

Действенные монстры

Паукозмея — мать кладки

Большой монстр, без мировоззрения

Класс Защиты 15 (природный доспех)

Хиты 180 (24к10 + 48)

Скорость 30 фт., лаза 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	16 (+3)	14 (+2)	4 (-3)	12 (+1)	8 (-1)

Спасброски Муд +4, Хар +2

Навыки Скрытность +9, Восприятие +4

Спротивление урону огонь, некротический

Иммунитет к урону яд

Чувства слепое зрение 10фт, тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 14

Языки —

Опасность 8 (3 900 опыта)

Паучье лазание. Паукозмея может лазать по сложным поверхностям, включая потолки, без совершения проверок характеристик.

Чувство паутины. Находясь в контакте с паутиной, паукозмея знает точное местоположение всех других существ, находящихся в контакте с той же паутиной.

Хождение по паутине. Паукозмея игнорирует ограничения перемещения, вызванные паутиной.

Действия

Мультиатака. Паукозмея делает укусы и выпускает паутину.

Укус. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 9 (1к10 + 4), и цель должна совершить спасбросок Телосложения с УС 13, получая урон ядом 18 (4к8) при провале, или половину этого урона при успехе. Если спасбросок провален более, чем на 5, цель также отравлена на 1 минуту. Пока длится действие яда, цель парализована. Цель может повторять спасброски в конце каждого своего хода.

Паутина Дальнебойная атака оружием: +6 к попаданию, дистанция 30/60 фт., одно существо. Попадание: Цель становится опутанной паутиной. Опутанная цель может действием совершить проверку Силы с УС 13, разрывая паутину при успехе. Паутину можно атаковать и уничтожить (КЗ 10; 5 хитов; уязвимость к урону огнём; иммунитет к дробящему урону, а также урону ядом и психической энергией).

Реакции

Кокон. Когда существо становится парализованным из-за укуса паукозмеи, она может реакцией использовать свою шёлковую паутину, чтобы опутать существо и поместить его в кокон. Если существо среднего размера или меньше, паукозмея может приклеить этот кокон к своему телу: на брюхо или спину. Паукозмея не может приклеить к себе существо, если другое существо уже приклеено к ней. Когда существо освобождается от паутины (как указано в способности Паутина), оно больше не считается приклеенным к паукозмее.

Бонусные действия

Кислотный плевок (Перезарядка 5-6). Паукозмея выплёвывает кислотную струю длиной 30 футов и шириной 5 футов. Каждое существо на этой линии должно совершить спасбросок Телосложения с УС 13, получая урон кислотой 13 (3к8) при провале, или половину этого урона при успехе.

Злодейские действия

Мать кладки (раунд 1). Паукозмея шипит и распространяет вокруг пучки тьмы. Когда они достигают яиц, расположенных в паутине, оттуда вылупляется 1к6 роёв пауков (стр. 2), которые являются миньонами (каждый рой имеет 1 хит).

Отпрыск тьмы (раунд 2). Паукозмея использует заклинание Туманный шаг и перемещается к ближайшему источнику света, а затем использует заклинание Тьма с центром на себе.

Защита матери (раунд 3). Паукозмея злобно шипит на свой выводок, призывая защитить её. Каждый выживший миньон может передвинуться на 30 футов к ближайшему противнику или совершить действие Укус.

Действия логова

При значении инициативы «20» (в случае ничьей проигрывает всем оппонентам) существо может использовать один из вариантов действия логова. Один и тот же эффект нельзя использовать два раза подряд.

Место кладки. Один рой пауков (миньон) призывается на помощь матери кладки.

Паутинная ловушка. Паутина заполняет 10-футовый цилиндр с центром в точке по выбору паукозмеи в пределах 60 футов от неё. Она остаётся в области пока жива паукозмея. Паутина считается слабо заслонённой областью. Любое существо, дотронувшееся до паутины, должно совершить спасбросок Ловкости с УС 12, иначе будет опутано. Опутанное существо может действием совершить проверку Силы с УС 13, разрывая паутину при успехе. Паутину можно атаковать и уничтожить — по 5 футов за раз (КЗ 10; 10 хитов; уязвимость к урону огнём; иммунитет к дробящему урону, а также урону ядом и психической энергией).

Гнилостный всплеск. Один из коконов с полуразложившимся существом внутри по выбору паукозмеи взрывается отвратительным гнилостным облаком радиусом 10 футов. Каждое существо, начавшее ход внутри облака, должно совершить спасбросок Телосложения с УС 12 против яда. В случае провала существо теряет действие, его тошнит и шатает. Существа, которым не требуется дыхание, или имеющие сопротивление или иммунитет к отравлению, автоматически преуспевают в этом спасброске.

Рой пауков (миньон)

Средний рой крохотных зверей, без мировоззрения

Класс Защиты 12 (природный доспех)

Хиты 1

Скорость 20 фт., лазая 20 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
3 (-4)	13 (+1)	10 (+0)	1 (-5)	7 (-2)	1 (-5)

Сопrotивление урону дробящий, колющий, рубящий

Иммунитет к состоянию захват, испуг, окаменение, опутанность, очарование, ошеломление, паралич, сбивание с ног

Чувства слепое зрение 10фт, пассивное Восприятие 8

Языки —

Рой. Рой может занимать пространство другого существа, и наоборот, и рой может перемещаться через любой проход, достаточный для крохотных насекомых. Рой не может восстанавливать хиты и получать временные хиты.

Паучье лазание. Рой может лазать по сложным поверхностям, включая потолки, без совершения проверок характеристик.

Чувство паутины. Находясь в контакте с паутиной, рой знает точное местоположение всех других существ, находящихся в контакте с той же паутиной.

Хождение по паутине. Рой игнорирует ограничения перемещения, вызванные паутиной.

Действия

Укусы. Рукопашная атака оружием: +3 к попаданию, досягаемость 0 фт., одна цель в пространстве роя. Попадание: колющий урон 10 (4к4).

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/DanishLion](#)

Иллюстрация монстра: [Dave Melvin](#)

Фон: [Lukasz Jaskolski](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действeнных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

