

Действенные монстры

Скелет минотавра

Большая нежить, законно-злая

Класс Защиты 12 (природный доспех)

Хиты 97 (13к10 + 26)

Скорость 40 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
18 (+4)	11 (+0)	15 (+2)	6 (-2)	8 (-1)	5 (-3)

Уязвимость к урону дробящий

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состоянию истощение, отравление

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное
Восприятие 9

Языки понимает язык Бездны, но не говорит

Опасность 5 (1800 опыта)

Атака в рывке. Если скелет переместится как минимум на 10 футов по прямой линии к цели, а затем в том же ходу попадёт по ней атакой рогами, цель получает от атаки дополнительный колющий урон 9 (2к8). Если цель — существо, она должна преуспеть в спасброске Силы с УС 14, иначе будет отброшена на расстояние до 10 футов и сбита с ног.

(После злодейского действия Снести голову)

Скелет бежит, размахивая собственным черепом. Если скелет переместится как минимум на 10 футов по прямой линии, он может совершить атаку рогами по каждому существу, которое окажется в пределах досягаемости во время этого передвижения.

Действия

Секира (до злодейского действия Снести голову).

Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 17 (2к12 + 4).

Рога. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 13 (2к8 + 4).

Бонусные действия

Хрупкие кости. Скелет отрывает от себя несколько сломанных костей и ударом дробит их на мелкие осколки, которые падают ему под ноги. Скелет получает дробящий урон 2 (1к4), а местность в радиусе 5 футов становится труднопроходимой для всех кроме самого скелета.

Реакции

Ослабить оборону. Если скелет получает дробящий урон от рукопашной атаки, он может реакцией размягчить соединительную ткань, которая сдерживает атакованные кости вместе. Из-за этого импульс от удара заставляет часть костей разлететься в стороны. Уязвимость скелета к дробящему урону игнорируется, и небольшой град из костей вылетает 15-футовым конусом в том же направлении, куда был обращён удар атакующего. Каждое существо в этой области должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 12, иначе получит колющий урон 3 (1к6).

Злодейские действия

Костолом (раунд 1). Кости разлетаются во все стороны и падают на землю. Каждое существо в радиусе 20 футов должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 12, иначе получит дробящий урон 4 (1к8). Земля в этой области покрывается костями и становится труднопроходимой местностью для всех кроме скелета.

Снести голову (раунд 2). Скелет метает свою секиру в неприятеля, а затем отрывает собственную голову и отныне использует её в качестве оружия для атаки рогами. Дальнобойная атака оружием: +6 к попаданию, дистанция 20/60 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 17 (2к12 + 4).

Костоправ (раунд 3). В свой ход скелет передвигается с удвоенной скоростью, получает дополнительное действие и может дважды воспользоваться способностью *Атака в рывке*.

Мёртвый груз (раунд 4). Скелет, еле держащийся на ногах, сбрасывает с себя все лишние кости и становится более сложной целью для атак. Он оставляет только ноги, позвоночник и одну руку, держащую череп. КЗ скелета становится равным 17.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/FantasySoundtrack](https://www.youtube.com/user/FantasySoundtrack)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действенных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)