

# Действенные монстры

## Циклоп

*Огромный великан, хаотично-нейтральный*

**Класс Доспеха** 14 (природный доспех)

**Хиты** 138 (12к12 + 60)

**Скорость** 30 фт.

**СИЛ** **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

22 (+6) 11 (+0) 20 (+5) 8 (-1) 6 (-2) 10 (+0)

**Иммунитет к урону** молнией, громом

**Чувства** пассивное Восприятие 8

**Языки** великаний

**Опасность** 7 (2900 опыта)

**Острый слух.** Циклоп совершает с преимуществом проверку Мудрости (Восприятие), полагающиеся на слух.

**Тяжёлая поступь.** Игнорирует труднопроходимую местность, состоящую из камня или грязи.

## Действия

**Мультиатака.** Циклоп совершает две атаки палицей. Если обе атаки попали по цели, она отбрасывается на 10 футов и сбивается с ног.

**Палица.** Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 19 (3к8 + 6). Все существа в радиусе 5 футов от цели должны преуспеть в спасброске Телосложения со Сл 15, иначе получают громовой урон 5 (1к8) и будут сбиты с ног.

## Бонусные действия

**Остановиться и прислушаться.** Циклоп может совершить проверку Мудрости (Восприятие), чтобы попытаться услышать врагов. Если они проваливают проверку Ловкости (Скрытность), в течение хода циклоп может атаковать их без помехи, даже если не видит свою цель.

**Схватить.** Циклоп может попытаться схватить существо, сбитое с ног. Цель должна преуспеть в спасброске Силы со Сл 16, иначе будет считаться схваченной.

## Реакции

**Швырнуть.** Когда существо перемещается в пространстве перед циклопом, циклоп может реакцией швырнуть в него ближайший объект, например, камень. Дальнобойная атака оружием: +8 к попаданию, дистанция 30/120 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 17 (2к10 + 6). Если в руке циклопа находится схваченное существо, он швыряет его, нанося обоим существам дробящий урон 12 (1к10 + 6).

## Злодейские действия

**Бум! (Раунд 1).** Циклоп подпрыгивает и с оглушающим грохотом приземляется там же, где и стоял. Все существа в радиусе 10 футов должны преуспеть в спасброске Телосложения со Сл 15, иначе будут оглушены и сбиты с ног.

**Неистовый топот (раунд 2).** Циклоп начинает топтать своими гигантскими ногами, и по земле расходятся трещины, поднимая столпы пыли. В течение одного раунда местность в радиусе 40 футов вокруг циклопа считается сильно заслонённой, так как пыль полностью блокирует зрение.

**Разрушительный удар (раунд 3).** Циклоп поднимает палицу над головой и с огромной силой бьёт ей по земле. По местности в радиусе 90 футов проходят разрушительные волны, делая её труднопроходимой. Все существа в этом радиусе, стоящие на земле, должны совершить спасбросок Силы со Сл 16 и получить дробящий урон 14 (3к8) и быть сбитыми с ног при провале или половину этого урона при успехе, оставшись стоять на ногах.

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** u/guipabi

**Перевод:** Long Story Short — longstoryshort.app

**Подробнее о Действенных монстрах:**

longstoryshort.app/long/action-oriented-monsters/

**Кириллические шрифты:** Fontbrewery