

Действенные монстры

Циклоп

Огромный великан, хаотично-нейтральный

Класс Доспеха 14 (природный доспех)

Хиты 138 (12к12 + 60)

Скорость 30 фт.

СИЛ **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

22 (+6) 11 (+0) 20 (+5) 8 (-1) 6 (-2) 10 (+0)

Иммунитет к урону молнией, громом

Чувства пассивное Восприятие 8

Языки великаний

Опасность 7 (2900 опыта)

Острый слух. Циклоп совершает с преимуществом проверку Мудрости (Восприятие), полагающиеся на слух.

Тяжёлая поступь. Игнорирует труднопроходимую местность, состоящую из камня или грязи.

Действия

Мультиатака. Циклоп совершает две атаки палицей. Если обе атаки попали по цели, она отбрасывается на 10 футов и сбивается с ног.

Палица. Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 19 (3к8 + 6). Все существа в радиусе 5 футов от цели должны преуспеть в спасброске Телосложения со Сл 15, иначе получают громовой урон 5 (1к8) и будут сбиты с ног.

Бонусные действия

Остановиться и прислушаться. Циклоп может совершить проверку Мудрости (Восприятие), чтобы попытаться услышать врагов. Если они проваливают проверку Ловкости (Скрытность), в течение хода циклоп может атаковать их без помехи, даже если не видит свою цель.

Схватить. Циклоп может попытаться схватить существо, сбитое с ног. Цель должна преуспеть в спасброске Силы со Сл 16, иначе будет считаться схваченной.

Реакции

Швырнуть. Когда существо перемещается в пространстве перед циклопом, циклоп может реакцией швырнуть в него ближайший объект, например, камень. Дальнобойная атака оружием: +8 к попаданию, дистанция 30/120 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 17 (2к10 + 6). Если в руке циклопа находится схваченное существо, он швыряет его, нанося обоим существам дробящий урон 12 (1к10 + 6).

Злодейские действия

Бум! (Раунд 1). Циклоп подпрыгивает и с оглушающим грохотом приземляется там же, где и стоял. Все существа в радиусе 10 футов должны преуспеть в спасброске Телосложения со Сл 15, иначе будут оглушены и сбиты с ног.

Неистовый топот (раунд 2). Циклоп начинает топтать своими гигантскими ногами, и по земле расходятся трещины, поднимая столпы пыли. В течение одного раунда местность в радиусе 40 футов вокруг циклопа считается сильно заслонённой, так как пыль полностью блокирует зрение.

Разрушительный удар (раунд 3). Циклоп поднимает палицу над головой и с огромной силой бьёт ей по земле. По местности в радиусе 90 футов проходят разрушительные волны, делая её труднопроходимой. Все существа в этом радиусе, стоящие на земле, должны совершить спасбросок Силы со Сл 16 и получить дробящий урон 14 (3к8) и быть сбитыми с ног при провале или половину этого урона при успехе, оставшись стоять на ногах.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: u/guipabi

Перевод: Long Story Short — longstoryshort.app

Подробнее о Действенных монстрах:

longstoryshort.app/long/action-oriented-monsters/

Кириллические шрифты: Fontbrewery