

# Действенные монстры

## Анхег

*Большой монстр, без мировоззрения*

**Класс Доспеха** 16 (природный доспех), 14 когда сбит с ног

**Хиты** 86 (14к10 + 6)

**Скорость** 30фт., копая 20фт.

**СИЛ** **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

17 (+3) 11 (+0) 13 (+1) 1 (-5) 13 (+1) 6 (-2)

**Чувства** тёмное зрение 60 фт., чувство вибрации 60 фт., пассивное Восприятие 11

**Языки** —

**Ситуационная осведомленность.** Анхег не может быть окружён — атаки с фланга считаются обычными атаками.

## Действия

**Мультиатака.** Анхег может совершить две атаки клешнями и укусы или две атаки клешнями с досягаемостью 10фт.

**Клешня.** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5фт., одна цель. Попадание: колющий урон 4 (1к4 + 2). Если цель — существо с размером не больше Большого, и по ней попадают две атаки подряд, она отлетает на 5фт. и падает ничком.

**Укус.** Рукопашная атака оружием: +6 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: рубящий урон 10 (2к6 + 3) плюс урон кислотой 3 (1к6). Если цель — существо с размером не больше Большого, она становится схваченной (Сл высвобождения 13). Пока цель схвачена, анхег может кусать только её, совершая эти атаки с преимуществом.

**Кислотная струя (перезарядка 6).** Анхег плюёт кислотной линией длиной 30 футов и шириной 5 футов, при условии, что он никого не держит в захвате. Все существа на этой линии должны совершить спасбросок Ловкости со Сл 13, получая урон кислотой 10 (3к6) при провале, или половину этого урона при успехе.

## Бонусные действия

**Бей лежачего.** Анхег может совершить атаку клешней по сбитому с ног существу, досягаемость 10фт.

## Реакции

**Кислотная капля.** Когда существо, находящееся в 20 футах от анхега, совершает действие движения, анхег выпускает в него кислотную каплю. Эта атака имеет +6 к попаданию, и в случае успешного попадания цель получает урон кислотой 3 (1к6) и считается опутанной до конца своего следующего хода.

**Кислотная кровь.** Когда анхег впервые получает колющий или рубящий урон, он может брызнуть кислотной кровью обратно в атакующего, нанося урон кислотой, равный половине хитов, потерянных в ходе этой атаки. Если атакующий находится более чем в 5 футах от анхега, струя кислоты может быть направлена в другое существо в радиусе 5 футов от чудовища.

**Кислотный разбрызгиватель.** Когда хиты анхега опускаются до 0, у него начинаются сильнейшие судороги, вызывающие разбрызгивание кислоты во все стороны. Каждое существо, находящееся в 5 футах от умирающего анхега, должно совершить спасбросок Ловкости со Сл 13 и получить урон кислотой 10 (3к6) при провале, или половину этого урона при успехе.

## Злодейские действия

**Закопаться (раунд 1).** Анхег зарывается под землю, используя свою скорость копания.

**Утащить (раунд 2).** Если анхег находится под существом с размером не больше Большого, оно должно совершить спасбросок Силы со Сл 13, иначе будет утянуто в подземный тоннель.

**Кислотное выталкивание (раунд 3).** Анхег напрягается, а затем выстреливает кислотной кровью из всех нанесённых ему ран. Каждое существо, находящееся в 30 футах от анхега, должно совершить спасбросок Ловкости со Сл 13 и при провале получить урон кислотой 10 (3к6).

**Идея:** Мэттью Колвилл

**Перевод:** Long Story Short — longstoryshort.app

**Подробнее о Действенных монстрах:**  
longstoryshort.app/long/action-oriented-monsters/

**Кириллические шрифты:** Fontbrewery