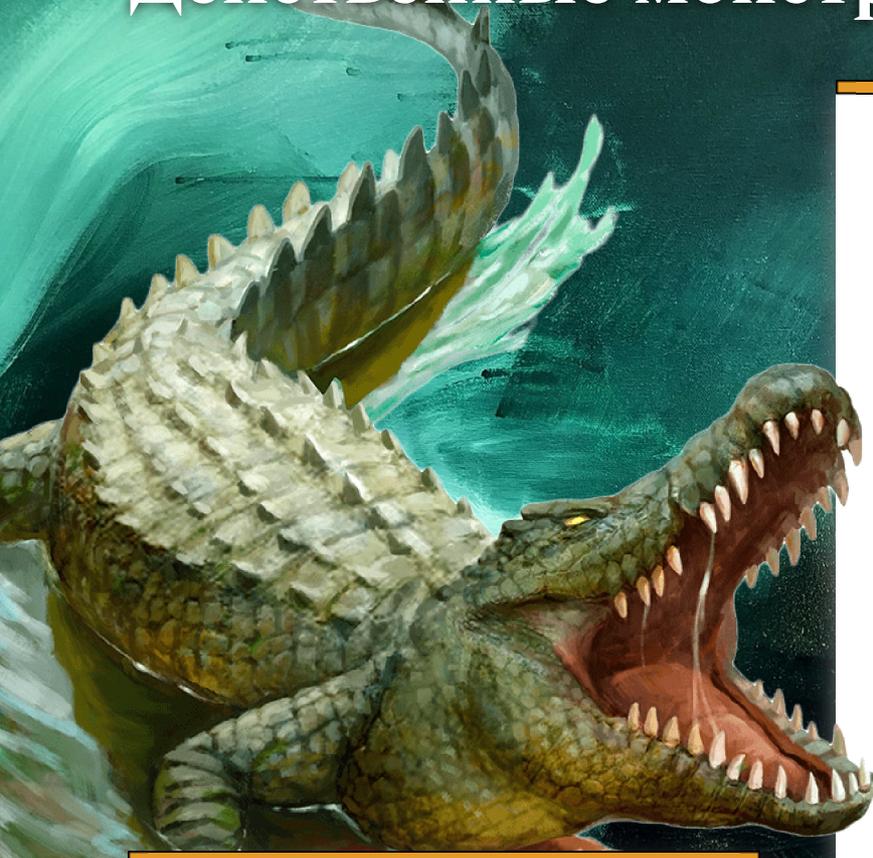


# Действенные монстры



## Тысячезуб

Огромная (2x4) фея, без мировоззрения

**Класс Защиты** 13 (природный доспех)

**Хиты** 66 (6к10 + 33)

**Скорость** 30 фт., плаывая 50 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
19 (+4)	10 (+0)	17 (+3)	2 (-4)	10 (+0)	7 (-2)

**Спасброски** Сил +7, Тел +6

**Навыки** Атлетика +7, Скрытность +4

**Чувства** пассивное Восприятие 10

**Языки** —

**Опасность** 6 (2 300 опыта)

**Задержка дыхания.** Тысячезуб может задержать дыхание на 30 минут.

**Легендарное сопротивление (2/день).** Если Тысячезуб проваливает спасбросок, который сделал бы его недееспособным, он может вместо этого сделать спасбросок успешным.

**Болотная лихорадка.** Когда хиты Тысячезуба впервые опускаются до 0, он восстанавливает все хиты и производит рукопашную атаку по существу в пределах досягаемости (по возможности, это должно быть только что атакованное существо). Затем растения, покрывающие его спину, пускают корни в болотную местность вокруг и в самого крокодила, делая его и смежных с ним существ опутанными до конца их следующего хода. До конца боя все его атаки и атаки по нему совершаются с преимуществом.

## Действия

**Мультиатака.** Тысячезуб совершает две атаки, целями которых должны становиться два разных существа: одну укусом, и одну хвостом.

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 15 (2к10 + 4) и цель считается схваченной. В начале своего хода цель может действием совершить проверку Силы (Атлетика) или Ловкости (Акробатика) с УС 14, чтобы освободиться. Пока существо находится в пасти Тысячезуба, он не может совершать атаки укусом.

**Хвост.** Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 8 (1к8 + 4). Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 15, иначе будет сбита с ног.

**Смертоносное вращение.** Рукопашная атака оружием: +11 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель, зажата в пасти. Попадание: колющий урон 22 (4к6 + 8).

## Бонусные действия

**Фейское восстановление.** Тысячезуб может потратить 10 хитов, чтобы убрать с себя одно состояние.

## Реакции

**Ко дну и по дну.** Когда существо промахивается атакой по Тысячезубу, он может совершить проверку Ловкости с УС 15. При успехе он погружается в болото и получает половинное укрытие до начала своего следующего хода. Он также может передвинуться, используя половину своей скорости, чтобы передвинуться, не провоцируя атаки. Существа, удерживаемые им, также передвигаются.

## Злодейские действия

Действия совершаются при значении инициативы, равном 20.

**Един с толью (раунд 1).** Земля вокруг Тысячезуба в радиусе 20 футов покрывается шипами и колючками. Местность становится труднопроходимой. Когда существо перемещением входит в эту область или идет по ней, оно получает колющий урон 5 (2к4) за каждые 5 пройденных футов. Шипы едва заметны, и если существо не видело их появления, оно должно успешно пройти проверку Мудрости (Восприятие) с УС 13, чтобы заметить их. Шипы исчезают через 10 минут, или при нарушении концентрации Тысячезуба.

**Взмах хвостом (раунд 2).** Каждое существо, стоящее на земле в пределах 10 футов, отталкивается на 20 футов и должно преуспеть в спасброске Силы с УС 12, иначе будет сбито с ног.

**Болото — мой дом (раунд 3).** Каждое существо, стоящее на земле в пределах 15 футов, должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 13, иначе будет опутано ожившей болотной растительностью. Затем Тысячезуб может передвинуться со своей обычной скоростью, не провоцируя атаки, и использовать действие Засада.

**Н**а своём ходу Тысячезуб использует Смертоносное вращение, если в его пасти есть существо, или мультиатаку, если нет. Фейское восстановление он использует для худшего состояния, наложенного на него.

Когда он использует способность **Ко дну и по дну**, то передвигается таким образом, чтобы шипы оказались между ним и большей частью его врагов.

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** [u/jigsaw-saint](#)

**Иллюстрация монстра:** [Leesha Hannigan](#)

**Иллюстрация фона:** [Sana Jamlaney](#)

**Перевод:** [Long Story Short](#)

**Подробнее о Действенных монстрах:** [Мощные враги-одиночки](#)

**Кириллические шрифты:** [Fontbrewery](#)

