

Действенные монстры

Босс гоблин

*Маленький гуманоид (гоблиноид),
нейтрально-злой*

Класс Доспеха 17 (кольчужная рубаха, щит)

Хиты 67 (18к6 + 4)

Скорость 30фт.

СИЛ ЛОВ ТЕЛ ИНТ МУД ХАР

10 (+0) 14 (+2) 10 (+0) 10 (+0) 8 (-1) 10 (+0)

Навыки Скрытность +6

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное
Восприятие 9

Языки Гоблинский, Общий

Ловкий побег. Гоблин может в каждом своём ходу бонусным действием совершать действие Засада или Отход.

Действия

Мультиатака. Гоблин совершает три атаки скимитаром или две дальнобойные атаки металлическими копьями.

Скимитар. Рукопашная атака оружием: +4 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 5 (1к6 + 2).

Метательное копьё. Рукопашная или дальнобойная атака оружием: +2 к попаданию, досягаемость 5 фт. или дистанция 30/120 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 3 (1к6).

Бонусные действия

Живо сюда! Босс гоблинов выкрикивает команду и на поле боя прибегает ещё один гоблин. Это может быть как обычный гоблин, так и гоблин-миньон (гоблин всего с одним хитом).

Реакции

Ты умрёшь, когда я разрешу! Когда хиты другого гоблина, находящегося в зоне слышимости босса, опускаются до 0, босс гоблинов может приказать ему возвращаться в бой. Гоблин, получивший приказ, приходит в сознание с 1 хитом.

Злодейские действия

Чего замерли?! (Раунд 1). Каждый гоблин, услышавший приказ босса, спешно совершает одно из двух действий: рукопашную атаку своим оружием или перемещение, не провоцирующее атаки.

Взять вот этого! (Раунд 2). Босс гоблинов указывает на одно существо, которое считает главной угрозой, и выкрикивает приказ. Гоблины, услышавшие его, по возможности перемещаются к цели, при этом не провоцируя атаки, и пытаются её окружить.

Мочи их! (Раунд 3). Каждый гоблин, услышавший приказ и находящийся возле враждебного существа, совершает по нему две рукопашные атаки своим оружием.

Идея: Мэттью Колвилл

Перевод: Long Story Short — longstoryshort.app

Подробнее о Действенных монстрах:

longstoryshort.app/long/action-oriented-monsters/

Кириллические шрифты: Fontbrewery