

Действенные монстры

Танцующий дьявол цепей

Среднее исчадие (дьявол), законно-злое

Класс Защиты 18 (природный доспех)

Хиты 127 (15к8 + 60)

Скорость 30 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
16 (+3)	19 (+4)	18 (+4)	13 (+1)	14 (+2)	17 (+3)

Спасброски Лов +8, Тел +8, Мдр +6, Хар +7

Навыки Акробатика +8

Спротивление к урону холод; дробящий, колющий и рубящий урон от немагических атак и не посеребрянного оружия

Иммунитет к урону огонь, яд

Иммунитет к состоянию отравление

Чувства тёмное зрение 120 фт., пассивное Восприятие 12

Языки inferнальный, телепатия 120 фт.

Опасность 10 (5 900 опыта)

Танец цепи. Цепи этого дьявола более длинные, и их больше, чем у обычного дьявола цепей (уже учтено в действиях).

Уклонение. Если дьявол подвергается эффекту, позволяющему ему совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вместо этого дьявол не получает урон при успехе, и только половину — при провале.

Дьявольское зрение. Магическая тьма не мешает тёмному зрению дьявола.

Спротивление магии. Дьявол совершает с преимуществом спасброски от заклинаний и прочих магических эффектов.

Действия

Мультиатака. Дьявол совершает две атаки цепями. Затем он использует способность Оживить цепи, если может.

Цель. Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 20 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 11 (2к6 + 4). Цель опутана, и в свой ход может действием совершить проверку Ловкости с УС 15, чтобы освободиться. Пока цель опутана, она получает колющий урон 7 (2к6) в начале каждого своего хода.

Оживление цепей (перезарядка 6). До четырёх цепей, которые дьявол может видеть в пределах 60 футов, отращивают магические бритвенно-острые шипы и оживают, повинаясь воле дьявола, если они не несомы и не носимы другим существом. Каждая ожившая цепь — объект с КЗ 20 и 20 хитами, сопротивлением к колющему урону и иммунитетом к психическому, звуковому урону и урону ядом. Когда дьявол совершает мультиатаку, он может дополнительно атаковать каждой ожившей цепью. Ожившая цепь может опутывать существ, но не может атаковать, пока цель не освободится. Ожившая цепь возвращается к обычному состоянию, если её хиты опускаются до 0, или если дьявол умирает или лишается сознания.



Бонусные действия

Цепной отход. Дьявол может передвинуться на 5 футов в любом направлении, используя свои цепи. Такое движение не провоцирует атаки.

Реакции

Пугающая маска. Когда существо, видимое дьяволом в пределах 30 футов, начинает свой ход, дьявол может создать иллюзию и стать похожим на погибшего любимого человека цели или её злейшего врага. Когда цель видит дьявола, она должна преуспеть в спасброске Мудрости с УС 14, иначе будет испугана до конца своего следующего хода.

Злодейские действия

После 4-го раунда дьявол может выполнять злодейские действия в любом порядке.

Цепное передвижение (раунд 1). Дьявол поднимается над землёй на 20 футов при помощи четырёх цепей и передвигается с обычной скоростью, не провоцируя атаки, а затем опускается вниз.

Цепное притягивание (раунд 2). Каждое существо, опутанное ожившими цепями, притягивается в точку в зоне видимости дьявола в радиусе 60 футов от него (максимальное расстояние, на которое может быть передвинута цель — 20 футов). Каждое перемещённое существо должно преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе будет сбито с ног. Если несколько существ после перемещения оказались в одном и том же пространстве, каждое получает дробящий урон 3 (1к6).

Адовы цепи (раунд 3). Каждая цепь, подконтрольная дьяволу, пронизывается адским пламенем и раскаляется докрасна. Каждое существо, опутанное такой цепью, получает урон огнём 7 (2к6).

Цепная реакция (раунд 4). Каждое существо, опутанное ожившей цепью, перемещается на расстояние до 30 футов в сторону дьявола. Затем эти цепи взрываются, заставляя каждое существо в пределах 10 футов от цепи совершить спасбросок Ловкости с УС 15, получая урон огнём 21 (6к6) при провале или половину этого урона при успехе.

Танцующий дьявол цепей использует улучшенную досягаемость и мобильность, чтобы держаться подальше от героев и сковывать их передвижение, нанося тяжёлый урон.

В отличие от атак обычного дьявола цепей, атаки этого имеют досягаемость 20 футов (вместо 10) и могут опутывать и другие цели, даже если какое-то существо уже было опутано ранее.

О готовящейся Цепной реакции можно предупредить во время использования Адовых цепей. Если вы хотите, чтобы группа имела возможность заранее принять решение, как справиться с адом, который вот-вот развернется, вы можете описать звенья, которые не просто накалились, но и расширились, пульсируют и так далее.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/davidqshull](https://www.davidqshull.com/)

Иллюстрация монстра: [Marco Nelor](#)

Фон: [Aleksi Briclot](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действительных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)

