

Кладбищенская баба

Кремация — вот чему люди могли бы поучиться у гномов. Хоронить тела в чистом поле — это всё равно что встречать монстра с распростёртыми объятиями! В лучшем случае труп обнюхают какие-нибудь гули, наедятся досыта и пойдут своей гульей дорогой. Но если, не дай боги, на вашем кладбище начнёт кормиться кладбищенская баба, проблем потом не оберёшься.

Жак де Вильпен, Оксенфуртская академия

Деформированный падальщик. Немногим чудовищам так же удачно подходят их названия, как кладбищенским бабам. Как можно догадаться, эти существа похожи на состарившихся, обезображенных женщин, которые бродят возле кладбищ и полей сражений. Кладбищенские бабы питаются человеческими трупами и, в частности, гнилым костным мозгом, который они высасывают из костей с помощью своих длинных хищных языков. Большинство кладбищенских баб редко нападают на людей, предпочитая питаться гнилыми останками, которые они выкапывают из могил. Однако некоторые особи с годами становятся смелее и начинают пробираться в хижины, чтобы красть детей и убивать стариков. Когда баба пожирает все трупы в пределах досягаемости, она начинает убивать мужчин и хоронить их на кладбище, чтобы затем превратить в пищу или слуг.

Убийца детей. Кладбищенские бабы — отъявленные детоубийцы, что делает их одним из самых презираемых чудовищ. Обычно они похищают бродячих детей или пробраются в дома ночью, привлеченные их невинностью, манящей их словно маяк. Съев ребенка, они используют его останки в качестве магической фокусировки, сооружая алтари из маленьких костей, чтобы практиковать свою магию. Особое значение для них имеет череп ребенка, из которого они изготавливают мощные талисманы, поработав его душу. Известно, что некоторые ведьмы даже прикрепляют весь скелет ребенка к спине, нося его в качестве оберега.

Территориальная мегера. Кладбищенские бабы территориальны и агрессивны. Когда их провоцируют, они вступают в яростную схватку, используя свою огромную скорость, чтобы быстро настигнуть добычу. Язык кладбищенской бабы может заставить врасплох даже опытного бойца благодаря скорости и дальности полета. Удар языком может вызвать временную слепоту или даже паралич, в результате чего жертва не сможет защитить себя. Когти кладбищенской бабы остры, но не настолько, чтобы от них нельзя было защититься при умелом владении мечом.

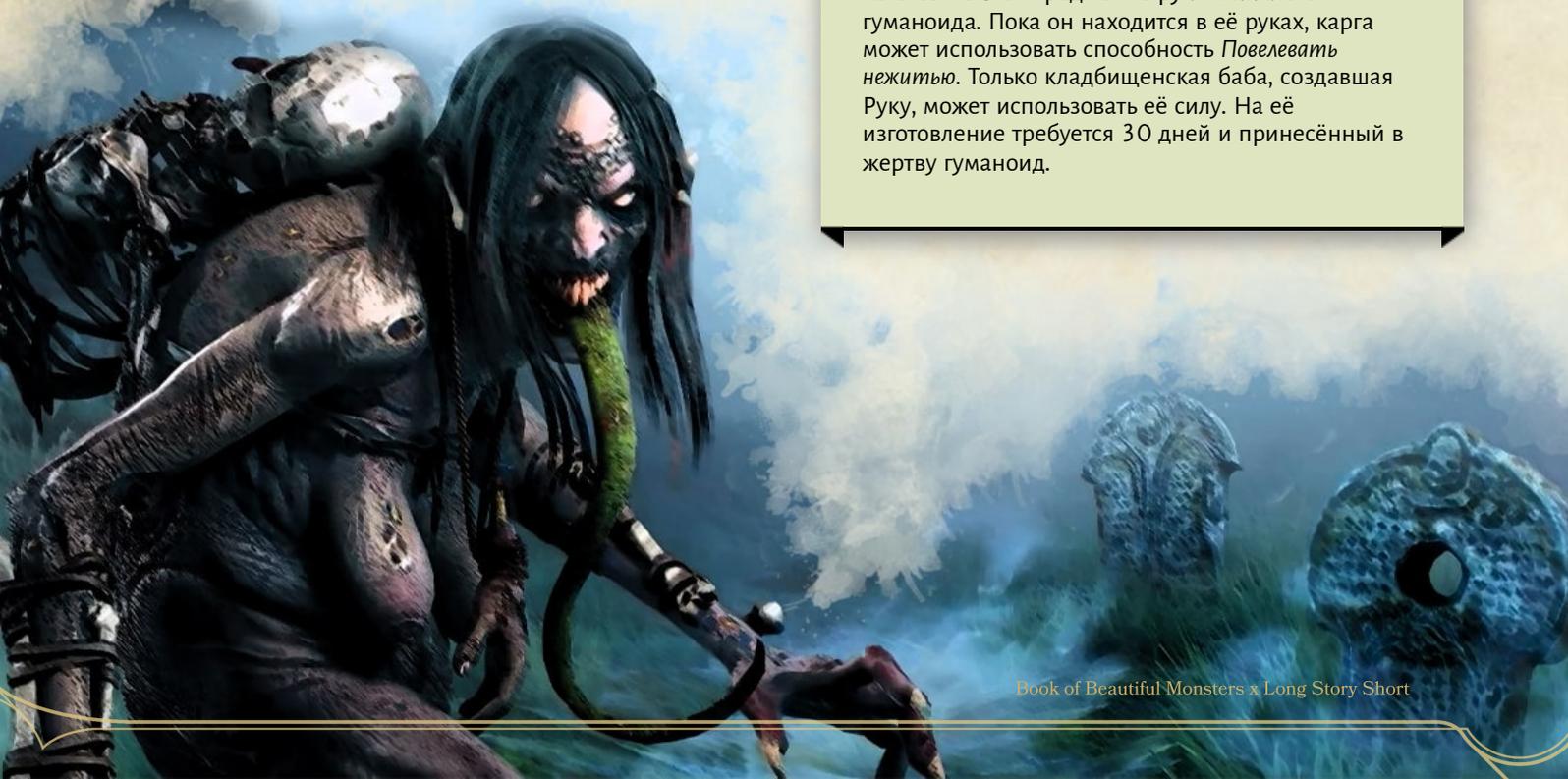
Шабаш. Кладбищенские бабы редко вступают в шабаш, поскольку магия, которую они практикуют, больше похожа на некромантию. Если же это происходит, они часто пытаются руководить ритуалами, препираясь по каждому поводу с ночными каргами, с которыми им особенно трудно ужиться. Кладбищенская баба, входящая в шабаш (см. раздел «Шабаш ведьм» на с.176 Энциклопедии монстров) имеет показатель сложности 10 (5 900 опыта).

Предметы кладбищенской бабы

Кладбищенская баба носит с собой два очень редких магических предмета, которые она должна изготовить сама. Если один из предметов будет утерян, карга приложит все усилия, чтобы вернуть его, поскольку создание нового инструмента требует времени и множества сил.

Чёрный череп. Пока этот обгоревший череп находится в руках кладбищенской бабы, он позволяет ей использовать способность *Искажение невинного*. Существо, держащее череп, может действием сотворить заклинание *Разговор с мертвыми*, чтобы пообщаться с погибшим ребенком и поработить его душу. Для изготовления Чёрного черепа требуется 10 дней и принесённый в жертву человеческий ребёнок.

Рука триумфа. Кладбищенская баба может изготовить этот предмет из руки пожилого гуманоида. Пока он находится в её руках, карга может использовать способность *Повелевать нежитью*. Только кладбищенская баба, создавшая Руку, может использовать её силу. На её изготовление требуется 30 дней и принесённый в жертву гуманоид.



Кладбищенская баба

Среднее исчадие, нейтрально-злое

Класс Защиты 17 (природный доспех)

Хиты 145 (17к8 + 68)

Скорость 40фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	15 (+2)	18 (+4)	14 (+2)	14 (+2)	18 (+4)

Навыки Восприятие +5, Магия +5, Скрытность +5

Сопrotивление урону огонь, холод, кислота, яд; дробящий, колющий и рубящий от немагического и не посеребренного оружия

Иммунитет к состояниям испуг, отравление

Чувства тёмное зрение 120 фт., пассивное Восприятие 15

Языки бездны, первичный, общий

Опасность 8 (3 900 опыта)

Врождённое колдовство. Базовой характеристикой бабы является Харизма (УС спасброска от заклинания — 15, +7 к попаданию атаками заклинаниями). Она может накладывать следующие заклинания, не нуждаясь в материальных компонентах:

Неограниченно: Обнаружение магии [detect magic], Нанесение ран [Inflct wounds] 2/день каждое: Преграда жизни [Antilife shell], Сотворение нежити [Create undead]

Действия

Мультиатака. Если баба может, она совершает действие Искажение невинного, а затем совершает две атаки, только одна из которых может быть атакой языком.

Когти. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 13 (2к8 + 4) рубящего урона.

Язык. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: 6 (1к4 + 4) дробящего урона плюс 10 (3к6) урона ядом. Если цель существо, она должна преуспеть в спасброске Телосложения с УС 15, иначе будет отравлена на 1 минуту. Пока цель отравлена, она слепа. Если спасбросок провален на 5 и более, цель также парализована. Существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода.

Искажение невинного (перезарядка 5-6). Возле кладбищенской бабы появляется искажённый образ ребёнка, который защищает её и атакует врагов. Баба получает 30 временных хитов. Пока у бабы имеются эти хиты, существо, входящее в область радиусом 20 футов от бабы, останавливающееся там или начинающее ход, должно совершить спасбросок Мудрости с УС 15. При провале существо получает 14 (3к8) некротического урона, когда образ атакует его своими когтями или половину этого урона при успехе. Если баба получает силовой урон, она тут же теряет все временные хиты, а образ ребёнка развеивается.

Легендарные действия

Баба может совершить 2 легендарных действия, выбирая из представленных ниже вариантов. За один раз можно использовать только одно легендарное действие, и только в конце хода другого существа. Баба восстанавливает использованные легендарные действия в начале своего хода.

Язык (стоит 2 действия). Баба совершает атаку языком.

Приказать нежити. Баба повелевает нежити в пределах 60 футов от неё реакцией совершить атаку или действие рывок.

Жуткая дудочка

Эта необычная на вид дудочка вырезана из грудной кости ребенка. При использовании любым другим существом, кроме кладбищенской бабы, она действует подобно *Свирели канализации*, но в руках карги она раскрывает свой полный потенциал. В качестве действия карга может сыграть на дудочке жуткую мелодию, используя заряд и создав следующие эффекты:

- Мелодию могут слышать только дети гуманоидов и существа с преимуществом к проверкам Мудрости (Восприятие). Жуткая дудочка действует только на детей. Глухие дети не могут быть очарованы или усыплены магией и невосприимчивы к эффектам дудочки
- Пока дудочка играет, все дети в радиусе полумили от неё (определяется мастером) очарованы её звуком. Они двигаются к музыке кратчайшим доступным путём.

- Если дети приближаются к карге на расстояние 30 футов, пока она играет, музыка делает их дружелюбными по отношению к карге до тех пор, пока она не перестанет тратить своё действие в каждом раунде, чтобы продолжать играть. Очарованные дети подчиняются командам ведьмы, даже если они явно самоубийственны («прыгай с того обрыва, иди в эту реку...»). Если зачарованный ребенок не получает никаких команд, он защищается, но не предпринимает никаких действий. Если очарованный ребенок начинает свой ход и не слышит музыку дудочки, он больше не очарован и ведёт себя как обычно. После этого ребенок не может быть очарован музыкой дудочки в течение следующих 24 часов.