

Механический голиаф

Большой конструктор, без мировоззрения

Класс Защиты 14 (естественная броня)

Хиты 85 (10к10 + 30)

Скорость 25фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
19 (+4)	11 (+0)	16 (+3)	6 (-2)	10 (+0)	3 (-4)

Иммунитет к урону яд, психический; дробящий, колющий и рубящий от немагического и не адамантиевого оружия

Иммунитет к состояниям очарование, истощение, испуг, паралич, отравление, окаменение

Чувства тёмное зрение 60 футов; пассивное Восприятие 10

Языки понимает язык своего создателя, но не говорит

Опасность 7 (2 900 опыта)

Неизменная форма. Механический голиаф не восприимчив к любому волшебству или эффекту, которые пытаются изменить его форму.

Магическое сопротивление. Механический голиаф с преимуществом совершает спасброски против заклинаний и прочих магических эффектов.

Магические атаки. Атаки механического голиафа считаются магическими.

Электрическая перезарядка. Всякий раз, когда голиаф должен получить урон электричеством, вместо этого он восстанавливает хиты в количестве, равном нанесённому урону, а также перезаряжает свой «Заряженный удар».

Действия

Мультиатака. Механический голиаф совершает два удара.

Удар. Рукопашная атака: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 17 (3к8 + 4).

Заряженный удар (перезарядка 5-6). Рукопашная атака +7, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 22 (4к8 + 4) и урон электричеством 18 (4к8). Если цель существо — она должна преуспеть в спасброске Силы с УС 15, иначе будет отброшена на 15 футов и сбита с ног.

Механический голиаф

Механический голиаф – это огромный голем, созданный для уничтожения всего на своём пути. Он напитан электрической магией и может наносить очень мощные заряженные энергией удары. В бою у голиафа нет какой-то особой тактики: обычно, он лупит кулаками всех, до кого может дотянуться.

Рост механического голиафа составляет 12 футов, а вес — около 4000 фунтов.



Дизайн монстра: u/Lynesth

Иллюстрация монстра: [yigitkoroglu](#)

Перевод: [Серёра Чабанов](#)

Оформление: [Long Story Short](#)