

Зомби

Некротическая энергия исходит из многих источников, и её влияние на существ может радикально отличаться в зависимости от их прошлого, состояния и окружающих факторов.

Некоторые некроманты постоянно экспериментируют над своими творениями, пытаясь вырастить всё более смертоносных слуг, в то время как болезни, распространяющиеся из различных ужасных мест, в определённых случаях также могут воскрешать мёртвых.

Неистовый зомби

Неистовые — самые агрессивные зомби, которые только могут быть найдены. Они бродят стаями и бросаются на любой источник пищи, который могут найти. Они удивительно быстры по сравнению со своими более медленными собратьями. По-настоящему опасными их делает то, что на первый взгляд их невозможно отличить от обычных зомби, пока они не начнут двигаться с пугающей скоростью.

Ненасытный зомби

Ненасытные зомби — воплощение голода, который гложет их. Они всегда находятся в постоянном алчном поиске источника пищи и никогда не стоят на месте. Они — всего лишь кожа да кости, сколько бы ни сожрали, и в их глазах светится злобная хитрость. Любое существо, которое приблизится к ним, может почувствовать, как эта нежить высасывает их жизненные силы, передавая и им пожирающий изнутри голод. В их присутствии еда мгновенно портится, молоко прокисает, а любой рацион мгновенно гниёт.

Орда зомби

Один зомби не слишком опасен даже для неопытной группы искателей приключений. Два и более — задача посложнее, но когда нежить собирается в неукротимую орду жаждущих плоти трупов, это превращается в гиблое дело. Безумная толпа пожирает всё на своём пути, набрасываясь на добычу и разрывая её на куски, прежде чем перейти к следующей жертве.

Раздутый зомби

Раздутые зомби — отвратительные существа даже по меркам нежити. Их огромные тела полны кислотной желчи, которую они могут извергать на ближайших врагов. Они так же безумны и глупы, как и обычные зомби, а при уничтожении взрываются фонтаном едких жидкостей, костей и крови.

Неистовый зомби

Средняя нежить, нейтрально-злая

Класс Защиты 12

Хиты 22 (3к8 + 9)

Скорость 30фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
12 (+1)	14 (+2)	16 (+3)	3 (-4)	7 (-2)	6 (-2)

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям отравление

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное

Восприятие 8

Языки понимает языки, которые знал при жизни, но не может говорить

Опасность 1/2 (100 опыта)

Агрессивный. Бонусным действием зомби может переместиться с половиной своей скорости в сторону враждебного существа, которое он может видеть.

Стойкость нежити. Если урон опускает хиты зомби до 0, он совершает спасбросок Телосложения с УС 5 + полученный урон, если только это не был урон излучением или урон от критического попадания. При успехе хиты зомби опускаются до 1.

Действия

Укус. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 5 (1к6 + 2) колющего урона.



Ненасытный зомби

Средняя нежить, нейтрально-злая

Класс Защиты 12
Хиты 85 (10к8 + 40)
Скорость 30фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	14 (+2)	18 (+4)	5 (-3)	14 (+2)	8 (-1)

Спасброски Тел +7

Навыки Восприятие +5, Скрытность +5

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям отравление

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 15

Языки понимает языки, которые знал при жизни, но не может говорить

Опасность 5 (1 800 опыта)

Кровавая ярость. Зомби получает преимущество к рукопашным атакам против существ с неполными хитами.

Вестник разложения. Вся еда и жидкости в радиусе 60 футов от зомби мгновенно портятся. Рационы истлевают, мясо протухает, хлеб гниёт, а вода становится опасной для питья. Небольшие немагические растения вянут, а деревья заболевают и начинают погибать. Разложение не касается предметов, надёжно закрытых от воздуха.

Стойкость нежити. Если урон опускает хиты зомби до 0, он совершает спасбросок Телосложения с УС 5 + полученный урон, если только это не был урон излучением или урон от критического попадания. При успехе хиты зомби опускаются до 1.

Аура голода. Любое живое существо, начинающее ход в пределах 20 футов от зомби или впервые входящее в эту область, должно совершить спасбросок Телосложения с УС 14. При провале максимум хитов цели уменьшается на 7 (2к6), а зомби восстанавливает такое же количество хитов. Эффект прекращается после продолжительного отдыха. Если эффект снижает хиты цели до 0, она умирает.

Действия

Мультиатака. Зомби совершает две атаки руками и одну укусом.

Укус. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 13 (2к8 + 4) колющего урона и 7 (2к6) некротического.

Руки. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 7 (1к6 + 4) дробящего урона. Вместо нанесения урона зомби может схватить цель (УС освобождения — 14).

Поглощение. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна недееспособная, опутанная или схваченная цель. Попадание: 22 (4к8 + 4) колющего урона. Кроме урона существо также получает *длительную травму* (Руководство мастера, стр. 272).

Заражение (вариация)

Некоторые зомби могут передавать ужасный недуг, который со временем убивает любого, кого они ранят, превращая его в очередную нежить.

- **Заражение.** Если живое существо ранено зомби, оно должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 12 иначе будет заражено. Заболевшая цель не может восстанавливать хиты и получает один уровень истощения каждые 24 часа. Если цель умирает, она воскресает в виде зомби в свой следующий ход. Болезнь длится до тех пор, пока её не снимут заклинанием Малое восстановления или с помощью другой похожей магии.



Орда зомби

Огромный рой средней нежити, нейтрально-злая

Класс Защиты 8

Хиты 66 (12к6 + 24)

Скорость 30фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	6 (-2)	14 (+2)	5 (-3)	8 (-1)	4 (-3)

Сопrotивление к урону дробящий, колющий, режущий

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям испуг, окаменение, опутанность, отравление, очарованность, ошеломление, паралич, сбивание с ног

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное
Восприятие 9

Языки понимает языки, которые знал при жизни, но не может говорить

Опасность 3 (700 опыта)

Переносчики чумы. Когда орда атакует, она дополнительно наносит 10 (3к6) некротического урона (уже учтено в блоке атак).

Рой. Орда может занимать пространство другого существа и наоборот, и орда может перемещаться через любой проход, достаточный для Среднего гуманоида. Орда не может восстанавливать хиты и получать временные хиты.

Стойкость орды нежити. Орда сражается в полную силу, пока не будет полностью уничтожена.

Действия

Мультиатака. Орда пытается повалить существо, если может, а затем грызёт и рвёт.

Грызть и рвать. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 0 фт., одна цель в области роя. Попадание: 7 (1к6 + 4) колющего урона и 10 (3к6) некротического. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения с УС 13, иначе станет отравленной до конца своего следующего хода.

Повалить. Орда пытается подмять под себя существо в своём пространстве. Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 13, иначе будет сбита с ног и схвачена (УС освобождения — 13), погребённая под кучей зомби. Эта способность может быть использована, пока у орды имеется больше половины хитов.

Раздутый зомби

Средняя нежить, нейтрально-злая

Класс Защиты 10

Хиты 53 (7к8 + 21)

Скорость 30фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
16 (+3)	10 (+0)	16 (+3)	3 (-4)	10 (+0)	6 (-2)

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям отравление

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное
Восприятие 10

Языки понимает языки, которые знал при жизни, но не может говорить

Опасность 3 (700 опыта)

Стойкость нежити. Если урон опускает хиты зомби до 0, он совершает спасбросок Телосложения с УС 5 + полученный урон, если только это не был урон излучением или урон от критического попадания. При успехе хиты зомби опускаются до 1.

Смертельный взрыв. Когда зомби умирает, он взрывается фонтаном кислоты и внутренностей. Каждое существо в пределах 10 футов должно совершить спасбросок Ловкости с УС 13, при провале получая 7 (2к6) урона кислотой и 7 (2к6) некротического урона или половину этого урона при успехе.

Действия

Укус. Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 7 (1к6 + 3) колющего урона и 7 (2к6) кислотой.

Извержение желчи (перезарядка 5-6). Зомби исторгает из себя желчь 15-футовой линией. Каждое существо в этой области должно совершить спасбросок Телосложения с УС 13, при провале получая 10 (3к6) урона кислотой и 10 (3к6) некротического урона или половину этого урона при успехе.

