

# Действенные монстры

## Криовейн

*Большой дракон, хаотично-злой*

**Класс Защиты** 17 (природный доспех)

**Хиты** 133 (14к10 + 56)

**Скорость** 40 фт., копая 20 фт., летая 80 фт., плавая 40 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	10 (+0)	18 (+4)	6 (-2)	11 (+0)	12 (+1)

**Спасброски** Лов +3, Тел +7, Муд +3, Хар +4

**Навыки** Восприятие +6, Скрытность +3

**Иммунитет к урону** холод

**Чувства** слепое зрение 30фт., тёмное зрение 120фт., пассивное Восприятие 16

**Языки** общий, драконий

**Опасность** 8 (3 900 опыта)

**Хождение по льду.** Дракон может перемещаться по ледяным поверхностям и лазать по ним, не совершая проверок характеристик. Кроме того, труднопроходимая местность, вызванная льдом или снегом, не стоит дополнительного перемещения.

## Действия

**Мультиатака.** Дракон совершает три атаки: одну укусом, одну когтями и одну хвостом.

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 15 (2к10 + 4) плюс урон холодом 4 (1к8).

**Коготь.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 11 (2к6 + 4).

**Хвост.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 13 (2к8 + 4).

**Холодное дыхание (перезарядка 5–6).** Дракон выдыхает волну ледяного воздуха 30-футовым конусом. Все существа в этой области должны совершить спасбросок Телосложения с УС 15, получая урон холодом 45 (10к8) при провале, или половину этого урона при успехе.

## Бонусные действия

**«Удар моего хвоста — раскат грома!».** Хвост дракона издаёт громогласный звук, который может быть слышан на расстоянии 100 футов. Каждое существо в этом радиусе должно совершить спасбросок Телосложения с УС 14, получая урон звуком 7 (2к6) при провале.

**Ледовая ловкость.** Дракон может легко перемещаться по льду, что позволяет ему совершать действие Отход бонусным действием, когда он находится на ледяной местности.

## Реакции

**«Моя чешуя толще десятка щитов!».** Когда по дракону попадает атака, он может реакцией покрыть себя льдом, получая бонус к КЗ +2 до тех пор, пока не воспользуется реакцией Удар хвостом.

**Удар хвостом.** Дракон может контратаковать хвостом существо в пределах 10 футов от него.

## Злодейские действия

**«Мои зубы — мечи, мои когти — копыя!» (Раунд 1).**

Зубы и когти дракона покрываются слоем твёрдого льда, давая следующей атаке укусом и когтями +5 к попаданию и урону.

**«Мои крылья поднимают бурю!» (Раунд 2).** Дракон бьёт крыльями, создавая невероятный леденящий ветер. Каждое существо в 120-футовом конусе должно совершить спасбросок Ловкости с УС 14, получая урон холодом 21 (6к6) и колющий урон 7 (2к6) при провале, или половину этого урона при успехе. Существа хотя бы с половинным укрытием получают половину урона при провале и не получают урон при успехе.

До начала следующего хода дракона все существа получают помеху к любым дальнобойным атакам. Кроме того, движение к дракону наполовину снижает скорость существа, движение от дракона увеличивает скорость вдвое.

**«Моё дыхание сеет смерть!» (Раунд 3).** Дракон выдыхает холодный воздух и атакует Холодным дыханием, не зависимо от того, восстановилось ли оно.

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** [u/Elbryan629](#)

**Иллюстрация монстра:** [Billy Christian](#)

**Перевод:** [Long Story Short](#)

**Подробнее о Действенных монстрах:** [Мощные враги-одиночки](#)

**Кириллические шрифты:** [Fontbrewery](#)