

Действенные монстры

Война

Большая нежить, хаотично-злая

Класс Защиты 13

Хиты 265 (26к12 + 96)

Скорость 50фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
22 (+6)	16 (+3)	23 (+6)	10 (+0)	11 (+1)	18 (+4)

Спасброски Сил +13, Тел +13, Хар +11

Навыки Восприятие +8, Запугивание +11

Иммунитет к урону некротический, яд

Иммунитет к состоянию истощение, испуг, отравление

Чувства тёмное зрение 120 фт., пассивное Восприятие 18

Языки бездны, общий

Опасность 18 (20 000 опыта)

Спротивление магии. Война совершает с преимуществом спасброски от заклинаний и прочих магических эффектов.

Предводитель нежити. Если Война дееспособен, он и все существа-нежить по его выбору в пределах 60 футов от него совершают с преимуществом спасброски от эффектов, изгоняющих нежить.

Аура раздора. Аура расходится волнами ярости во все стороны на 60 футов от Войны. Любое существо, не имеющее иммунитета к очарованию и начинающее ход внутри ауры, должно перед перемещением использовать своё действие, чтобы атаковать любое существо кроме Войны. Если в пределах досягаемости нет других существ, оно может совершать действия как обычно.

Огонь восстания. Война всегда объят магическим пламенем. Оно испускает яркий свет в пределах 10 футов и тусклый свет в пределах ещё 10 футов. Каждое существо, попадающее по Войне рукопашной атакой, получает урон огнём 7 (2к6).

Действия

Мультиатака. Война совершает три атаки двуручным мечом.

Двуручный меч. Рукопашная атака оружием: +13 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 13 (2к6 + 6) и урон огнём 7 (2к6). Если цель подвержена эффекту Ауры раздора, и на этом ходу Война уже успешно атаковал её, она получает дополнительный психический урон 17 (5к6).

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: u/mkdir_not_war

Иллюстрация монстра: [Stepan Alekseev](#)

Оформление: [Long Story Short](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

Подробнее о Действенных монстрах



Бонусные действия

Ослепляющее воспламенение. Пламя, которым объят Война, разгорается добела. Этот эффект длится до начала следующего хода Войны. Каждое существо в пределах 60 футов, которое может видеть Войну, должно совершить спасбросок Телосложения с УС 19, иначе ослепнет до окончания эффекта. Кроме того, пока эффект активен, урон огнём от способности *Огонь восстания* возрастает до 14 (4к6).

Дикий огонь. Война дарует союзникам свой магический огонь. До конца следующего хода Войны, все его союзники в радиусе 60 футов получают способность *Огонь восстания* и наносят дополнительный урон огнём 7 (2к6) своими рукопашными атаками.

Злодейские действия

Стремительный пожар (раунд 1). Война может переместиться со своей обычной скоростью, не провоцируя атаки.

Подстёгиваемый ненавистью (раунд 2). Война вздымает пылающий меч. Существа, подверженные эффекту Ауры раздора, теперь наносят дополнительный урон огнём 14 (4к6), а Война восстанавливает хиты, равные этому урону.

Разделяя империи (раунд 3). Война создаёт стену огня в пределах 120 футов. Она может быть до 60 футов в длину, 20 футов в высоту и 1 фут толщиной или замкнутой кольцом до 20 футов диаметром. Когда стена появляется, каждое существо в её области должно совершить спасбросок Ловкости с УС 19, получая при провале урон огнём 27 (6к8) или половину этого урона при успехе. Одна сторона стены причиняет урон огнём 27 (6к8) всем существам, оканчивающим ход в пределах 10 футов от этой стороны или внутри стены. Существа получают такой же урон, когда впервые за ход входят в стену или оканчивают там ход. Другая сторона стены не причиняет урон.