

Действенные монстры

Земляной элементаль

Большой элементаль, нейтральный

Класс Защиты 17 (природный доспех)

Хиты 184 (16к10 + 96)

Скорость 30 фт., копая 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
20 (+5)	8 (-1)	22 (+6)	5 (-3)	11 (+0)	5 (-3)

Уязвимость к урону звук

Спротивление к урону дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состоянию бессознательность, истощение, окаменение, отравление, паралич

Чувства тёмное зрение 60фт., чувство вибрации 60 фт., пассивное Восприятие 10

Языки терран

Опасность 7 (2 900 опыта)

Геопогружение. Элементаль может заставить существ постепенно погружаться под немагические землю или камень, не нарушая целостность материала, сквозь который идёт погружение.

Первый уровень погружения — по бёдра: скорость цели падает до 0 и не может быть увеличена.

Второй уровень погружения — по грудь: цель считается опутанной и сбитой с ног.

Третий уровень погружения — полное погружение цели под землю: она считается парализованной, не может дышать и имеет полное укрытие от атак, идущих снаружи.

Существо, погружённое в землю или песок, может действием попытаться вылезти, преуспев в спасброске Силы с УС равном 5 плюс 5 за каждый уровень Геопогружения. Другое существо может попытаться вытащить жертву наружу таким же способом, совершив проверку Силы с преимуществом.

Скольжение сквозь землю. Элементаль может перемещаться, копая, сквозь немагические и необработанные землю и камень. При этом элементаль не нарушает целостность материала, через который перемещается.

Осадное чудовище. Элементаль причиняет двойной урон предметам и строениям.

Действия

Мультиатака. Элементаль совершает два размашистых удара. Если оба удара достигли цели, она получает один уровень Геопогружения.

Размашистый удар. Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 14 (2к8 + 5).

Земляной капкан (перезарядка 4-6). Элементаль наплевывает область в радиусе 10 футов вокруг себя магической энергией, заставляя поверхность пульсировать до начала его следующего хода. Каждое существо в этой области должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе получит один уровень Геопогружения. В случае успеха оно может передвинуться на 10 футов в любое незанятое пространство за пределами пульсирующей поверхности. Пока не окончится действие эффекта, любое существо, входящее в эту область, тут же погружается на один уровень.

Реакции

Стена. Когда по элементалю должна попасть дальнобойная атака, он может реакцией создать небольшую земляную стену между собой и атакующим, которого он может видеть, получая +2 к КЗ.

Злодейские действия

Движение кубарем (раунд 1). Элементаль начинает катиться по прямой линии со своей обычной скоростью. Это движение провоцирует атаки, но они совершаются с помехой. Если движение блокируется другим существом, оно должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе получит один уровень Геопогружения за каждые 10 футов этого движения.

Вспышка атак (раунд 2). Элементаль наносит Размашистый удар по каждому существу в пределах досягаемости.

Землеистовство (раунд 3). Элементаль яростно всаживает руки в землю перед собой, пуская рябь по поверхности 30-футовым конусом. Каждое существо в этой области должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе получит один уровень Геопогружения.

Сдвиговый разлом (раунд 4). Элементаль выпускает разрушительную энергию, которая раздирает землю в радиусе 100 футов. Каждое существо в этой области получает силовой урон 10 (1к10 + 5) плюс дополнительный силовой урон 10 (1к10 + 5) за каждый свой уровень Геопогружения, при этом полностью освобождаясь от него.

Устрашающий земляной элементаль старается погresti группу искателей приключений под землю, лишив их доступа к кислороду, а затем выпотрошить их с помощью небольшого землетрясения.

Сражение может получиться невероятно смертоносным, если удача отвернётся от группы, и та окажется погребённой слишком быстро. Особенно если проводить бой на преимущественно каменистой местности — в таком случае бойцам ближнего боя, предпочитающим Силу Ловкости, придётся несладко.

Вполне возможен исход, при котором один из героев окажется полностью погребённым под землю, а элементаль погибнет до того, как успеет использовать Сдвиговый разлом. Это отличная возможность прибегнуть к [испытанию навыков](#), поэтому стоит заранее повторить его правила.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/davidqshull](#)

Иллюстрация монстра: [Kieran Yanner](#)

Иллюстрация фона: [Xu Tianhua](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действительных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

