

Дурные знаки

1к20 Знак

- 1 Персонаж игрока встречается взглядом с загадочным нищим, который удивлённо вздыхает и убегает. Если последовать за ним, он исчезает.
- 2 Ворон сердито каркает на группу приключенцев, а затем улетает. Периодически они замечают и других наблюдающих за ними воронов.
- 3 Женщина на улице роняет вазу, которая разбивается вдребезги. Окружающие ненадолго замолкают, воцаряется тишина.
- 4 Из корзины неподалёку доносится непрерывающийся детский плач. Если герои решают заглянуть внутрь, ребёнка там нет. Плач затихает.
- 5 Костёр гаснет посреди ночи, хотя ветра нет. В сжимающей хватку темноте его трудно разжечь снова.
- 6 Пламя свечей неподалёку начинает мерцать и полностью гаснет, но через мгновение вспыхивает вновь.
- 7 Луна выглядит больше и ярче обычного. Кажется, что она главенствует на небе. Все объекты вокруг отбрасывают резкие, бледные тени.
- 8 На перекрёстке в грязной луже валяется переломленный пополам деревянный путевой знак.
- 9 Свинцово-серые тучи нависли над землёй. Кажется, будто они переполнены, и вот-вот хлынет дождь. Но ни одной капли не падает на землю, только в отдалении слышны раскаты грома.
- 10 Герой просыпается утром с порезом поперёк ладони, которого раньше не было.
- 11 Животные нервничают. Лошади брыкаются и глядят широкими, испуганными глазами. Собаки яростно лают и норовят сорваться с привязи.
- 12 Большая трещина оказывается в кружке героя. Но она не разбивается, если ей не помочь в этом.
- 13 Птица влетает в стену здания на большой скорости и падает замертво у входной двери.
- 14 С героем связываются с помощью заклинания Послание, но слышны только тяжелое дыхание и плач.
- 15 Персонажи слышат играющую в отдалении арфу. Когда кто-нибудь заговаривает об этом, музыка прекращается.
- 16 У старика случается сердечный приступ прямо посреди улицы. Умирая, он пристально смотрит в глаза одному из героев.
- 17 Валяющийся без сознания пьяница внезапно вскакивает и начинает кричать, царапая себе глаза. А затем убегает и исчезает.
- 18 Сильный ветер, дувший весь день, внезапно прекращается. На несколько мгновений мир вокруг кажется замершим, после чего жизнь снова продолжается.
- 19 Ребенок бежит за укатывающимся мячом, спотыкается и подворачивает лодыжку. Мяч теряется и не может быть найден.
- 20 Двери храма распахиваются от внезапного порыва ветра, а обеспокоенный аколит бросается их закрывать.

Автор: [u/Theswanofavon](#)

Иллюстрация: [Martín Bruno Techera](#)

Перевод и оформление: [Long Story Short](#)