон молнией в ответ.

Обмана? Вы можете благословлять союзников, чтобы сделать их более скрытными.

Воины? Вы можете использовать воинское оружие и носить тяжелую броню. И вы получаете вторую атаку на каждый раунд!

*Большинство классов получают архетип на 3 уровне, однако чтобы сохранить вашу группу в живых разработчики дают вам архетип на 1 уровне!





Вы...

ДРУИД

Кости здоровья:

d8

Вы — могущественный и универсальный маг, который может со временем превращаться в животных и получать их чувства, скорость и силу в бою.

Главная характеристика:
Мудрость

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Сила

Броня:

Легкая, Средняя, Щиты

Оружие:

Дубина, кинжал, дротики, метательные копья, булава, боевые посохи, скимитары, серпы, пращи, копья

Спасброски:

Интеллект, Мудрость

Навыки (выберите два):

- ◇ Выживание (Муд)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Магия (Инт)
- ◇ Медицина (Муд)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Инт)
- ◇ Уход за животными (Муд)

Заклинания

Вы можете использовать заклинания! Вы знаете все заклинания друида 1 уровня и можете использовать два из них в день.

Снаряжение:

- ◇ Деревянный щит (или любое простое оружие)
- ◇ Скимитар (или любое простое оружие ближнего боя)
- ◇ Набор исследователя
- ◇ Кожаная броня
- ◇ Фокусировка друида



Вы...

ВОИН

Кость здоровья:

d10

Вы — выносливый и универсальный боец ближнего боя, способный наносить постоянный высокий урон.

Главные характеристики:
Сила или Ловкость

(в зависимости от того, каким типом воина вы хотите быть)

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Интеллект или Харизма

Броня:

Вся

Оружие:

Всё

Спасброски:

Сила, Телосложение

Навыки (выберите два):

- ◇ Акробатика (Лов)
- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Выживание (Муд)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ История (Инт)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Уход за животными (Муд)

Второе дыхание

Один раз за бой вы можете восстановить некоторое количество хит поинтов.

Боевой стиль

Каким именно воином вы хотите быть?

Лучником: +2 к броскам атаки для оружия дальнего боя.

Защитником: +1 к Классу Доспеха, пока вы носите броню.

Дуэлянтом: +2 к урону, используя одноручное оружие ближнего боя (идите в Ловкость и берите рапиру)

Обладателем большого оружия: Если вы держите в руках двуручное оружие, вы можете перебросить 1 и 2 на кубиках урона.

Защитником: Если вы используете щит, то враги, атакующие вашего союзника неподалеку, получают помеху на атаку.

Бить двумя оружиями: Обычно, когда кто-то атакуют оружием в каждой руке, то бонус от Силы прибавляется только к одной атаке. У вас он будет прибавляться к обеим!

Снаряжение:

- ◇ Воинское оружие + Щит (или два воинских оружия)
- ◇ Кожаная броня или кольчуга
- ◇ Длинный лук + 20 стрел (или два ручных топора)
- ◇ Набор исследователя подземелий (или набор путешественника)



Вы...

МОНАХ

Кость здоровья:

d8

Вы — быстрый и универсальный нападающий.

Главная характеристика:
Ловкость

Важная характеристика:
Мудрость

Ненужная характеристика:
Интеллект

Броня:
Пф, кому она нужна?

Оружие:
Кулаки, простое оружие
и короткие мечи

Спасброски:
Ловкость, Сила

Навыки (выберите два):

- ◇ Акробатика (Лов)
- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ История (Инт)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Инт)
- ◇ Скрытность (Лов)

Бездоспешная защита

Как и остальные, вы добавляете модификатор Ловкости к вашему Классу Доспеха. Однако, в отличие от остальных, вы также прибавляете модификатор Мудрости к Классу Доспеха! Это работает только тогда, когда вы не носите броню или щит. Фактически, ваша Мудрость — ваша защита.

Боевые искусства

Вы можете использовать вашу Ловкость вместо Силы для бросков атаки и урона, используя кулаки и монашеское оружие. Из-за Ловкости по вам тяжело попасть, но и вы сами бьете сильнее!

Вы не наносите много урона кулаками (1d4*), но вы можете нанести три атаки за раунд. Урон увеличивается с уровнем.

*Другие персонажи наносят лишь 1 единицу урона кулаками

Снаряжение:

- ◇ Короткий меч (или любое простое оружие)
- ◇ Набор исследователя подземелий (или набор путешественника)
- ◇ 10 дротиков



Вы...

СЛЕДОПЫТ

Кость здоровья:

d10

Вы — скрытный охотник.

Главная характеристика:
Ловкость

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Харизма

Броня:
Легкая, Средняя, Щиты

Оружие:
Всё

Спасброски:
Сила, Ловкость

Навыки (выберите три):

- ◇ Анализ (Инт)
- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Выживание (Муд)
- ◇ Природа (Инт)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Скрытность (Лов)
- ◇ Уход за животными (Муд)

Избранный враг

Выберите категорию монстров. Вы можете отслеживать их и добавлять +2 к урону против них.

Исследователь природы

Выберите тип местности. Вы выслеживаете лучше, двигаетесь быстрее и не можете заблудиться в этой местности.

Снаряжение:

- ◇ Кожаная броня или чешуйчатая броня
- ◇ Два коротких меча (или два ручных топора)
- ◇ Набор исследователя подземелий (или набор путешественника)
- ◇ Длинный лук + 20 стрел (и колчан)



Вы...

ПЛУТ

Кость здоровья:

d8

Вы — умелый и скрытный боец.

Главная характеристика:
Ловкость

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Сила

Броня:
Легкая

Оружие:
Простое оружие, ручные
арбалеты, длинные мечи,
рапиры и короткие мечи.

Спасброски:
Ловкость, Интеллект

Навыки (выберите четыре):

- ◇ Акробатика (Лов)
- ◇ Анализ (Инт)
- ◇ Атлетика (Сил)
- ◇ Внимательность (Муд)
- ◇ Выступление (Хар)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ Ловкость рук (Лов)
- ◇ Обман (Хар)
- ◇ Проницательность (Инт)
- ◇ Скрытность (Лов)
- ◇ Убеждение (Хар)

Компетентность

Выберите 2 навыка и получите +4 к ним вместо обычных +2.

Скрытая атака

Вы наносите дополнительно d6 урона против существ, которых вы зажали в тиски или которые не ожидают вас.

Воровской жаргон

Вы можете свободно говорить с другими плутами и отправлять им зашифрованные сообщения. Он похож на некую разновидность сленга.

Снаряжение:

- ◇ Рапира
(или короткий меч)
- ◇ Короткий лук + 20
стрел (или короткий меч)
- ◇ Набор взломщика
(Набор путешественника или
набор исследователя
подземелий)
- ◇ Кожаная броня
- ◇ Два кинжала
- ◇ Инструменты вора



Вы...

ЧАРОДЕЙ

Кость здоровья:

d6

Вы — прирожденный заклинатель. У вас не так много заклинаний, но вы не такой заучка, как волшебник.

Главная характеристика:
Харизма

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Интеллект

Броня:
Неа!

Оружие:
Кинжалы, дротики, пращи,
боевые посохи, легкие арбалеты

Спасброски:
Телосложение, Харизма

Навыки (выберите два):

- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ Магия (Инт)
- ◇ Обман (Хар)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Муд)
- ◇ Убеждение (Муд)

Заклинания

Вы можете применять заклинания! Вы знаете 2 заклинания 1 уровня и можете применять два заклинания в день.

Происхождение чародея

Как именно появилась ваша внутренняя магия?

У МОЕГО ПРЕДКА БЫЛ СЕКС С ДРАКОНОМ.

Вы получаете дополнительные хит поинты за уровень, а ваша чешуйчатая кожа дарует вам +3 к Классу Доспеха.

Я — МУТАНТ!

Порой (редко) безумная хренотень случается, когда вы используете заклинания. Ваша удача мутанта дарует вам преимущество на один бросок в день.

Снаряжение:

- ◇ Легкий арбалет + 20
болтов
(или любое простое оружие)
- ◇ Мешочек с
компонентами
(или магический фокус)
- ◇ Набор
исследователя
подземелий
(или набор
путешественника)
- ◇ Два кинжала



Вы...

КОЛДУН

Кость здоровья:

d8

Вы заключили договор с потусторонней сущностью. Вы — выносливый заклинатель, который полагается на небольшое количество заклинаний с высоким уроном.

Главная характеристика:
Харизма

Важная характеристика:
Телосложение

Ненужная характеристика:
Интеллект

Броня:
Легкая

Оружие:
Простое

Спасброски:
Мудрость, Харизма

Навыки (выберите два):

- ◇ Анализ (Инт)
- ◇ Запугивание (Хар)
- ◇ История (Инт)
- ◇ Магия (Инт)
- ◇ Обман (Хар)
- ◇ Природа (Инт)
- ◇ Религия (Муд)

Снаряжение:

- ◇ Легкий арбалет + 20 болтов
(или любое простое оружие)
- ◇ Мешочек с компонентами
(или магическая фокусировка)
- ◇ Набор ученого
(или набор исследователя подземелий)
- ◇ Кожаная броня
- ◇ Любое простое оружие
- ◇ Два кинжала

Заклинания

Вы можете применять заклинания! Вы знаете 2 заклинания колдуна 1 уровня и можете применять 1 заклинание в день. Они очень быстро закончатся, поэтому большую часть битвы вы будете использовать заговор *ведьмин снаряд*.

Потусторонний покровитель

С какой сущностью вы заключили контракт, чтобы получить свои магические знания?

МОГУЩЕСТВЕННЫЙ ДЕМОН. Когда вы убиваете врага, то получаете дополнительные хит поинты.

ДРЕВНИЙ ЭЛЬФ. Вы магически очаровываете врагов.

МОНСТР КТУЛХУ. У вас есть телепатия.



Вы...

ВОЛШЕБНИК

Hit Die:

d6

Вы — мастер всего, что касается магии. Вы знаете больше заклинаний, чем остальные, но вам нужно каждое утро рыться в книгах.

Главная характеристика:
Интеллект

Важная характеристика:
Ловкость

Ненужная характеристика:
Сила

Броня:
Неа.

Оружие:
Кинжалы, дротики, пращи,
боевые посохи, легкие арбалеты

Спасброски:
Интеллект, Мудрость

Навыки (выберите 2):

- ◇ Анализ (Инт)
- ◇ История (Муд)
- ◇ Магия (Инт)
- ◇ Медицина (Инт)
- ◇ Проницательность (Муд)
- ◇ Религия (Инт)

Снаряжение:

- ◇ Боевой посох
(или кинжал)
- ◇ Сумка с компонентами
(или магическая фокусировка)
- ◇ Набор ученого
(или набор путешественника)
- ◇ Книга заклинаний

Заклинания

Вы можете применять заклинания! У вас есть книга заклинаний, в которой записаны ШЕСТЬ заклинаний 1 уровня. Вы можете использовать два из них в день. Однако каждое утро вы можете спланировать, какие заклинания вы будете применять в этот день.

Магическое восстановление

Вы можете применять только 2 заклинания в день, однако после короткого отдыха вы восстанавливаете одно из потраченных заклинаний. Пока у вас есть возможность отдыхать, у вас остается возможность и применять заклинания.



Вы... ХОЛМОВОЙ ДВАРФ

Вы выносливые, мудрые и вас тяжело убить. Хороши в обращении с топором и молотом. Вы, скорее всего, будете Варваром, Воином, Паладином или Следопытом.

Модификаторы характеристик: +2 Телосложение, +1 Мудрость

Размер: Средний

Скорость: 25 футов

Чувства: Темное зрение

Дварфийская устойчивость: Вас сложно отравить.

Боевое обучение дварфов: Вы владеете боевым топором, ручным топором, легким молотом и боевым молотом.

Дварфийская выдержка: Вы получаете 1 дополнительный хит поинт на каждом уровне.

Языки: Общий, Дварфийский



Вы... ГОРНЫЙ ДВАРФ

Вы — выносливый и сильный. Хороши в использовании топора и молота.

Вы, скорее всего, будете Варваром, Воином, Паладином или Следопытом.

Мод. хар-тик: +2 Сила, +2 Телосложение

Размер: Средний

Скорость: 25 футов

Чувства: Темное зрение

Дварфийская устойчивость: Вас сложно отравить.

Боевое обучение дварфов: Вы владеете боевыми топорами, ручными топорами, легким молотом и боевым молотом.

Владение доспехами дварфов: Вы владеете легкой и средней броней.

Языки: Общий, Дварфийский



Вы... ВЫСШИЙ ЭЛЬФ

Вы — ловкий и умный. Хорошо обращаетесь с мечом и луком. Вы, возможно, будете Воином, Плутom, Волшебником... Или даже Монахом или Следопытом!

Модификатор хар-тик: +2 Ловкости, +1 Интеллект

Размер: Средний

Скорость: 30 футов

Чувства: Темное зрение, вы владеете навыком Внимательность

Наследие фей: Вас тяжело очаровать.

Транс: Вам не нужно спать.

Владение оружием: Вы владеете длинными мечами, длинными луками, короткими мечами и короткими луками.

Заговоры: Вне зависимости от класса вы знаете один заговор волшебника.

Языки: Общий, Эльфийский и еще один.



Вы... ЛЕСНОЙ ЭЛЬФ

Вы — ловкий, мудрый и очень подвижный. Хороши в обращении с мечом и луком.

Вы, скорее всего, будете Воином, Монахом, Следопытом или даже Жрецом, Друидом и Плутom.

Модификаторы хар-тик: +2 Ловкость, +1 Мудрость

Размер: Средний

Скорость: 35 футов

Чувства: Темное зрение, вы владеете навыком Внимательность

Наследие фей: Вас тяжело очаровать.

Транс: Вам не нужно спать.

Владение оружием: Вы владеете длинными мечами, длинными луками, короткими мечами и короткими луками.

Маска дикой природы: Вы можете попытаться воспользоваться Засадой даже если вы лишь слегка заслонены.

Языки: Общий, Эльфийский и еще один.



Вы... ДРАКОНОРОЖДЕННЫЙ

Вы — сильный и благородный. Вы можете дышать огнем. Вы, скорее всего, будете Варваром, Воином, Паладином или даже Бардом, Чародеем или Колдуном.

Модификаторы хар-тик: +2 Сила, +1 Харизма

Размер: Средний

Скорость: 30 футов

Наследие драконов: Вы получаете оружие — дыхание, а также сопротивление к типу урона, который наносит дыхание (огонь, холод и другие)

Языки: Общий, Драконий



Вы... ЛЕГКОНОГИЙ ПОЛУРОСЛИК

Вы — маленький, шустрый и харизматичный. Вы — невероятно везучий. Вероятнее всего вы будете Бардом, Плутom или даже Монахом, Чародеем или Колдуном.

Модификаторы хар-тик: +2 Ловкость, +1 Харизма

Размер: Маленький

Скорость: 25 футов

Везунчик: Вы можете перебросить 1 на d20.

Храбрый: Вас тяжело напугать.

Проворство полуросликов: Вы можете двигаться через пространство, занятое врагом.

Естественная скрытность: Вы можете прятаться за союзников.

Языки: Общий, язык полуросликов



Вы... ЧЕЛОВЕК

Ваше наследие — универсальность. Вы примерно равны во всех классах.

Модификаторы хар-тик: +1 ко всем

Размер: Средний

Скорость: 30 футов

Языки: Общий и еще один



Вы... ПОЛУОРК

Вы — сильный и выносливый, а также вас почти невозможно убить. Вы, скорее всего, будете Варваром, Воином, Паладином или даже Следопытом, Плутom или Колдуном.

Модификатор хар-тик: +2 Сила, +1 Телосложение

Размер: Средний

Скорость: 30 футов

Чувства: Темное зрение

Угрожающий вид: Вы хороши в запугивании

Непоколебимая стойкость: Вы можете решить не умирать

Свирепые атаки: Вы наносите дополнительный урон при критическом ударе

Языки: Общий, Оркский



Вы...

ПОЛУЭЛЬФ

Вы — харизматичны, универсальны и очень умелы.

Скорее всего вы будете Бардом, Паладином, Чародеем, Колдуном или вообще кем угодно.

Модификатор хар-тик: +2 Харизма, +1 любой другой

Размер: Средний

Скорость: 30 футов

Чувства: Темное зрение

Наследие фей: Вас сложно очаровать

Универсальность навыков: Вы знаете два дополнительных навыка

Язык: Общий, Эльфийский и еще один

Заметка для Мастера:

Эти карточки намеренно сделаны такими.

Лучше всего они подходят для введения в игру новых игроков.

Они познакомят новичков с ключевыми деталями о том, за кого они могут играть.

После этого Книга Игрока может быть использована, чтобы создать персонажа и знакомства с настоящими правилами для способностей персонажей.

Веселитесь и знакомьте с D&D своих друзей и семью!

Автор Мэтт Колвилл
@mattcolville

Дизайн Джош Мейс
@joshmace

Перевод «D&D для всех»
vk.com/dnd_for_all

V.I