

# Действенные монстры



## Водяной элементаль

*Большой элементаль, нейтральный*

**Класс Защиты** 16 (природный доспех)

**Хиты** 168 (16к10 + 80)

**Скорость** 30 фт., плавающая 90 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	16 (+3)	20 (+5)	14 (+2)	16 (+3)	8 (-1)

**Спротивление к урону** кислота, дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак

**Иммунитет к урону** яд

**Иммунитет к состоянию** бессознательность, захват, истощение, окаменение, опутанность, отравление, паралич, сбивание с ног

**Чувства** тёмное зрение 60фт., пассивное Восприятие 13

**Языки** акван

**Опасность** 7 (2 900 опыта)

**Водяное тело.** Элементаль может входить в пространство враждебных существ и останавливаться там. Он может перемещаться сквозь пространство шириной в 1 дюйм без протискивания.

**Замерзание.** Если элементаль получает урон холодом, он частично замерзает; его скорость уменьшается на 20 футов до конца его следующего хода.

**Проводник.** Если элементаль получает урон молнией, кислотой или огнём, этот урон распределяется поровну между элементом и существом, занимающим то же пространство.

## Действия

**Мультиатака.** Элементаль совершает два размашистых удара и использует способность Зеркало.

**Размашистый удар.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 13 (2к8 + 4). Если при броске атаки на кости выпадет 19 или 20, цель должна совершить спасбросок Телосложения с УС 15. При провале она произвольно выдыхает.

**Зеркало.** Элементаль искривляет собственное тело, создавая искажённое отражение существа в пределах 15 футов от себя. Если цель может видеть, она должна совершить спасбросок Мудрости с УС 9. При провале она произвольно выдыхает.

**Захлёт (перезарядка 4–6).** Все существа в пространстве элементаля должны совершить спасбросок Силы с УС 15. При провале цель получает дробящий урон 13 (2к8 + 4). Если размер цели не больше Большого, она также становится схваченной (УС высвобождения 14). Пока цель схвачена, она опутана и не может дышать, если только не может дышать под водой. Если спасбросок был успешным, цель выталкивается из пространства элементаля.

Элементаль может одновременно держать в захвате одно существо Большого размера или до двух существ Среднего размера. В начале каждого хода элементаля каждая схваченная им цель получает дробящий урон 13 (2к8 + 4). Существо, находящееся в пределах 5 футов от элементаля, может вытянуть существо или предмет, если совершит действием проверку Силы с УС 14 и преуспеет.

## Бонусные действия

**Капля.** Элементаль выпускает струю, которая собирается в каплю и приземляется в 30 футах от него, превращаясь в гидрона. Если область приземления занята другим существом, оно должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе получит дробящий урон 8 (1к8 + 4).

## Реакции

**Течь.** Когда элементаль получает дробящий, колющий или рубящий урон от немагической атаки, он может реакцией создать гидрона рядом с собой.

## Злодейские действия

**Засывающие водовороты (раунд 1).** Элементаль посылает кружащиеся потоки в сторону всех существ по его выбору в пределах 10 футов. Каждая цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 12, иначе будет затянута в пространство элементаля. Спасбросок совершается с помехой, если цель находится в воде и не имеет скорости плавания.

**Обуревание (раунд 2).** Элементаль передвигается со своей обычной скоростью, пытаясь пройти сквозь пространство как можно большего количества существ. Против каждого существа, попавшего в его пространство, элементаль применяет способность Захлёт.

**Гидротворство (раунд 3).** Элементаль формирует по одному гидрону на каждом существе, находящемся в его пространстве, а затем выталкивает этих существ на соседние клетки.

**Отражения (раунд 4).** Элементаль использует способность Зеркало. Каждый гидрон, созданный элементом и не топящий другое существо, передвигается со своей обычной скоростью и использует действие Зеркало с дистанцией 5 футов.

# Гидрон

Крошечный элементаль, нейтральный

Класс Защиты 14

Хиты 17 (5к4 + 5)

Скорость 15 фт., плавая 45 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
1 (-5)	18 (+4)	12 (+1)	5 (-3)	6 (-2)	2 (-4)

**Сопrotивление к урону** кислота, дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак

**Иммунитет к урону** яд

**Чувства** тёмное зрение 60фт., пассивное Восприятие 8

**Языки** понимает акван, но не может говорить

**Опасность** 1/2 (100 опыта)

**Водяное тело.** Гидрон может входить в пространство враждебных существ и останавливаться там. Он может перемещаться сквозь пространство шириной в 1 дюйм без протискивания.

**Замерзание.** Если гидрон получает урон холодом, он тут же становится окаменевшим до конца своего следующего хода. Если в этот момент он топит другое существо, оно получает урон холодом 2 (1к4), и в свой ход может действием убрать застывшего гидрона со своего лица.

**Испарение.** Если гидрон получает урон огнём, он должен совершить спасбросок Телосложения с УС, равным полученному урону. При провале гидрон испаряется и мгновенно умирает.

**Проводник.** Если гидрон получает урон молнией, этот урон распределяется поровну между гидроном и существом, которое он топит.

## Действия

**Утопление.** Гидрон передвигается к голове существа, занимающего его пространство, и пытается заполнить собой его дыхательные пути. Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости с УС 14, иначе она не сможет дышать, если не умеет дышать под водой. Если цель проваливает бросок на 5 или более, она не успевает задержать дыхание, и её кислород заканчивается к концу её следующего хода. Эффект оканчивается, если гидрон убит.

**В**одяной элементаль создан вокруг механики, которая нечасто используется во время игр: удушение/утопление!

Его приспешники делают всё, чтобы убить персонажей, лишив их доступа к кислороду. Хорошей идеей будет повторить [правила удушения](#).

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** [u/davidqshull](https://www.davidqshull.com/)

**Иллюстрация монстра:** [Kieran Yanner](#)

**Иллюстрация фона:** Неизвестный автор

**Перевод:** [Long Story Short](#)

**Подробнее о Действительных монстрах:** [Мощные враги-одиночки](#)

**Кириллические шрифты:** [Fontbrewery](#)

