

Механический дракон

Смертоносное дыхание и мощные крылья делают механического дракона универсальной изящной машиной для убийств. Сконструированный для долгих полётов и задач, этот хитроумный механизм более эффективен, чем остальные механические големы, отчасти из-за умения перенаправлять энергию, генерируемую крыльями и дыханием, обратно на собственное функционирование. Являясь одним из наиболее сложных и тонких механизмов, этот дракон снабжён множеством подвижных деталей, укреплённых адамантином, что делает его одновременно замысловатым и непомерно устрашающим.

Каркас и внутренние механизмы дракона крайне адаптивны, поэтому может существовать множество его вариаций. Обычно длина такого дракона составляет 20 футов от морды, до хвоста, а весит он почти 75 тонн.



Механический дракон

Огромный конструкт, без мировоззрения

Класс Защиты 18 (естественная броня)

Хиты 175 (14к12 + 84)

Скорость 40фт., летая 80 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
23 (+6)	13 (+1)	22 (+6)	6 (-2)	15 (+2)	3 (-4)

Спасброски Лов +6, Тел +11, Муд +7, Хар +1

Навыки Восприятие +7

Сопротивление к урону огонь, электричество

Иммунитет к урону яд, психический; дробящий, колющий и рубящий от немагического и не адамантинового оружия

Иммунитет к состояниям очарование, истощение, испуг, паралич, отравление, окаменение

Чувства слепое зрение 60 футов, слепое зрение 120 футов; пассивное Восприятие 17

Языки понимает язык своего создателя, но не говорит

Опасность 14 (11 500 опыта)

Неизменная форма. Механический дракон не восприимчив к любому волшебству или эффекту, которые пытаются изменить его форму.

Магическое сопротивление. Механический дракон с преимуществом совершает спасброски против заклинаний и прочих магических эффектов.

Магические атаки. Атаки механического дракона считаются магическими.

Действия

Мультиатака. Механический дракон совершает три атаки: одну укусом и две когтями.

Укус. Рукопашная атака оружием: +11 к попаданию, досягаемость 10 футов, одна цель. Попадание: колющий урон 17 (2к10 + 6).

Когти. Рукопашная атака оружием: +11 к попаданию, досягаемость 5 футов, одна цель. Попадание: рубящий урон 13 (2к6 + 6).

Хвост. Рукопашная атака оружием: +11 к попаданию, досягаемость 15 футов, одна цель. Попадание: дробящий урон 15 (2к8 + 6).

Огненное дыхание (перезарядка 5–6). Дракон выдыхает струю пламени длиной 100 футов и шириной 5 футов. Каждое существо, попавшее в эту струю, должно совершить спасбросок Ловкости с УС 19, при провале получая урон огнём 45 (13к6), или половину этого урона при успехе.

Легендарные действия

Механический дракон может совершить 3 легендарных действия, выбирая из представленных ниже вариантов. За один раз можно использовать только одно легендарное действие и только в конце хода другого существа. Дракон восстанавливает использованные легендарные действия в начале своего хода.

- **Обнаружение.** Дракон совершает проверку Мудрости (Восприятие).
- **Удар хвостом.** Дракон совершает удар хвостом.
- **Атака крыльями (стоит 2 действия).** Дракон бьёт своими крыльями. Каждое существо в пределах 10 футов от дракона должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 19, иначе получит дробящий урон 13 (2к6 + 6) и будет сбито с ног. После этого дракон может пролететь на расстояние, не превышающее половину скорости полёта (до 40 футов).

Вариации механических драконов

Ниже приведены несколько вариаций механического дракона. Изобретатели могут комбинировать несколько свойств механических драконов, чтобы создать нужную им модификацию.

Кислотное дыхание. Этот тип дракона оснащён внутренним резервуаром с едкой жидкостью и вместо струи пламени выдыхает струю кислоты длиной 60 футов и шириной 5 футов. Каждое существо, попавшее в струю, должно совершить спасбросок Ловкости с УС 19, при провале получая урон кислотой 49 (14к6) или половину этого урона при успехе.

Разрушитель. Этот дракон используется как чрезвычайно мощное и мобильное осадное орудие. У разрушителя нет атаки дыханием. Вместо этого, находясь на твердой земле, он может действием задействовать свои шестерни, чтобы развести крылья в стороны и трансформировать собственное тело в огромную бомбарду. Внутренние механизмы в корпусе разрушителя могут заряжать бомбарду без участия экипажа, хотя на перезарядку дракон всё ещё должен потратить действие.

Для прицеливания и последующего выстрела из пушки разрушителю требуется одно действие. Боекомплекта дракона хватает на 10 выстрелов.

Бомбарда. Дальнобойная атака оружием +7, досягаемость 200/800 футов, одна цель. Попадание: дробящий урон 55 (10к10); здания и конструкции получают удвоенный урон.

Смоляное дыхание (опасность + 1). Некоторые драконы вместо пламени выдыхают горящую смолу 30-футовым конусом. Каждое существо, попавшее в эту область, должно совершить спасбросок Ловкости с УС 19. При провале существо получает урон огнём 49 (14к6) и на 5 ходов покрывается толстым слоем раскалённой смолы, становясь опутанным и получая урон огнём 10 (3к6) в начале каждого своего хода. В случае успеха существо получает половину этого урона и не покрывается смолой. В свой ход опутанное существо может потратить действие, чтобы повторить спасбросок и при успехе избавиться от горячей смолы, прекращая эффект.

Лазутчик (опасность + 1). Этот дракон незаметнее и подвижнее, чем его механические собратья. Лазутчик может трансформироваться в компактную змееподобную форму, что позволяет ему проникать в места, доступные лишь для существ не больше среднего размера. Кроме того, все детали дракона покрыты чёрным шумопоглощающим прорезиненным слоем, что даёт ему бонус +6 к проверкам Ловкости (Скрытность). Наконец, он питан магией, которая позволяет ему три раза в день потратить одно действие, чтобы стать невидимым, аналогично заклинанию «Высшая невидимость».

Коррозивное дыхание. Ржавящий дракон не дышит огнем. Вместо этого он выдыхает мелкодисперсный алхимический растворитель, который немедленно портит весь не магический металл, находящийся в пределах струи длиной 60 футов и шириной 5 футов. Дыхание уничтожает до пяти кубических футов металлического объекта, который никто не несёт и не носит.

Если этот предмет несёт или носит другое существо, оно может совершить спасбросок Ловкости с УС 19, чтобы уклониться от ржавящего дыхания; при этом оно должно совершить отдельный спасбросок для каждого своего металлического предмета, подверженного дыханию.

Если пострадавший металлический объект — это щит или броня, он получает постоянный накапливающийся штраф -1 к своему классу защиты. Броня уничтожается, если штраф уменьшает её КЗ до 10, щит уничтожается, если штраф уменьшает его бонус до +0.

Если объект — это металлическое оружие, то оно получает постоянный накапливающийся штраф -1 к своему урону. Оружие разрушается, если суммарный штраф достигает -5.

Каждый ржавящий дракон обладает запасом алхимического растворителя, достаточным для трёх атак дыханием. Затем растворитель нужно будет заправить вручную. Эта процедура длится 10 минут.

Механический дракон сделан из железного дерева, алмаantina и других прочных материалов, невосприимчивых к любым формам коррозии.

Дыхание усыпляющим газом. Огнемёт этого дракона заменён на резервуары со снотворным газом. Когда дракон выдыхает этот газ, каждое существо, попавшее в 30-футовый конус газа должно совершить спасбросок Мудрости с УС 19, иначе погрузится в сон на 1 минуту. Такое дыхание хорошо сочетается с модификацией «Лазутчик». Этот дракон идеален для миссий, требующих скрытности и аккуратности, а не грубой силы.

Дизайн монстра: [u/Lynesth](#)

Иллюстрации монстра: [47ness](#) и [Shawn Alan Peters](#)

Перевод: [Серёга Чабанов](#)

Оформление: [Long Story Short](#)

