

Утопцы

«У воды веда себя тихо. Во-первых, чтобы не распугать рыбу. Во-вторых, чтобы не приманить утопцев».

Яннек из Блавикена, рыбак

Утопец

Смерть в воде. Иногда утонувшие возвращаются в виде чудовищ, которые преследуют живых. Такое существо называется утопцем и напоминает труп, поднятый со дна пруда. Худой и горбатый, с огромной головой, слегка выступающим животом и впалой грудью — утопец так же страшен, как и нелеп. Глаза у него круглые и похожи на рыбы, что придаёт ему довольно глупый вид. Он орудует широкими ладонями с перепонками между пальцев, а также плавником. Утопец живёт под водой, а на суше чувствует себя неуклюже... Кожа его тошнотворно-синяя или зелёная, а из каждой поры сочатся слизь и ил, источающие едкий запах гнили. Всё потому, что утопцы — вместе со своими более опасными сородичами: водниками, болотниками и топляками — появляются после чьей-нибудь гибели на мелководье: заблудших путников, провалившихся в трясину, детей, заплывших слишком далеко от берега, или, в случае с водниками, пьяных крестьян, оступившихся на узких болотных тропках.

Стайный охотник. По своей природе утопцы преимущественно стайные существа, которые обычно охотятся группами из трёх и более особей. Заметив добычу, они зарываются в землю. Это верный признак того, что готовится засада — чудовища попытаются внезапно выскочить на добычу. Находясь на болотах, следует всегда следить за рябью у ног. По отдельности утопцы не представляют особой угрозы, но при нападении стайей они могут оказаться весьма опасными. Помимо численности они также полагаются на скорость и умение быстро сократить дистанцию: эти чудовища обычно наносят удары в прыжке. Кроме того, не следует позволять им окружить себя. Утопцы реагируют на смерть своих сородичей криками, полными боли. Это делает их уязвимыми на несколько секунд. Поскольку они уже мертвы, утопцы не боятся ядов, и даже большая потеря крови не производит на них никакого эффекта.

Преследующий падальщик. Утопцы довольно часто встречаются на берегах огромных рек с регулярным судоходством, а прибрежные деревни обеспечивают им достаточное пропитание. Трусливые по своей природе, обычно они питаются останками мёртвых животных и объедками, найденными в мусорных кучах. Но когда на их территорию забредает одинокий путник или неосторожный рыбак, из падальщиков они превращаются в грозных хищников. Если они не особенно голодны, то будут держать добычу под водой в течение нескольких дней, пока она не станет восхитительно нежной и гнилой. Утопцы более активны в сумерках и ночью, особенно если идет дождь; в такое время они готовы уйти далеко от своих водных жилищ, углубляясь на сушу.

Сущность нежити. Утопцы не нуждаются в воздухе, еде, питье и сне.

Топляк

Более сильные и опасные утопцы известны как топляки, водники и плавуну. Для простого люда между утопцем и плавуну нет особой разницы — встреча с любым из них сулит один исход. Однако можно предположить, что самые мрачные легенды о существах, способных утопить вас даже посреди пустыни, относятся скорее к топлякам, чем к утопцам.

Топляками становятся казнённые преступники, брошенные в воду, а водники — это трупы утонувших пьяниц. Плавуну встречаются гораздо реже, поскольку они появляются в результате некромантских ритуалов, когда жертву специально топят, чтобы она восстала в качестве нежити.



Утопец

Средняя нежить, хаотично-злая

Класс защиты 12

Хиты 22 (5к8)

Скорость 30фт., копая 10 фт., плавающая 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
13 (+1)	15 (+2)	10 (+0)	5 (-3)	10 (+0)	6 (-2)

Навыки Скрытность +4

Уязвимость к урону огонь, излучение

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям очарование, истощение, отравление

Чувства слепое зрение 30 фт., тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 10

Языки —

Опасность 1/2 (100 опыта)

Тактика стаи. Утопец совершает с преимуществом атаки по существу, если в пределах 5 футов от этого существа находится как минимум один дееспособный союзник утопца.

Действия

Когти. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 7 (2к4 + 2) рубящего урона. Вместо нанесения урона утопец может схватить цель (УС высвобождения 12).

Утянуть на глубину. Утопец может утащить на глубину или в грязь схваченное, недееспособное, парализованное или ошеломлённое существо. Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 12, иначе получит 8 (2к6 + 1) дробящего урона, будет сбита с ног и утянута в воду и погребена в грязь и ил. Погребённое существо опутано, не может дышать или подняться на ноги. Существо может действием совершить проверку Силы с УС 10, чтобы окончить этот эффект.

Топляк

Средняя нежить, хаотично-злая

Класс защиты 15

Хиты 53 (7к8 + 21)

Скорость 30фт., копая 10 фт., плавающая 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
15 (+2)	16 (+3)	16 (+3)	8 (-1)	13 (+1)	10 (+0)

Навыки Восприятие +3, Скрытность +5

Уязвимость к урону огонь, излучение

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состояниям очарование, истощение, отравление

Чувства слепое зрение 30 фт., тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 13

Языки —

Опасность 3 (700 опыта)

Кровавая ярость. Топляк совершает с преимуществом атаки по существам с неполными хитами.

Аура потопления. Любое существо, способное дышать и начинающее ход в 5 футах от топляка, должно совершить спасбросок Телосложения с УС 13. При провале оно начинает тонуть и становится опутанным. Цель должна повторять спасбросок в конце каждого своего хода. При успехе эффект оканчивается, а цель получает иммунитет к этой способности на 24 часа. При провале хиты цели опускаются до 0. Амфибии не подвержены этому эффекту.

Действия

Мультиатака. Топляк совершает две атаки когтями.

Когти. Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: 10 (2к6 + 3) рубящего урона. Вместо нанесения урона топляк может схватить цель (УС высвобождения 13).

Реакции

Невероятное уклонение. Если топляк не ослеплён и не оглушён, он может реакцией уменьшить вдвое урон, причиняемый ему атакой.