

Действенные монстры

Большой булей

Большой монстр, без мировоззрения

Класс Защиты 17 (природный доспех)

Хиты 126 (12к10 + 60)

Скорость 40 фт., копая 40 фт.

СИЛ **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

19 (+4) 11 (+0) 21 (+5) 4 (-3) 10 (+0) 8 (-1)

Спасброски Телосложение +8

Навыки Восприятие +6

Спротивление урону дробящий, силовой

Иммунитет к урону кислота, рубящий, яд

Иммунитет к состоянию сбивание с ног

Чувства тёмное зрение 60 фт., чувство вибрации 60фт., пассивное Восприятие 16

Языки —

Опасность 7 (2900 опыта)

Прыжок с места. Булей совершает прыжки в длину на расстояние до 30 футов и прыжки в высоту на расстояние до 15 футов, хоть с разбегом, хоть без него.

Непоколебимая стойкость (перезарядка после короткого или длинного отдыха). Если булей получает 20 единиц урона или меньше, и эта атака должна понизить его хиты до 0, его хиты вместо этого опускаются до 1.

Действия

Укус. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 30 (4к12 + 4).

Смертельный прыжок. Если булей прыгает как минимум на 15 футов частью перемещения, он может после этого действием приземлиться на лапы в пространстве, содержащем одно или несколько других существ. Каждое такое существо должно преуспеть в спасброске Силы или Ловкости с УС 16 (на выбор цели) иначе будет сбито с ног и получит дробящий урон 14 (3к6 + 4) плюс рубящий урон 14 (3к6 + 4). При успешном спасброске существо получает только половину урона, не сбивается с ног, и толкается на 5 футов из пространства булея в свободное пространство по своему выбору. Если в пределах дистанции нет свободного пространства, существо вместо этого сбивается с ног в пространстве булея.

Бонусные действия

Усилиться (1/день). Булей может плотнее сдвинуть части панциря, чтобы увеличить свою живучесть. Существо получает 25 временных хитов.

Реакции

Яростный рёв. Как только булей теряет половину хитов, он может использовать реакцию для яростного рёва. Каждое существо, слышащее этот рёв в пределах 120 футов, должно преуспеть в спасброске Мудрости с УС 16, иначе оно станет испуганным на 1 минуту. Существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода и избавиться от состояния при успехе.

Злодейские действия

Разлом (раунд 1). Булей яростно топчет землю, и под ногами одной цели образуется разлом. Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости с УС 15, иначе она упадёт в один из обрушенных тоннелей, прорытых булеем. Тоннель — это цилиндр диаметром 10 футов и длиной 25 футов.

Стремительное вращение (раунд 2). Булей быстро крутится на месте, разбрасывая в стороны песок и куски грязи в 20-футовом радиусе. Каждое существо в зоне поражения должно преуспеть в спасброске Телосложения с УС 15, иначе будет ослеплено на 1 минуту. Существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода и избавиться от состояния при успехе. Всю следующую минуту эта местность считается слабо заслонённой, а дальнобойные атаки по целям внутри неё совершаются с помехой.

Удар головой (раунд 3). Булей совершает мгновенный практически неуловимый глазом прыжок на 30 футов в сторону одного существа. Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 15, иначе получит дробящий урон 14 (3к6 + 4) плюс рубящий урон 14 (3к6 + 4) и будет отброшена на 15 футов. При успехе цель получает половину этого урона и отбрасывается на 5 футов.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [u/AwakeBass](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действенных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)