

Действенные монстры



Альфа чууль

Большая аберрация, хаотично-злая

Класс Защиты 17 (природный доспех)

Хиты 210 (20к10 + 100)

Скорость 30фт., плавая 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
20 (+5)	10 (+0)	20 (+5)	5 (-3)	10 (+0)	5 (-3)

Навыки Восприятие +3

Иммунитет к урону яд

Иммунитет к состоянию отравление

Чувства тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 13

Языки понимает глубинную речь, но не говорит

Опасность 8 (3 900 опыта)

Амфибия. Чууль может дышать и воздухом, и под водой.

Чувство магии. Чууль чувствует магию в пределах 120 футов. Во всём остальном эта особенность действует как заклинание Обнаружение магии [Detect magic], но не имеет магической природы.

Легендарное сопротивление (2/день). Если чууль проваливает спасбросок, он может вместо этого сделать спасбросок успешным.

Действия

Мультиатака. Чууль совершает две атаки клешнями. Если чууль держит в захвате существо, он может также один раз использовать щупальца.

Клешня. Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 19 (4к6 + 5). Цель становится схваченной (УС высвобождения 15), если у неё размер не больше Большого, и чууль держит в захвате не более одного существа.

Щупальца. Одно существо, схваченное чуулем, должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 15, иначе станет отравленным на 1 минуту. Пока цель отравлена, она парализована. Цель может повторять этот спасбросок в конце каждого своего хода, оканчивая эффект на себе при успехе.

Клейкая кислотная слюна. Дальнобойная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 60/120 фт., одна цель. Попадание: урон кислотой 14 (3к6 + 3). Скорость цели снижается до 10 футов на 1 минуту. Любое существо может действием совершить проверку Ловкости (Ловкость рук) или Мудрости (Медицина) с УС 10, оканчивая эффект при успехе. Если цель также подвержена эффекту от ядовитой желчи, проверка с УС 15 оканчит оба эффекта при успехе.

Бонусные действия

Неутомимый страж. Чууль может бонусным действием совершить атаку щупальцами или клейкой кислотной слюной.

Реакции

Брызги ядовитой желчи. Когда по чуулю попадает атака, наносящая ему рубящий, колющий или дробящий урон, он может разбрызгать вокруг свою желчь. Каждое существо в радиусе 10 футов должно совершить спасбросок Ловкости с УС 13. При провале брызги желчи попадают на кожу существа и остаются там в течение 1 минуты, нанося урон кислотой 7 (2к6) в начале каждого его хода. Любое существо может действием совершить проверку Ловкости (Ловкость рук) или Мудрости (Медицина) с УС 10, оканчивая эффект при успехе. Если цель также подвержена эффекту от клейкой кислотной слюны, проверка с УС 15 оканчит оба эффекта при успехе.

Злодейские действия

Первобытная злоба (раунд 1). Чууль совершает атаку клешнями или клейкой кислотной слюной.

Внезапный прыжок (раунд 2). Чууль совершает прыжок от 10 до 30 футов в длину. Это движение не провоцирует атаку. При приземлении он может совершить атаку клешнями по цели в пределах досягаемости. Если он оказывается в воде, то может тут же погрузиться на 10 футов.

Разламывание черепов (раунд 3). Если у чууля в клешнях находится два существа, он сталкивает их головами. Каждое существо должно совершить спасбросок Ловкости с УС 17, получая при провале дробящий урон 17 (3к10) или половину этого урона при успехе. Если оба существа провалили спасбросок, они тут же должны совершить спасбросок Телосложения с УС 13, при провале становясь оглушёнными до конца своего следующего хода.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/tosseggs.com](https://www.tosseggs.com/)

Иллюстрация монстра: [Kate Pfeilschiefter](#)

Иллюстрация фона: [Sangho Moon](#)

Оформление: [Long Story Short](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

Подробнее о Действенных монстрах