



Гнильцы

Конечно, от него несёт. Думаешь, они называются гнильцами от того, что пахнут розами? Весемир, ведьмак школы Волка

Гнилец

Бескожие и гниющие. По гнильцу сразу видно, что он из себя представляет. Да даже и видеть не обязательно — имени должно быть достаточно, чтобы получить представление о его неприятном хозяине. Гнильцы похожи на разлагающиеся человеческие тела, с которых содрана почти вся кожа. Их присутствие выдает заглушающий всё запах гнили, от которого они и получили своё прозвище.

Стайный падалщик. Подобно гулям, гнильцы бродят стаями. Так как они являются нежитью, в бою можно использовать тактику, обычно применяемую против подобного рода существ. Яды бесполезны в борьбе с ними — пожирание мёртвой плоти позволило этим чудовищам выработать иммунитет. Убить гнильца несложно, но важно быть начеку в момент смерти чудовища, так как его труп выделяет взрывоопасные испарения, которые могут воспламениться от единственной искры. Взрыв может легко прикончить не только искателя приключений, но и соседних гнильцов, создавая нечто вроде цепной реакции. Поэтому умирающего монстра следует заманивать подальше от его сородичей.

Неуравновешенная сила. Загнанный в угол гнилец падает в ярость и атакует с крайним неистовством. От этой атаки следует уклоняться, так как хаотичные удары чудовища обладают силой, правильной характеристикой которой было бы «неуравновешенная». При борьбе с гнильцами не стоит бежать, так как твари будут преследовать противника, прыгать ему на спину, сбивать с ног и не давать продохнуть. Остановить бегство гнильцов может быть непросто, поскольку они пытаются зарыться в землю.

Гниение плоти (см. заклинание *Заражение*)

Многие академии по всему миру изучали останки гнильцов, надеясь объяснить их повторяющееся и всегда внезапное возвращение. Ответ до сих пор не найден, но один тревожный факт может направить пытливых на верный путь: в повреждённой ткани нежити всегда обнаруживается присутствие болезни гниения плоти. Научное сообщество пришло к выводу, что эти два явления неразрывно связаны: за вспышкой этой болезни следует возрождение гнильцов, а за нашествием гнильцов всегда следует рост количества заболевших.

- В качестве альтернативы существо, получившее урон от гнильца, должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 13, иначе будет заражено болезнью гниения плоти, подобно эффекту заклинания *Заражение*.

Непрошеное возрождение. Когда-то гнильцы и пожиратели были редкостью, но в эпоху постоянных войн и насилия они могут стать настоящей чумой, поскольку питаются трупами людей — особенно на полях сражений, близ городов, поражённых чумой, или в деревнях, охваченных голодом. Они появляются внезапно, а в случае опасности исчезают ещё быстрее, поэтому истребить их довольно сложно. Лучше всего бороться с ними, перекрыв доступ к пище, то есть сжигая все трупы в округе. Если их закапывать, гнильцы быстро покажут, насколько они искусны в рытье, а лишившись пропитания, чудовища уйдут в поисках новой кормовой базы.

Увидев одного гнильца, можете не сомневаться: поблизости есть и другие. Сбиваясь в большие группы, они представляют опасность для одиноких путников, особенно учитывая их скорость, которая позволяет им догонять даже лошадей, скачущих галопом. Гнильцы и пожиратели питаются в сумерках и ночью, в это время они гораздо опаснее, чем днем.

Сущность нежити. Гнильцы не нуждаются в воздухе, еде, питье и сне.

Пожиратель

Ненасытный аппетит. Пожиратели — особенно опасная разновидность гнильцов, отличающаяся ненасытной жадью человеческой плоти. В большинстве сказок об этих существах говорится, что гнилец, отведавший плоти живого гуманоида, превращается в пожирателя, алчущего живого мяса, а не мёртвого.

Умные землерои. В стае гнильцов нет чёткой иерархии, но пожиратели, без сомнения, лучше остальных умеют находить и раскапывать трупы, поэтому другие следуют за ними, куда бы те ни пошли.

Гнилец

Средняя нежить, хаотично-злая

Класс защиты 11 (природный доспех)

Хиты 26 (4к8 + 8)

Скорость 50фт., копая 10 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
14 (+2)	10 (+0)	14 (+2)	4 (-3)	10 (+0)	6 (-2)

Уязвимость к урону огонь

Иммунитет к урону некротический, яд

Иммунитет к состояниям испуг, истощение, очарование, отравление, паралич

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное

Восприятие 10

Языки —

Опасность 1 (200 опыта)

Посмертный взрыв. Когда гнилец погибает, он взрывается облаком токсичных испарений. Каждое существо в пределах 5 футов от него должно совершить спасбросок Ловкости с УС 12, при провале получая 9 (2к8) урона кислотой плюс 9 (2к8) урона ядом или половину этого урона при успехе.

Смрад. Каждое существо, кроме нежити, начинающее ход в пределах 5 футов от гнильца, должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 12, иначе станет отравленным до начала своего следующего хода. При успехе существо получает иммунитет к смраду любых гнильцов на 1 час.

Действия

Гниющая конечность. Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 5 (1к6 + 2) дробящего урона.

Пожиратель

Средняя нежить, хаотично-злая

Класс защиты 13 (природный доспех)

Хиты 45 (6к8 + 18)

Скорость 50фт., копая 10 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
16 (+3)	10 (+0)	16 (+3)	6 (-2)	13 (+1)	9 (-1)

Навыки Восприятие +3

Уязвимость к урону огонь

Иммунитет к урону некротический, яд

Иммунитет к состояниям испуг, истощение, очарование, отравление, паралич

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное

Восприятие 13

Языки —

Опасность 3 (700 опыта)

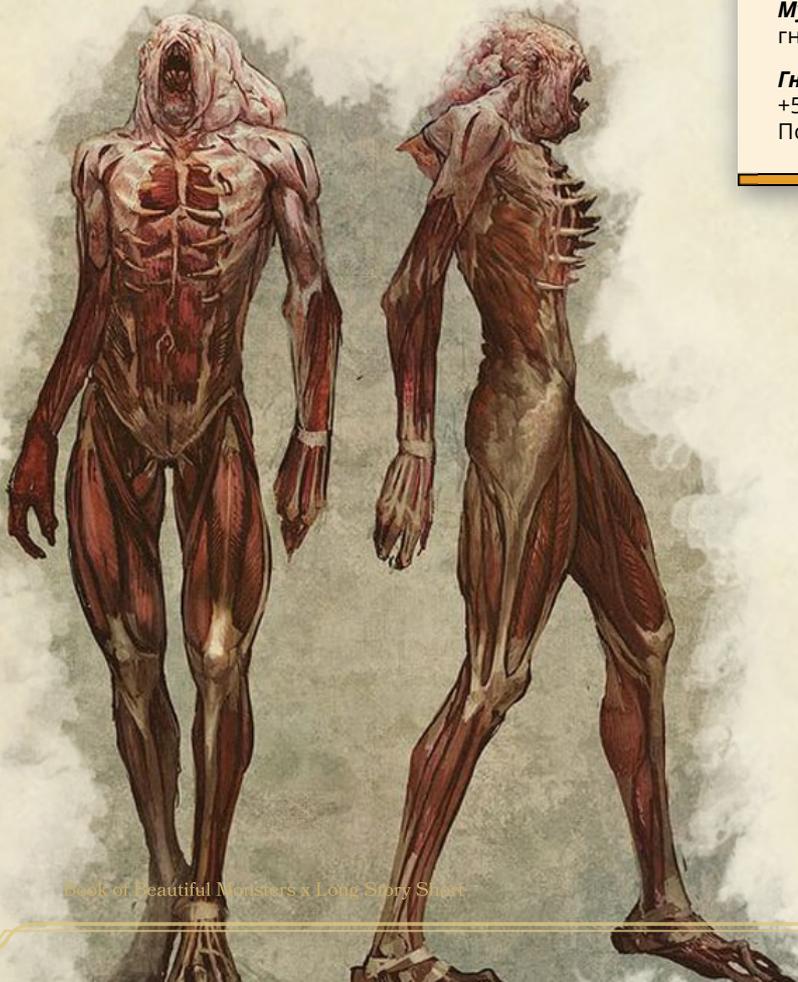
Посмертный взрыв. Когда пожиратель погибает, он взрывается облаком токсичных испарений. Каждое существо в пределах 5 футов от него должно совершить спасбросок Ловкости с УС 13, при провале получая 9 (2к8) урона кислотой плюс 9 (2к8) урона ядом или половину этого урона при успехе.

Невыносимый смрад. Каждое существо, кроме нежити, начинающее ход в пределах 5 футов от пожирателя, должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 13, иначе станет отравленным на 1 минуту. Пока существо отравлено, оно не может совершать реакции, его скорость уменьшается в два раза и оно не может совершать больше одной атаки в ход. Кроме того, существо может совершать либо действие, либо бонусное действие, но не оба за ход. Существо может повторять спасбросок в конце своего хода, оканчивая эффект при успехе.

Действия

Мультиатака. Пожиратель совершает две атаки гниющими конечностями.

Гниющая конечность. Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 10 (2к6 + 3) дробящего урона.



Падальщик

Пожиратель разлагающихся трупов.

Падальщики — более крупные родственники гнильцов. С тел этих отвратительных гуманоидных существ свисают гниющие клочья плоти, скрывающие ещё более гнилые мышцы, натянутые на крепкий, гибкий скелет. Падальщики, питающиеся рыхлыми, давно гниющими трупами, предпочитают устраивать свои охотничьи угодья в заброшенных местах пыток, на забытых кладбищах и старых полях сражений. Они очень агрессивны и, не смотря на рацион, состоящий в основном из трупов, охотно нападают на подвернувшихся им живых людей.

Бритвенные шипы. Падальщики обычно питаются под землей, но иногда, уловив запах человека, в считанные секунды выползают на поверхность и нападают на свою потенциальную жертву. В борьбе с ними нельзя забывать об их особых костяных шипах — острых как бритва отростках, торчащих из скелета. Когда падальщик уже находится при смерти, газы и ферменты, накопившиеся в его теле, взрываются изнутри, выбрасывая его шипы с огромной скоростью, являя противнику последнее смертоносное оружие в их арсенале.

Падальщик

Средняя нежить, хаотично-злая

Класс защиты 15 (природный доспех)

Хиты 75 (10к8 + 30)

Скорость 50фт., копая 10 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
16 (+3)	14 (+2)	16 (+3)	5 (-3)	13 (+1)	7 (-2)

Навыки Восприятие +3, Скрытность +5

Иммунитет к урону некротический, яд

Иммунитет к состояниям испуг, истощение, очарование, отравление, паралич

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное

Восприятие 14

Языки —

Опасность 5 (1 800 опыта)

Посмертный взрыв. Когда падальщик погибает, он взрывается, разбрасывая вокруг острые костяные шипы. Каждое существо в пределах 15 футов от него должно совершить спасбросок Ловкости с УС 15, при провале получая 13 (3к8) колющего урона плюс 13 (3к8) урона ядом или половину этого урона при успехе.

Бритвенные отростки. Существо, дотрагивающееся до падальщика или атакующее его рукопашной атакой, находясь в пределах 5 футов, получает 3 (1к6) колющего урона плюс 3 (1к6) урона ядом.

Действия

Мультиатака. Падальщик совершает две атаки: одну укусом и одну когтями.

Укус. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 7 (1к8 + 3) колющего урона. Цель должна совершить спасбросок Телосложения с УС 15, при провале получая 13 (3к8) урона ядом или половину этого урона при успехе.

Когти. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 10 (2к6 + 3) рубящего урона.

