

# Ставки столкновений

Long Story Short × Run a Game

## УРОВЕНЬ 1

### Социальные и эмоциональные

*Слова — не кулаки, синяков не оставляют.*

- **Унизить.** Враги победили, если персонажи унижены.
- **Смутить.** Враги победили, если персонажи попали в неловкую ситуацию.
- **Репутация.** Враги победили, если персонажи подпортили свою репутацию.
- **Разозлить.** Враги победили, если разозлили персонажей.
- **Осуждение.** Враги победили, если кто-то вышестоящий не одобряет действий персонажей.
- **Подставить.** Враги победили, если персонажей подозревают в преступлении, которого они не совершали.
- **Ритуал доблести.** Каждый враг победил, если дотронулся до персонажа и не пострадал.
- **Напугать.** Враги победили, если персонажи дрогнули — стали защищаться или восстанавливаться.
- **Вспокоить.** Враги победили, если персонажи перегруппировались, отступили или стали действовать осторожнее.
- **Пригрозить.** Враги победили, если персонажи стали относиться к ним или к их фракции серьезнее.
- **Блеф.** Враги победили, если персонажи повелись на их блеф.
- **Возмездие.** Враги победили, если персонажи переживают о грядущем отмщении.

## УРОВЕНЬ 2

### Материальные и тактические

*Кошелёк или жизнь!*

- **Украсть.** Забрали что-то у игроков — кражей, угрозой или силой.
- **Сломать.** Сломали или испортили что-то из вещей персонажей.
- **Истощить.** Персонажи были вынуждены израсходовать ограниченные ресурсы.
- **Навязать.** Заставили персонажей взять что-то ненужное или обременяющее.
- **Блокировать.** Персонажи не пошли по охраняемому пути.
- **Вытеснить.** Заставили персонажей покинуть область.
- **Перенаправить.** Заставили персонажей пойти по выбранной ими дороге.
- **Притвориться.** Персонажи отреагировали на ложный выпад.
- **Отвлечь.** Отвлекли персонажей на достаточно долгое время.
- **Задержать.** Персонажи опоздали на несколько раундов, минут, часов или дней.
- **Оповестить.** Подали сигнал тревоги своим союзникам.
- **Заплатить.** Хитростью заставили персонажей заплатить больше.
- **Продать.** Персонажи купили то, что они продают.
- **Попрошайничать.** Персонажи пожертвовали им что-то.
- **Вымогать.** Персонажи дали им взятку или заплатили вследствие шантажа.
- **Разделить отряд.** Персонажи разделились.

### УРОВЕНЬ 3

## Цели и связи

*Есть участь хуже смерти...*

- **Упадок.** Враги хотят навредить или захватить организацию, которая важна персонажам.
- **Потерянный друг.** Враги хотят навредить или обмануть важного для персонажей человека — либо посорить их с ним.
- **Что-то важное.** Повредили или забрали вещь, которая важна персонажам.
- **Наделать шуму.** Важные люди не знают, кому верить.
- **Разрушить дом.** Повредили, взяли под контроль или перекрыли персонажам доступ в важное для них место.
- **Сбежать.** Избежали возмездия, которое готовили персонажи.
- **Конкурировать.** Заполучили критически важный приз в честном соревновании — даже если жульничали.
- **Соперничать.** Получили возможность, которую желал важный для персонажей человек.
- **Захватить.** Захватили предмет, который хотели персонажи.
- **Победить в торгах.** Предложили бóльшую цену и получили какую-то возможность.
- **Понизить.** Персонажи потеряли формальный статус.
- **Разделить.** Персонажи начали необоснованно сомневаться в своём союзнике.
- **Запутать.** Персонажи заблудились.

### УРОВЕНЬ 4

## Личные и физические

*Пленных не брать!*

- **Причинить боль.** Особенно сильно ранили одного из персонажей.
- **Покалечить.** Нанесли конкретное повреждение одному из персонажей.
- **Убить.** Убили одного из персонажей.
- **Партизаны.** Враги попытаются убить персонажей, но отступят, чтобы избежать любых потерь.
- **Сдаться.** Персонажи сдались.
- **Поймать.** Захватили или арестовали одного или всех персонажей.
- **Съесть.** Успешно съели часть персонажа или его целиком.
- **Заразить.** Заразили одного или нескольких персонажей.
- **Отравить.** Отравили одного или нескольких персонажей.