

Механический боец

Механический боец — могучий противник, сведущий в искусстве безоружного боя. Чувствительные сенсоры и гибкие суставы делают его чрезвычайно подвижным. Могущественная магия, наполняющая его тело, позволяет ему молниеносно менять тактику боя в зависимости от обстоятельств и внешних факторов.

Они идеальны в роли телохранителей. Механические бойцы похожи на людей с большими и тяжелыми кулаками. Их рост составляет от 6 до 7 футов, а вес — 600 фунтов.



Механический боец

Средний конструкт, без мировоззрения

Класс Защиты 16 (естественная броня)

Хиты 65 (10к8 + 20)

Скорость 40фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
15 (+2)	19 (+4)	15 (+2)	6 (-2)	13 (+1)	3 (-4)

Спасброски Лов +7, Муд +4

Навыки Восприятие +4

Иммунитет к урону яд, психический; дробящий, колющий и рубящий от немагического и не адамантиевое оружия

Иммунитет к состояниям очарование, истощение, испуг, паралич, отравление, окаменение

Чувства тёмное зрение 60 футов; пассивное Восприятие 14

Языки понимает язык своего создателя, но не говорит

Опасность 5 (1 800 опыта)

Неизменная форма. Механический боец не восприимчив к любому волшебству или эффекту, которые пытаются изменить его форму.

Магическое сопротивление. Механический боец с преимуществом совершает спасброски против заклинаний и прочих магических эффектов.

Магические атаки. Атаки механического бойца считаются магическими.

Опытный кулачный боец. Если механический боец не носит броню, щит и не использует оружие, он добавляет модификатор Мудрости к своему классу защиты (уже учтено).

Действия

Мультиатака. Механический боец совершает два безоружных удара.

Безоружный удар. Рукопашная атака: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 10 (1к12 + 4).

Нокаут (перезарядка 4-6). Рукопашная атака: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 10 (1к12 + 4) плюс урон силовым полем 9 (2к8). Если цель — существо, она должна совершить спасбросок Телосложения с УС 15, иначе будет сбита с ног и потеряет сознание на 1 минуту. Цель может повторять проверку в конце каждого своего хода, прекращая эффект в случае успеха.

Реакции

Удар наотмашь. Когда существо промахивается рукопашной атакой по механическому бойцу, тот может реакцией совершить безоружный удар по атакуемому. Если боец попадает по существу, оно получает обычный урон и сбивается с ног.

Дизайн монстра: u/Lynesth

Иллюстрация монстра: Paizo Publishing LLC

Перевод: [Серёра Чабанов](#)

Оформление: [Long Story Short](#)