

Действенные монстры



Гоблино Хобтойя

Маленький гуманоид (гоблиноид)

Класс Защиты 15 (кожаный доспех)

Хиты 25 (4к8 + 3)

Скорость 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
10 (+0)	17 (+3)	12 (+1)	10 (+0)	14 (+2)	16 (+3)

Спасброски Сил +2, Лов +5

Навыки Акробатика +7

Чувства пассивное Восприятие 12

Языки общий, гоблинский

Опасность 3 (700 опыта)

Непревзойденный дуэлист. После того, как Гоблино использует действие для атаки, все враги, кроме цели этой атаки, получают помеху к любым атакам по нему. Гоблино Хобтойя не станет атаковать более одной цели по собственной воле.

Клинок его отца. Рапира Гоблино Хобтойя считается для него магическим оружием +1 (уже учтено в действиях), а также даёт ему преимущество для всех спасбросков от магических эффектов. Клинок обладает интеллектом и даёт эти преимущества только Гоблино или другому существу, давшему подходящую клятву.

Защита Булея. Пока Гоблино находится на труднопроходимой местности, все атаки по нему совершаются с помехой.

Парирование Таквы. Когда противник с помехой к атаке промахивается по Гоблино, эта атака попадает по другому существу в пределах дистанции.

Действия

Камбион Ферро. Если Гоблино не находится вплотную к своему врагу, он может переместиться на 5 футов и совершить Выпад рапирой с преимуществом.

Выпад рапирой. Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 8 (1к8 + 4).

Бросок кинжала. Дальнобойная атака оружием: +5 к попаданию, досягаемость 20/60 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 5 (1к4 + 3).

Бонусные действия

Ты всё повторяешь это слово. Гоблино использует Злую насмешку. Цель должна преуспеть в спасброске Мудрости с УС 13, иначе получит психический урон 2 (1к4).

Реакции

Я изучил Агрику. Когда существо промахивается атакой по Гоблино, он может реакцией совершить рукопашную атаку с преимуществом, а затем переместиться на 5 футов, не провоцируя атаки.

Злодейские действия

Ты кажешься неплохим парнем, мне будет неприятно тебя убить! (Раунд 1). Гоблино использует действие Камбион Ферро.

Ты великолепен! (Раунд 2). Гоблино использует Лечащее слово на себя (1к4 + 2). Если другие враги, кроме основной цели Гоблино, не атаковали его в этом раунде, он использует Лечащее слово и на свою цель.

Я знаю то, чего не знаешь ты: я не левша! (Раунд 3). Гоблино перекидывает рапиру из левой руки в правую, и с этого момента она считается для него магическим оружием +2.

Да кто ты!? (Раунд 4). Если другие враги, кроме основной цели Гоблино, не атаковали его с момента использования способности «Ты великолепен!», восхищённый мастерством своего оппонента, он получает помехи ко всем своим атакам, а его противник получает преимущества к своим.

Убей меня быстро. Если Гоблино использовал способность «Ты великолепен!», и противник опускает его хиты до 0 нелетальной атакой, Гоблино клянётся ему в верности и предлагает свой меч в услужение.

Мастерски владеющий рапирой Гоблино Хобтойя — гоблин, служащий преступнику из Жентарима — Врокзинну. Отец Гоблино — Гобинго — был мастером мечей, избегавшим публичности, так как не хотел иметь дело с богатыми и

привилегированными. Когда граф Руген — знатный господин с шестью пальцами — попросил его сковать рапиру, подходящую его необычной хватке, Гобинго взялся за это дело и потратил на него целый год.

Когда же Руген вернулся, он не захотел платить оговоренную ранее цену. Гобинго отказался отдавать ему рапиру — не из-за денег, а из-за того, что граф не смог по достоинству оценить великолепное оружие. Гобинго провозгласил, что рапира будет принадлежать его сыну. Руген тут же прикончил мастера-оружейника прямо на глазах у его 11-летнего сына, который вызвал графа на дуэль. Руген быстро обезоружил ребёнка, но был смущён его мастерством в фехтовании. Увидев талант Гоблино, Руген пощадил его и оставил ему рапиру, а заодно и два шрама — по одному на каждой щеке.

Гоблино на два года остался жить с другом своего отца — Хобсте. Поглощённый своей утратой, он посвятил себя мечте стать величайшим фехтовальщиком, чтобы однажды отомстить за отца. Во время своего обучения ему удалось поупражняться с лучшими мастерами того времени. Спустя 10 лет тренировок, он прослыл лучшим дуэлистом своего поколения и единственным гоблином, получившим звание «волшебник».

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/SnakeyesX](#)

Иллюстрация монстра: [Ian Perks](#)

Фон: [Finnian MacManus](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действенных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

