

# Действенные монстры

## Мантикора

Большой монстр, законно-злой

**Класс Защиты** 16 (природный доспех)

**Хиты** 85 (10к10 + 30)

**Скорость** 30 фт., летая 50 фт.

**СИЛ** **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

19 (+4) 18 (+4) 17 (+3) 7 (-2) 12 (+1) 10 (+0)

**Чувства** тёмное зрение 60 фт., пассивное  
Восприятие 11

**Языки** общий

**Опасность** 4 (1 100 опыта)

**Отрастающие хвостовые шипы.** У мантикоры есть 24 шипа на хвосте. И использованные шипы отрастают, когда мантикора оканчивает продолжительный отдых.

**Бритвенно-острые шипы.** Когда существо дотрагивается или атакует мантикору в ближнем бою, находясь в пределах 5 футов, оно получает колющий урон 4 (1к8).

### Действия

**Мультиатака.** Мантикора совершает три атаки: либо одну укусом и две когтями, либо три атаки хвостовыми шипами.

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель.  
Попадание: колющий урон 8 (1к8 + 4).

**Коготь.** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель.  
Попадание: рубящий урон 7 (1к6 + 4).

**Хвостовой шип.** Дальнебойная атака оружием: +6 к попаданию, дистанция 100/200 фт., одна цель.  
Попадание: колющий урон 8 (1к8 + 4).

## Злодейские действия

**Яростный рык (раунд 1).** Неистовый рык мантикоры сотрясает всё вокруг. Каждое существо в пределах 60 футов должно преуспеть в спасброске Мудрости с УС 14, иначе будет считаться испуганным в течение 1 минуты. Испуганное существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода.

**Пикирующий удар (раунд 2).** Мантикора взлетает вверх на 50 футов, не провоцируя атаки, и готовится обрушиться на врага. В начале своего следующего хода мантикора пикирует на существо в пределах 100 футов, совершая рукопашные атаки с преимуществом. Цель также должна преуспеть в спасброске Ловкости с УС 14, иначе будет сбита с ног.

**Отчаянный залп (раунд 3).** Мантикора обрушивает разрушительный удар лапами по земле, одновременно выстреливая всеми шипами, покрывающими её тело. Мантикора совершает атаку хвостовым шипом по всем врагам в радиусе 50 футов, а земля в этом радиусе трескается и становится труднопроходимой местностью. Потеря всех шипов снижает КЗ мантикоры до 14.

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** [SarcasmOverload](#)

**Иллюстрация монстра:** [Billy Christian](#)

**Перевод:** [Long Story Short](#)

**Подробнее о Действенных монстрах:** [Мощные враги: одиночки](#)

**Кириллические шрифты:** [Fontbrewery](#)