

# Действенные монстры



## Тимми Биттенсакк — оборотень (летучая мышь)

Средний гуманоид (человек), нейтрально-злой

**Класс Защиты** 13 в человеческом облике, 15 (природный доспех) — в облике зверя.

**Хиты** 60 (8к8 + 24)

**Скорость** 30 фт., полёт 50 фт. (обличие зверя)

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
14 (+2)	17 (+3)	16 (+3)	10 (+0)	12 (+1)	10 (+0)

**Спасброски** Лов +6, Тел +6

**Навыки** Запугивание +3, Восприятие +7

**Уязвимость к урону** дробящий, колющий, режущий урон от посеребрённого оружия

**Сопротивление к урону** дробящий, колющий, режущий урон от немагического оружия

**Чувства** слепое зрение 60фт, пассивное Восприятие 17

**Языки** общий, подземный

**Опасность** 6 (2 300 опыта)

**Перевёртыш.** Оборотень может действием превратиться в гибрид летучей мыши и гуманоида среднего размера, летучую мышь крошечного размера, или же принять свой истинный облик гуманоида. Все его статистики кроме КЗ остаются одинаковыми во всех обликах. Всё несомое и носимое им снаряжение не превращается. Он принимает свой истинный облик, если умирает.

**Тонкий нюх и слух.** Оборотень совершает с преимуществом проверки Мудрости (Восприятие), полагающиеся на обоняние или слух.

**Сдавливающие крылья.** Когда оборотень хватается за существо, он оборачивает вокруг него свои кожистые крылья. Пока цель схвачена оборотнем, он получает только половину наносимого ему урона, а вторую половину получает его жертва. Кроме того, его атаки укусом по схваченному существу совершаются с преимуществом.

### Действия

**Мультиатака (обличие зверя).** Оборотень совершает две атаки когтями.

**Когти (обличие зверя).** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 10 (2к6 + 3).

**Укус (обличие зверя).** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 7 (1к8 + 3). Оборотень восстанавливает хиты в размере нанесённого им урона. Он также может попытаться схватить цель как часть этой атаки.

**Кулаки (обличие гуманоида).** Рукопашная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 4 (1к4 + 2).

### Реакции

**Бешенство.** Когда хиты оборотня впервые за бой опускаются ниже половины от их начального значения, он впадает в бешенство и теперь в рамках мультиатаки может дважды атаковать когтями, а затем один раз укусом.

### Злодейские действия

После второго раунда можно повторно использовать злодейские действия в любом порядке

**Оглушительный писк (раунд 1).** Оборотень кричит во всю мощь своих лёгких. Каждое существо, которое может слышать его в радиусе 30 футов должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 14, иначе оглохнет до завершения продолжительного отдыха. В дополнение к этому оно получает урон звуком 8 (1к10 + 3) при провале или половину этого урона при успехе.

**Зов вожака (раунд 2).** Оборотень призывает своих собратьев с помощью ультразвука и приказывает атаковать врагов. Каждое существо в радиусе 30 футов от него должно совершить спасбросок Ловкости с УС 14 и получить колющий урон 30 (12к4) при провале или половину этого урона при успехе.

Идея: Мэтью Колвилл

Дизайн монстра: [u/happyunicorn666](https://www.deviantart.com/happyunicorn666)

Иллюстрация монстра: [Vertpaint Studios](https://www.deviantart.com/vertpaintstudios)

Перевод: [Long Story Short](https://www.deviantart.com/long-story-short)

Подробнее о Действенных монстрах: [Мощные враги-одиночки](https://www.deviantart.com/mighty-enemies)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](https://www.deviantart.com/fontbrewery)