

Действенные монстры

Огненный элементаль

Большой элементаль, нейтральный

Класс Защиты 14

Хиты 120 (13к10 + 48)

Скорость 60 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
10 (+0)	18 (+4)	17 (+3)	14 (+2)	13 (+1)	7 (-2)

Спротивление к урону дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак

Иммунитет к урону огонь, яд

Иммунитет к состоянию бессознательность, захват, истощение, окаменение, опутанность, отравление, паралич, сбивание с ног

Чувства тёмное зрение 60фт., пассивное Восприятие 11

Языки Игнан

Опасность 7 (2 900 опыта)

Воспламенитель. Элементаль обладает способностями, которые создают области, объёмы магическим пламенем. Такое пламя занимает куб со стороной 5 футов, существует в течение 1 минуты и не распространяется дальше. Когда существо попадает в такую область впервые на своём ходу и каждый раз, когда начинает в ней свой ход, оно получает урон огнём 5 (1к10). Существо, занимающее область, которая только что воспламенилась, должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, чтобы тут же переместиться в любое прилегающее пространство по своему выбору.

Поджигатель. Элементаль обладает способностями, которые поджигают предметы и существ. Пока кто-нибудь не потушит огонь действием, это существо получает урон огнём 5 (1к10) в начале каждого своего хода.

Огненное тело. Элементаль может перемещаться сквозь пространство шириной в 1 дюйм без протискивания. Существо, касающееся элементаля или попадающее по нему рукопашной атакой, находясь в пределах 5 футов от него, получает урон огнём 5 (1к10). Кроме того, элементаль может входить в пространство враждебных существ и останавливаться там. Когда он впервые за ход входит в пространство существа, это существо получает урон огнём 5 (1к10) и загорается.

Свечение. Элементаль испускает яркий свет в радиусе 30 футов и тусклый свет в пределах ещё 30 футов.

Восприимчивость к воде. За каждые 5 футов перемещения в воде, или за каждый вылитый на него галлон воды, элементаль получает урон холодом 1.

Охлаждение. Когда элементаль получает урон холодом, он не может поджигать цели до конца своего следующего хода.

Действия

Мультиатака. Элементаль совершает две атаки касанием. Если обе атаки попадают по одной цели, область, которую она занимает, поджигается.

Касание. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: Урон огнём 10 (2к6 + 4). Если цель — существо или горячий предмет, она вспыхивает.

Извержение (перезарядка 4-6). Элементаль испускает огненную волну, задевающую всё в 10-футовом радиусе. Каждое существо в этой области должно совершить спасбросок Ловкости с УС 15, при провале получая урон огнём 13 (2к12) и поджигаясь, или половину этого урона и не поджигаясь при успехе.

Бонусные действия

Огненные брызги. Элементаль выплёвывает огненный сгусток на расстояние до 30 футов, поджигая область в месте его падения.

Реакции

Магическая растопка. Когда элементаль получает магический урон, он может поджечь три области по своему выбору в пределах 10 футов от себя.

Злодейские действия

Пылающее ускорение (раунд 1). Элементаль раскаляется добела и перемещается, используя свою обычную скорость. Каждая область, в которую он входит при этом движении, поджигается.

Пирокнут (раунд 2). Элементаль вытягивает большой язык пламени из собственного тела и бьёт им о землю, создавая пылающую полосу длиной 30 футов и шириной 5 футов от своего местоположения в выбранном им направлении. Каждое существо на этой линии получает урон огнём 5 (1к10), а вся задеваемая область поджигается.

Огненная буря (раунд 3). Элементаль магически усиливает свирепость своего огня. Каждое горящее существо и объект получает урон огнём 5 (1к10). Область в радиусе 5 футов от подожжённой местности плавится и становится труднопроходимой местностью, а каждое существо, находящееся в этой области, должно совершить спасбросок Телосложения с УС 15, получая урон огнём 5 (1к10) за каждую прилегающую подожжённую область при провале или половину этого урона при успехе. Все подожжённые области и горящие существа и предметы затухают.

Огненный элементаль медленно, но верно поджигает своих врагов и поле боя, а затем внезапно раздувает пламя до разрушительных температур.

Группа с достаточным количеством магического оружия справится с этим монстром довольно быстро, если он не будет контролировать поле боя, отделяя атакующих друг от друга и заставляя их выбирать между безопасностью и риском получить ожоги пока они наносят удары.

Элементаль должен стараться покрыть огнём как можно большую площадь, чтобы в момент использования Огненной бури каждый персонаж находился возле хотя бы одной подожжённой области.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/davidqshull](https://www.davidqshull.com/)

Иллюстрация монстра: [кто-то из художников 5e](#)

Иллюстрация фона: [Noah Bradley](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действительных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

