

# Действенные монстры

## Скитирикс, Дракон Упадка

*Большой дракон, законно-злой*

**Класс Защиты** 18 (природный доспех)

**Хиты** 161 (17к12 + 51)

**Скорость** 40 фт., летая 80 фт., плавая 40 фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
19 (+4)	14 (+2)	17 (+3)	12 (+1)	11 (+0)	18 (+4)

**Спасброски** Лов +6, Тел +7, Муд +4, Хар +8

**Навыки** Восприятие +8, Скрытность +6

**Иммунитет к урону** кислота

**Чувства** слепое зрение 30 фт., тёмное зрение 120 фт., пассивное Восприятие 18

**Языки** общий, драконий

**Опасность** 12 (8 400 опыта)

**Амфибия.** Скитирикс может дышать и воздухом и под водой.

**Легендарное сопротивление (1/день).** Если Скитирикс проваливает спасбросок, он может вместо этого сделать спасбросок успешным.

### Действия

**Мультиатака.** Скитирикс совершает три атаки. Одну укусом, одну когтями и одну хвостом. Если в момент атаки существо захвачено с помощью хвоста, Скитирикс может провести третью атаку, используя когти.

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 15 (2к10 + 4) плюс урон кислотой 4 (1к8).

**Коготь.** Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 13 (2к8 + 4).

**Хвост.** Рукопашная атака оружием: +8 к попаданию, досягаемость 15 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 13 (2к8 + 4). Цель должна преуспеть в спасброске Силы или Ловкости с УС 14, иначе будет схвачена Скитириksom.

**Кислотное дыхание (перезарядка 5-6).** Скитирикс выдыхает кислоту 30-футовой линией шириной 5 футов. Все существа в этой линии должны совершить спасбросок Ловкости с УС 14, получая урон кислотой 49 (11к8) при провале, или половину этого урона при успехе.

### Легендарные действия

Скитирикс может совершить 3 легендарных действия, выбирая из представленных ниже вариантов. За один раз можно использовать только одно легендарное действие, и только в конце хода другого существа. Скитирикс восстанавливает использованные легендарные действия в начале своего хода.

**Нырнуть!** Скитирикс перемещается, используя всю скорость, и ныряет в кислотное жерло, заставляя кислоту перелиться через край. Все существа в пределах 15 футов от ямы должны преуспеть в спасброске Ловкости с УС 14, иначе получают урон кислотой 9 (2к8).

**Взрыв трупов.** Скитирикс заставляет сдетонировать кислотным взрывом труп Зомби упадка, который он может видеть в пределах 120 футов. Каждое существо в радиусе 10 футов от взрыва должно совершить спасбросок Ловкости с УС 14 и получить урон кислотой 9 (2к8) при провале или половину этого урона при успехе.

### Злодейские действия

После 3-го раунда Скитирикс совершает те же злодейские действия по второму кругу.

**«Восстаньте и подайте мне этих глупцов!» (Раунд 1).** Скитирикс посылает некротические волны к каждому кислотному жерлу, вызывая из каждого 1к4 + 2 Зомби упадка. Их инициатива равна 0.

**«Ах... этот, похоже, уже созрел» (раунд 2).** Скитирикс использует свою скорость, чтобы добраться до Зомби упадка и впиться в него зубами, восстанавливая 18 (4к8) хитов, если зомби сам имел хиты, или половину, если хиты зомби были равны нулю. Кроме того, каждое существо в радиусе 10 футов от этого зомби должно совершить спасбросок Ловкости с УС 14 и получить урон кислотой 18 (4к8) при провале или половину этого урона при успехе.

**Умрите, насекомые! (раунд 3).** Скитирикс заставляет сдетонировать кислотным взрывом каждый труп Зомби упадка, который он может видеть в пределах 120 футов. Каждое существо в радиусе 10 футов от взрыва должно совершить спасбросок Ловкости с УС 14 и получить урон кислотой 18 (4к8) при провале или половину этого урона при успехе. Если существо находится в досягаемости двух взрывов, оно совершает спасбросок с помехой. Если трёх — спасбросок считается автоматически проваленным.

# Зомби упадка (МИНЬОН)

Средняя нежить, нейтрально-злая

Класс Защиты 8

Хиты 1

Скорость 15фт.

СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР
13 (+1)	6 (-2)	16 (+3)	3 (-4)	6 (-2)	5 (-3)

**Иммунитет к урону** кислота, яд

**Чувства** тёмное зрение 60 фт., пассивное Восприятие 8

**Языки** понимает языки своего создателя, но не может говорить

**Стойкость нежити.** Если урон опускает хиты зомби до 0, он совершает спасбросок Телосложения с УС 5 + полученный урон, если только это не был урон излучением или урон от критического попадания. При успехе хиты зомби опускаются до 1.

**Бренное тело.** Если хиты зомби опущены до 0 уроном огнём или излучением, его тело превращается в пепел и перестаёт существовать.

## Действия

**Размашистый удар.** Рукопашная атака оружием: +3 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 4 (1к6 + 1) плюс урон кислотой 4 (1к8).



ражение должно проходить в логове с 4-6 кислотными кратерами, которые соединены тоннелями под полем боя.

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Дизайн монстра:** [u/Wakawakadoodoo24](https://www.wakawakadoodoo24.com/)

**Иллюстрация монстра:** [Brian Dugan](#)

**Фон:** [Joel Hustak](#)

**Перевод:** [Long Story Short](#)

**Подробнее о Действенных монстрах:** [Мощные враги-одиночки](#)

**Кириллические шрифты:** [Fontbrewery](#)

